

IUT - Projet Android YellyBird



I / Présentation du projet :

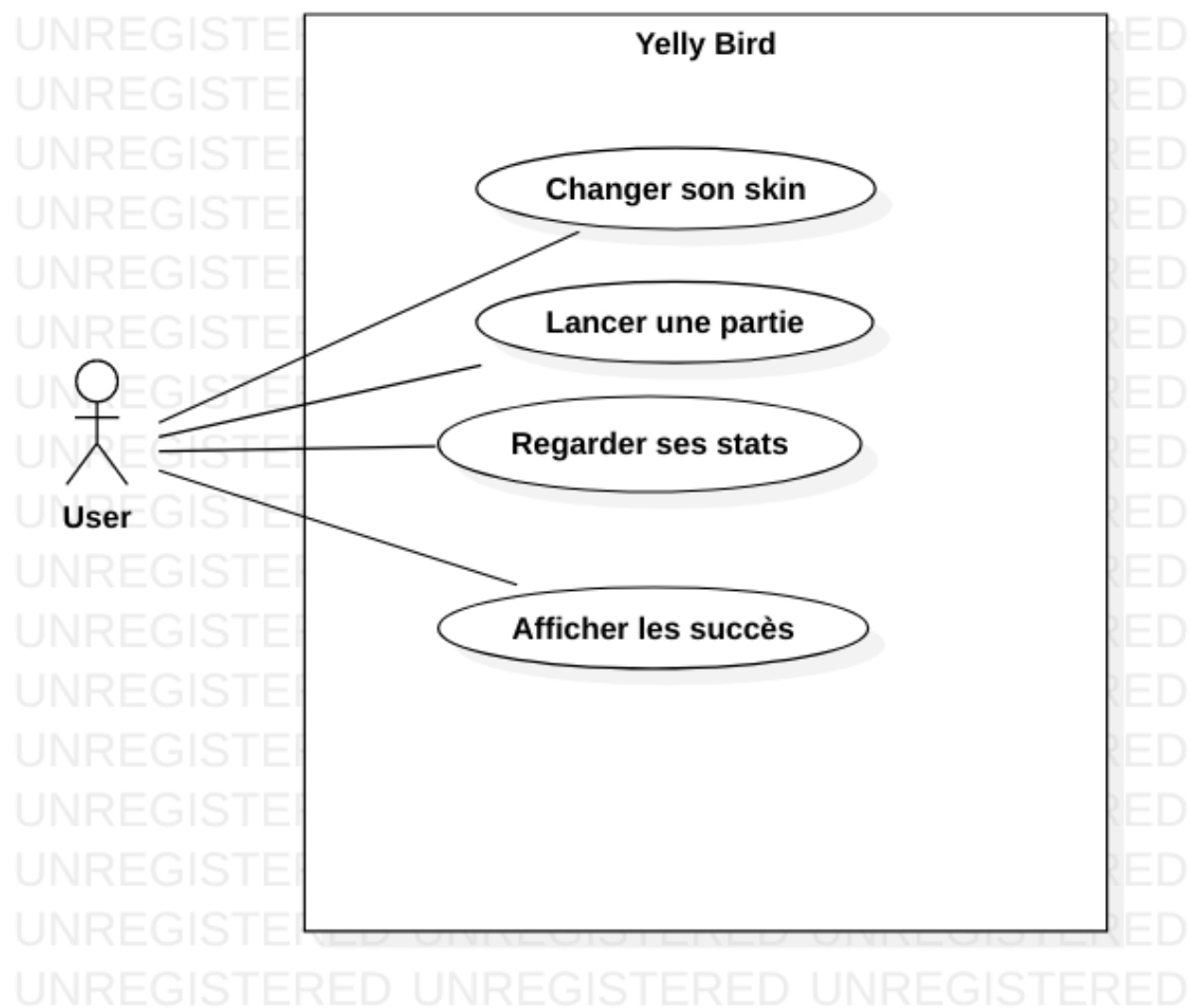
YellyBird est un jeu tiré du connu FlappyBird où le but est tout simplement de toujours battre son record. YellyBird est un jeu complexe à cause de sa méthode pour sauter et avancer, c'est-à-dire crier certains mots comme « sauter » ou « au secours », ...

Notre contrainte technique ici est l'utilisation du micro : nous devons 'écrire' dans un fichier le son qui serait équivalent à « sauter », puis lors d'une partie on compare ce son pré-enregistré à ce que l'utilisateur envoie comme son.

II/ Cas d'utilisation :

YellyBird permettra de :

- Lancer et relancer plusieurs parties
- Regarder ses statistiques
- Regarder ses succès et sa progression
- Changer de skin et d'affichage



III / Sketchs :

Les sketchs sont constitués de :

- La page principale où le jeu se déroule
- La page de menu où l'on peut se déplacer à travers les autres fenêtres
- La page de statistiques
- La page de succès
- La page de skins où l'on peut changer son apparence

