به نام خداوند بخشنده مهربان

پاسخنامه پیشنهادی تمرین شماره ۲ درس ساختمان دادهها و الگوریتمها

گروه تدریسیاری دکتر شهرضا پاییز ۱۴۰۰

سوال ۱

با استفاده از الگوریتمی که در پایین مشاهده می کنید آرایه ای به نام C در زمان (n+k) مقداردهی می شود.

با استفاده از آرایه c مشخص می شود که چه تعداد عدد کوچکتر از d وجود دارد و با کم کردن این دو مقدار از هم، در زمان ثابت به هر پرسش جواب خواهیم داد.

(این الگوریتم در واقع بخشی از الگوریتم مرتب سازی شمارشی است.)

با استفاده از الگوریتم مرتب سازی مبنایی(Radix Sort)

- ۱. ابتدا یک واحد از تمامی عناصر آرایه کم می کنیم تا به بازه تعریف شده در Radix sort برسیم.
 - ۲. Radix sort را اعمال کرده و اعداد را مرتب می کنیم.
 - ۳. یک واحد به اعداد مرتب شده اضافه می کنیم.

چگونه Radix Sort می تواند در زمان خطی این آرایه را مرتب کند؟ برای مطالعه به لینک زیر مراجعه کنید. https://www.geeksforgeeks.org/sort-n-numbers-range-0-n2-1-linear-time/

b)
$$T(n) = T(\frac{n}{r}) + n^r$$
, $T(n) = 1$ if $n < 1$.

 $C(n) = 0(n^r)$
 $T(n) \in O(n^r)$
 $T(n) \in O(n^r)$
 $T(n) \in 0(n^r)$
 $T(n) = T(n) \in 0(n^r)$
 $T(n) \in 0(n^r)$
 $T(n) \in 0(n^r)$
 $T(n) \in 0(n^r)$
 $T(n) \in 0(n^r)$

d) T(n)= YT (=) +n logn ر الم عد تارم عد تارم ما عد تارم الم mr __ n r ۲mk الاسلام _ زناسترا را ۱۲ → باید است T(K)=TT(+)+klyk - ck" + k lyk < ck" → Fckr >kr → c> = می دلیم کر سی تدانہ عر عددی مالنہ => t(k) & c k" = > T(n) = O(n")

21, -> C),1

دى دانم كر عى تداند عر دون بالذ.

=> T(n) €0 (n")

f)T(n) = YT(n-1)+C,T(1)=1

باکن گسترش مسلم از ردش درخت یا استوا محدس می زینم که (۲(n) از O(۲ⁿ) بارند به صی نبی ارد O(۲ⁿ) بارند به صی نبی در O(۲ⁿ) بارند به صی نبی در در این که از میدار ثابت می باند حدس می نیم که دارد میدار ثابت می باند حدس می نیم که داریم که با بد مال دد سدار ثابت که داریم که با بد سالط آن «در اسرا کیم.

Base case $\rightarrow n=1 \rightarrow T(1) = 1 \leqslant k \times r^{1} - b = rk - b$ $\longrightarrow \qquad \qquad \qquad > \qquad k \gg \frac{b+1}{r}$

حال نرف م) نیم بران n = 1 (ست ات. بایدرستی ا بران n نابت کیم. $T(n) = TT(n-1) + C_1 < T(kT^{-1}-b) + C_1$ $= kT^n - Tb + C_1 < kT^n - b$ $= kT^n - Tb + C_1 < kT^n - b$

سی در شرطی کردا د به ایم دارد کرد با توجه به تند و حدد دارد در این د مقدار نابت می دانیم عربیداری برای این د مقدار نابت می دانیم عربیداری برای این د مقدار نابت می دانیم عربیداری برای این د مقدار نابت می دانیم این د مقدار نابت می دانیم این د مقدار نابت می دانیم این د مقدار نابت د می دانیم این د مقدار نابت د می دانیم این د می دانیم این د می دانیم این د می دانیم دانیم دانیم د می دانیم دانی

ایده الگوریتم به این صورت است که با مقایسه عنصر k/2 هر آرایه بتوانیم بخشی از عناصر یکی از آرایهها را دور بریزیم و به دنبال بازه محدودتری برای پیدا کردن جواب بگردیم.

به طور مشخص تر، با مقایسه عنصر k/2 در هر آرایه دو حالت به وجود می آید:

۱. عنصر k/2 آرایه A، از عنصر k/2 آرایه B بزرگتر باشد:

k/2 در این صورت چون هر دو آرایه مرتب شده هستند، عناصر اول تا k/2 آرایه B نیز از عنصر در این صورت چون هر دو آرایه A کوچکتر هستند و جواب ما در آن قسمت نیست.

ارایه B باشد: k/2 عنصر k/2 در آرایه A باشد: ۲.

k/2 در این صورت چون هر دو آرایه مرتب شده هستند، عناصر اول تا k/2 آرایه B نیز از عنصر آرایه B کوچکتر هستند و جواب ما در آن قسمت نیست.

پس در هر مرحله k/2 از اعضای یکی از آرایهها دور ریخته میشود تا به حالت پایه برسیم وجواب پیدا شود. پس زمان اجرا الگوریتم به صورت زیر میشود:

$$T(n) = O(\log(k))$$

k is lower than $a + b \rightarrow T(n) = O(\log(a + b))$

كد الگوريتم بيانشده به صورت زير است:

```
def kthElement(k, A, a, B, b):
    if k > a + b:
        return -1

if a == 0:
    return B[k-1]
if b == 0:
    return A[k-1]
if k == 1:
    return min(A[0], B[0])

i = min(k//2, a)
j = min(k//2, b)

if A[i-1] > B[j-1]:
    return kthElement(k-j, A, a, B[j:b], b-j)
else:
    return kthElement(k-i, A[i:a], a-i, B, b)
```

ایده حل استفاده از الگوریتم افراز کردن درجا (In-place Partition) در مرتب سازی سریع است.

بدین صورت که اگر عدد صفر به عنوان عنصر محوری به این الگوریتم داده شود، اعدداد مثبت در زیر آرایه سمت راست و اعداد منفی از یکدیگر تفکیک میشوند.

سودوکد افراز درجا را در اسلاید استاد مطالعه کنید.

پاسخ N-1 است.

از آنجایی که بزرگترین عنصر همواره به سمت راست منتقل می شود، پس حداکثر به تعداد N-1 بار میتواند جابجا شود.

اگر A[1] بزرگترین عنصر و A[n] دومین عنصر بزرگ آرایه باشد، بزرگترین عنصر در هر مرحله جا به جا خواهد شد و در نهایت با عنصر محور swap می شود.

مثلا:

4123

1423 1 swap

1243 1 swap

1234 1 swap

برای اینکه بدترین حالت را بدست آوریم، کافی است فرض کنیم در هر مرحله α عنصر بزرگ آرایه در این خانه ها قرار دارند. در اینصورت اگر در هر مرحله میانه این عناصر را به عنوان محور انتخاب کنیم، آرایه به دو زیر آرایه به طول α و α تقسیم می شود. اگر درخت بازگشتی آن را رسم کنیم، معادل رابطه زیر خواهد بود:

$$T(n) = T(n-2) + T(2) + n$$

با حل این رابطه بازگشتی در می یابیم که در بدترین حالت این روند $O(n^2)$ زمان خواهد برد.

الف) اگر دقت کنید متوجه میشوید که این الگوریتم در واقع همان الگوریتم مرتب سازی شمارشی میباشد که در خط A به جای A to Length(A), Length(A) to A قرار داده شده است. همچنین میدانیم که ترتیب در پیمایش آرایه A و جایگذاری درست عناصر آن اهمیتی ندارد بنابرین همانطور که مرتب سازی شمارشی به درستی عمل می کند، این الگوریتم نیز به درستی آرایه را مرتب خواهد کرد.

ب) با توجه به اینکه ترتیب پیمایش A برعکس شده است، و ما بر اساس تعداد تکرار یک key موقعیت آنرا پیدا می کنیم، برعکس شدن پیمایش در این الگوریتم نسبت به مرتب سازی شمارشی باعث می شود که برخلاف مرتب سازی شمارشی، این الگوریتم پایدار نباشد.

```
#include <bits/stdc++.h>
     using namespace std;
     int main(){
         ios base::sync with stdio(false);
         cin.tie(nullptr);
         cout.tie(nullptr);
         int test;
         cin >> test;
         while (test--){
11
12
             cin >> n;
13
             map<int, int> m;
             for (int i = 0; i < n; i \leftrightarrow ){}
14
                 int temp;
                  cin >> temp;
17
                  m[temp]++;
             int total = n;
             for (auto itr = m.begin(); itr != m.end(); itr++){
                  total = total + itr->second *(itr->second - 1) / 2;
21
             cout << total << "\n";
23
24
         return 0;
25
```