
Simulation de Machine à Pile

Par Avihai Halioua et T rence de Saint L ger

Dans cette documentation vous trouverez comment utiliser et ex cutter le code source de la machine   pile.

1 Ex cution du programme sur Windows :

1. Se diriger vers le dossier du projet dans *l'explorateur de fichiers*. Vous y trouverez un fichier s'appelant *compile_on_Windows.bat*. Double-cliquez dessus.
F licitation, vous avez compil  le projet. Un ex cutable se nommant *simulateur.exe* a  t  cr  .
2. Ouvrez l'invite de commande Windows. Aller dans le dossier du projet   l'aide de la commande *cd* (= *change directory*).
3. Une fois que vous  tes dans le bon dossier, tapez *simulateur.exe <nom du fichier texte assembleur>*. Le programme s'ex cute alors.

Alternativement, vous pouvez entrer les commandes suivantes dans votre terminal Windows :

```
cd repertoire\du\projet
.\compile_on_Windows.bat
.\simulateur.exe <rep-code-assembleur> [<rep-code-machine>]
```

Ou, si vous utilisez l'invite de commande Windows (CMD) :

```
cd repertoire\du\projet
compile_on_Windows.bat
simulateur.exe <rep-code-assembleur> [<rep-code-machine>]
```

2 Ex cution du programme sur Linux/MacOs

1. Se diriger vers le dossier du projet dans Fichiers. Vous y trouverez un fichier s'appelant *compile_on_Linux.sh*. Double-cliquez dessus.

Il est possible que vous allez atterrir sur un éditeur de texte. Dans ce cas, c'est que les permissions ne sont pas accordées. Retournez dans *Fichier*, faites un clique droit sur le fichier souhaité, et allez dans *propriétés*, puis dans *permissions*. Cochez la case « *Autoriser l'exécution du fichier comme un programme* ». Fermez la fenêtre et faites un clique droit sur le fichier puis tapez sur « *Exécuter comme un programme* ».

Un exécutable appelé *simulateur* est alors créé.

2. Ouvrir un terminal et de diriger vers le dossier du projet à l'aide de la commande *cd*.
3. Une fois que vous êtes dans le bon dossier, tapez *./simulateur <nom du fichier texte assembleur>*. Le programme s'exécute alors.

Alternativement, vous pouvez entrer les commandes suivantes dans votre terminal :

```
cd repertoire/du/projet
bash compile_on_Linux.sh
./simulateur <rep-code-assembleur> [<rep-code-machine>]
```

Quelque soit votre OS, *<rep-code-assembleur>* correspond au répertoire de votre fichier assembleur à compiler. *[<rep-code-machine>]* est un argument optionnel correspondant au répertoire dans lequel sera stocké le code machine (par défaut *./hexa.txt*).