

Sommaire

Table des matières

Sommaire	1
Cahier des charges	2
I. Présentation du projet	2
II. Les Besoins de projets :	3
III. Les Contraintes de projets :	6
IV. Planification de projet :	7
Description fonctionnelle des besoins	8
Partie de formulaire :	10
VII. Délais de réalisation	14

Cahier des charges

I. Présentation du projet

1. Présentation du but de ce projet :

Notre application permettra aux êtres humains de conserver ou retrouver leur poids, préserver ou améliorer leur santé. Un outil efficace pour changer de malheureuses habitudes alimentaires dont on n'avait pas forcément conscience, vous arriverez à mieux vous rendre compte de vos besoins et obtiendrez une vue d'ensemble de vos habitudes, Tout ce que vous devez savoir sur la nutrition, les aliments qui vous aideront et ceux que vous feriez mieux d'éliminer de votre programme alimentaire.

Notre application propose la bonne solution vous Remplissez un quiz et obtiendrez votre livre. Repas savoureux. Routines quotidiennes uniques. Plan repas personnalisé. Plan d'entraînement personnalisé, facile à suivre.

Avec Cogito Votre frigo s'en portera mieux et votre corps vous remerciera

2. Présentez les intervenants :

Anas Chamkhi :

Rôle dans le projet : Front End / UI /UX
Email : chamkhianas@gmail.com
Téléphone : +212700341459

Hind lebbane :

Rôle dans le projet : Back End
Email : lebbanehind@gmail.com
Téléphone : +212608079506

Yassine Lafkih :

Rôle dans le projet : Back End
Email : yassine.lf.99@gmail.com
Téléphone : +212642164683

Hosam MIMOUDI :

Rôle dans le projet : Front End / UI /UX
Email : h.mimoudi@student.youcode.ma
Téléphone : +212643731752

3. Les concurrents

Description de l'existant : l'application **Food Visor** : qui permet à l'utilisateur d'obtenir les informations nutritionnelles d'un de ses repas simplement en prenant une photo de son assiette

Critique de l'existant : Un programme unique pour tous les bénéficiaires sans aucune appréciation pour les patients allergiques.

Solution Proposée : Notre application web à aider les bénéficiaires pour perdre du poids avec une alimentation saine avec un programme d'entraînement, Suivi avec le coach qui l'a choisi pour donner un meilleur résultat.

II. Les Besoins de projets :

1. Besoins juridique et matériel

- Partenariat avec un cabinet médical spécialisé au Diététique
- CGU (Les conditions générales d'utilisation) peuvent être utilisées pour l'application web En effet, un site purement éditorial doit tout de même informer ses internautes des interactions réelles qu'il a avec la plateforme : usage des cookies, suivi du trafic, etc.
- Nom de domaine
- Hébergement
- Serveurs informatique
- Abonnement annuel au service de mail Sending (mailChimp)

2. Besoins Fonctionnelles :

2-1 : Espace Utilisateur(Client) :

- CRUD (Create, read, update and delete) Permet à l'utilisateur de créer, lire, modifier et supprimer son compte dans l'application Web
- Demander un essai Gratuit d'une semaine (Week Trial)
- Payer l'adhésion mensuelle
- Sélectionner un entraîneur
- Chattez avec l'entraîneur
- Évaluer l'entraîneur
- Demander de changer le repas
- Recommandation de l'entraîneur par les réseaux sociaux

2-1- Espace Visiteur :

- Utilisant le calculateur de valeur nutritionnelle
- Scanner l'article et voir s'il est considéré bien pour la santé ou non
- Ajouter des produits
- S'abonner aux newsletter

2-2 Espace Entraîneur :

- CRUD (Create, read, update and delete) Permet à l'entraîneur de créer, lire, modifier et supprimer son compte dans l'application Web
- Valider le programme de nutrition et d'entraînement de chaque client
- Chattez avec le client
- Suivi quotidien d'engagement de client par rapport à son programme de nutrition
- Signaler un client

2-3 Espace Administrateur :

- RUD (Read update and delete) Permet à l'administrateur de lire, modifier et supprimer les comptes de clients & entraîneurs dans l'application Web
- Valider la proposition des produits envoyé par le visiteur

2-4 Système fonctionnalités :

- Générer des repas
- Gérer les exclusion d'allergie
- Entité d'équations corporelles
- Gestionnaire de notifications
- Proposition d'entraînement
- Authentification
- Statut de paiement
- Chat Boot

3. Besoins non-fonctionnels

3-1 Sécurité

- Besoins d'établissement de la connexion – niveaux d'accès « CRUD levels » (Create, Read, Update and Delete)
- Besoins de mot de passe – longueur, caractères spéciaux, expiration, politique de réutilisation
- Déconnexion après temps morts d'inactivité – durées, actions

3-2 Performance

- Temps de réponse – le chargement de l'application, ouverture d'écran et des délais de rafraîchissement, etc.
- En temps de traitement – fonctions, calculs, importations/exportations de données
- L'interrogation de données et Rapports – temps de chargement initial et des chargements suivantes

3-3 Capacité

- Bande passante – combien de transactions par heure le système doit-il être capable de traiter ?
- Mémoire(Stockage) – combien de données le système doit-il être capable de stocker ?

3-4 Disponibilité

- Les heures d'opération – quelles heures de disponibilité ? Considérez les week-ends, les vacances, des périodes de maintenance, etc.
- Les emplacements d'opération – d'où devrait-il être disponible, quels sont les besoins de connexion ?

3-5 Fiabilité

- Moyenne des temps de bon fonctionnement – Quel est le seuil acceptable de temps d’indisponibilité ? Par exemple : une fois par an, 4,000 heures par an.
- Le temps Moyen de Rétablissement – si cassé, combien de temps est disponible pour restaurer le système à nouveau ?

III. Les Contraintes de projets :

1. Les contraintes techniques :

-**Standards du web** : L’objectif du World Wide Web Consortium (W3C) est de normaliser les protocoles afin de mettre les sites internet à la portée de tous et partout. Il est important de demander dans votre cahier des charges que votre site soit conforme aux normes du W3C.

-**Support des navigateurs** : Les navigateurs ont des fonctionnements un peu différents selon l’éditeur et la version. C’est un vrai casse-tête pour les développeurs de réaliser des sites qui sont corrects sur tous les navigateurs.

-**Performances d’affichage** : Ce point est à surveiller car il conditionne le ressenti de l’utilisateur. La page d’accueil et les pages internes doivent se charger en un temps

Acceptable qui se situe autour de 2 à 5 secondes. 3 à 6 secondes sont un temps suffisant pour que le moteur de recherche affiche des résultats.

-**Multi-supports et résolution** : Avec l’augmentation exponentielle du nombre de tablettes et de smartphones surfant sur internet, il est indispensable de prévoir l’affichage de notre site sur ces supports.

-Réalisation des algorithmes qui propose un programme de régime et aussi prendre en considération les patients allergiques.

-Réalisation des algorithmes qui propose un programme d'entraînement pour chaque bénéficiaire.

-Réalisation des algorithmes de reconnaissance d'image

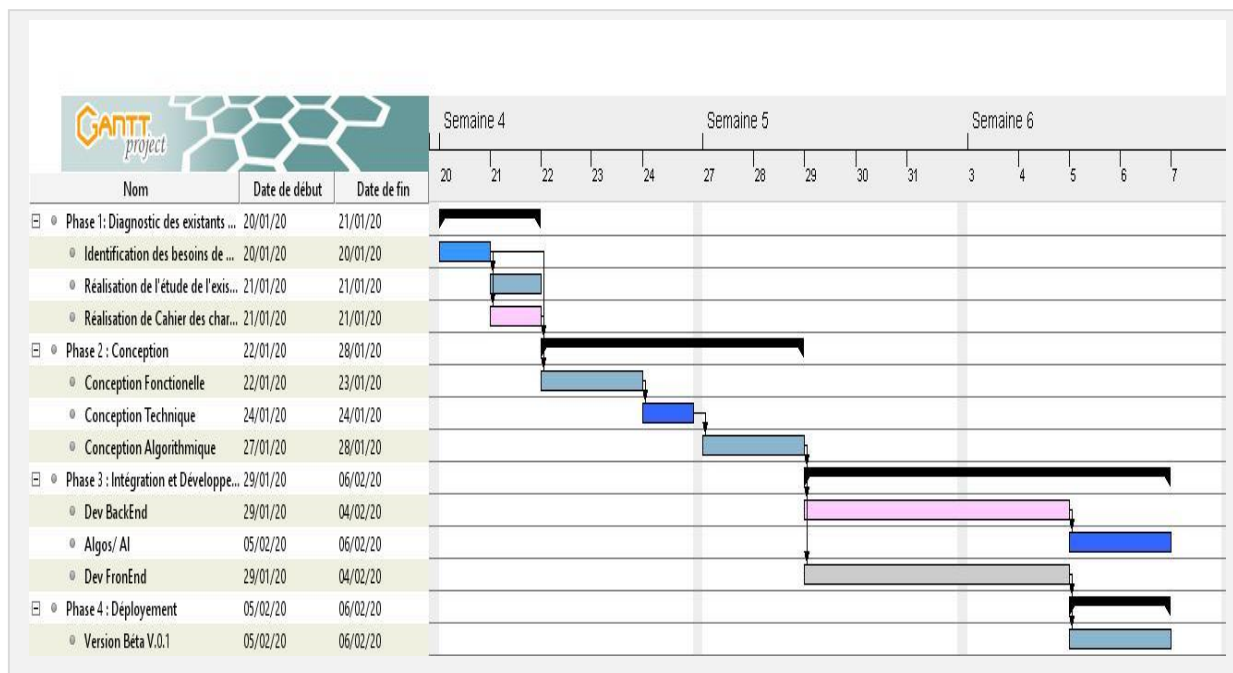
IV. Planification de projet :

Charge de travail :

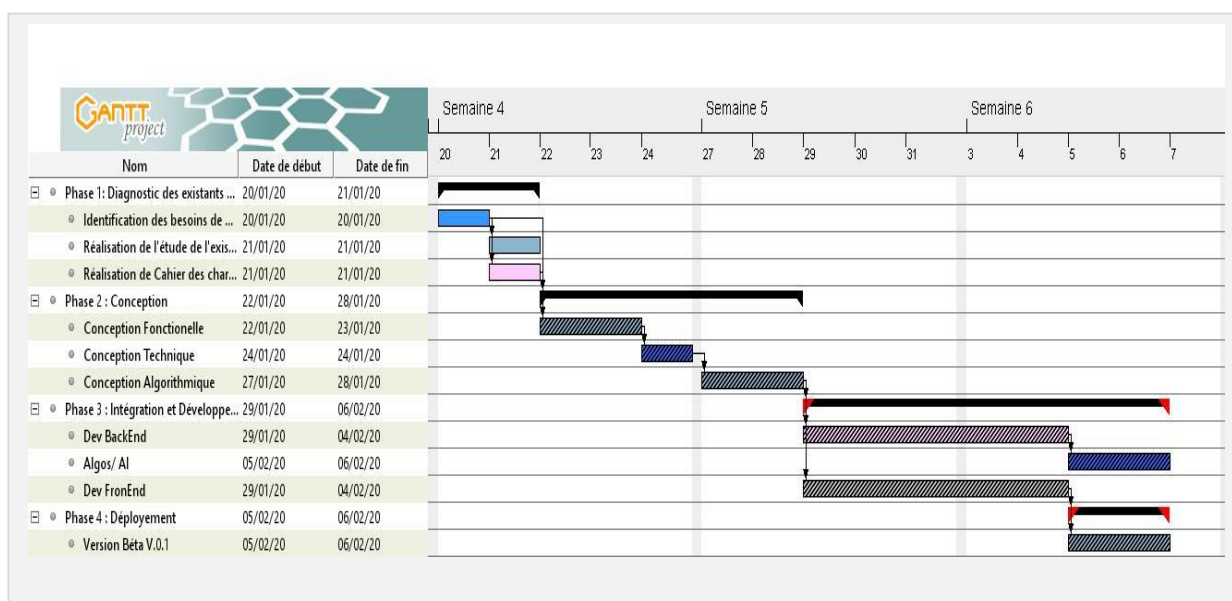
Phase 1: Diagnostic des existants et recueil du besoin		
Délai :		Prédécesseurs
• Identifier les besoins projet	1 jour	Aucun
• Réaliser une étude de l'existant	1 jour	Identifier les besoins projet
• Réalisation de cahier des charges	1 jour	Identifier les besoins projet
Phase 2 : Conception		
• Conception fonctionnelle	2 jours	Identifier les besoins projet
• Conception technique	1 jour	Conception fonctionnelle
• Conception Algorithme	2 jours	Conception technique
Phase 3 : Intégration et Développement		
• Algorithme/AI	5 jours	Conception Algorithme
• Développement Back End	2jours	Développement Back End
• Développement Font End	5 jours	Développement Back End
Phase 4 : Déploiement		
• Version Beta V.0.1	2jours	Développement Font End

Description fonctionnelle des besoins

Diagramme de Gantt :



La mise en évidence du **chemin critique** :



V. Conception :

Diagramme de Cas d'utilisation - UML :

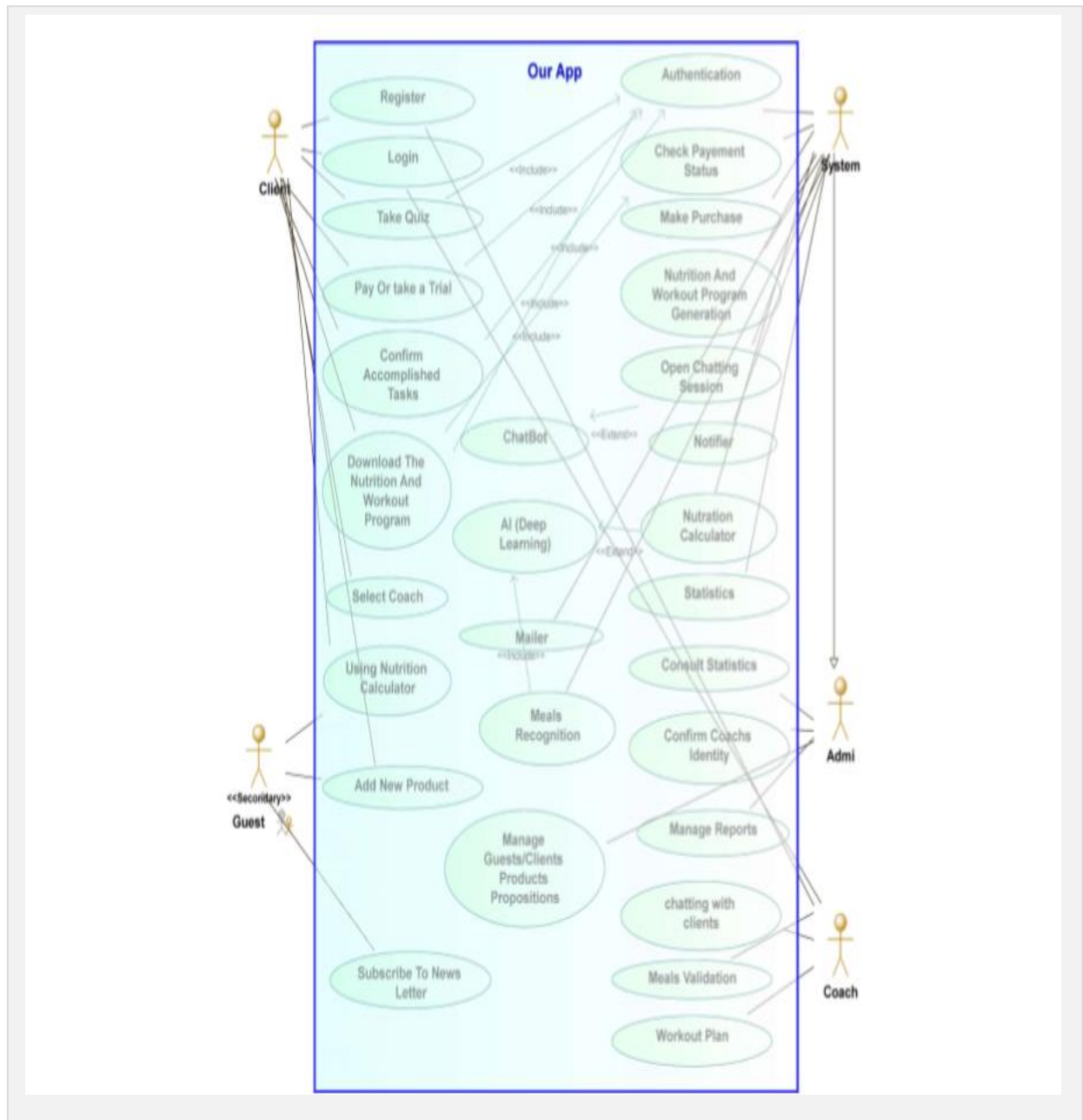
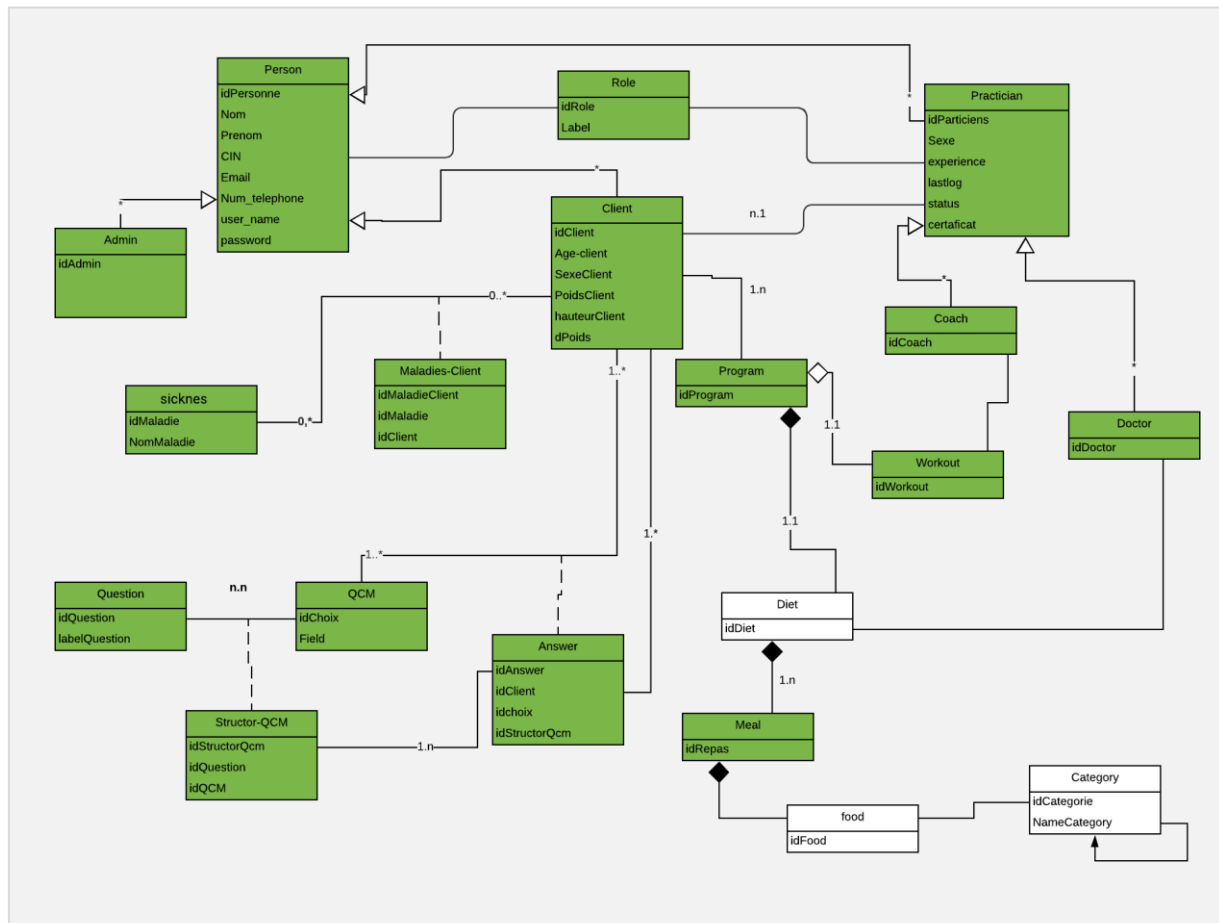
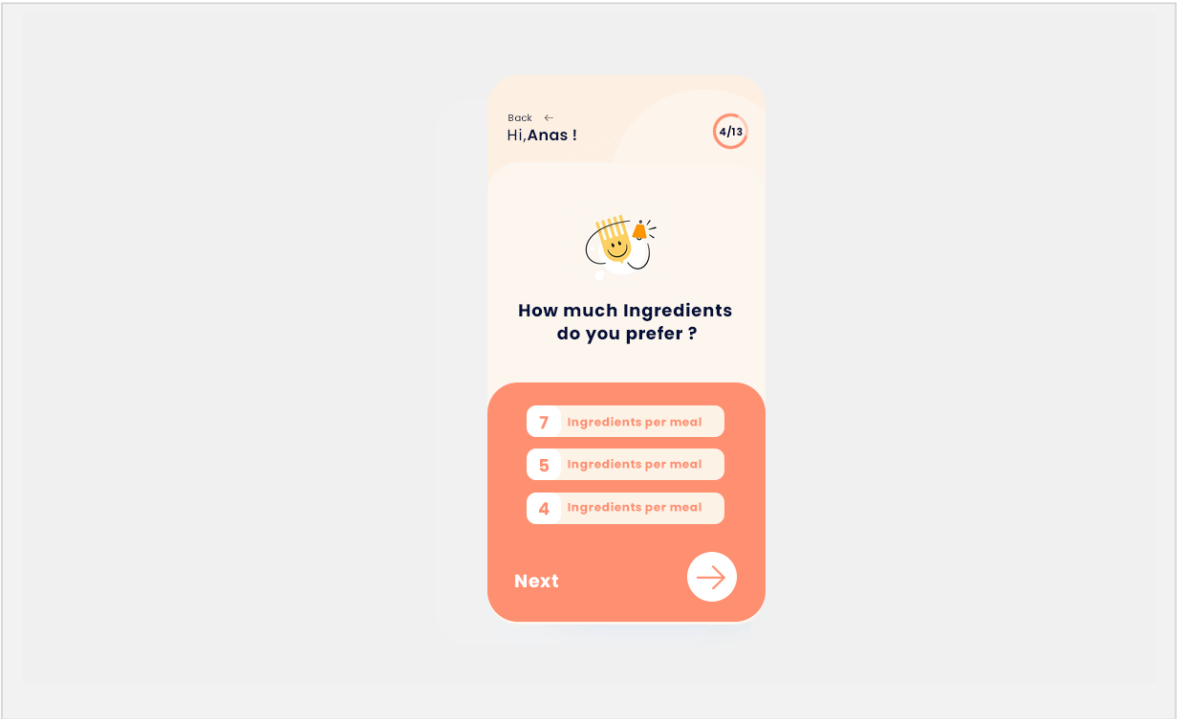
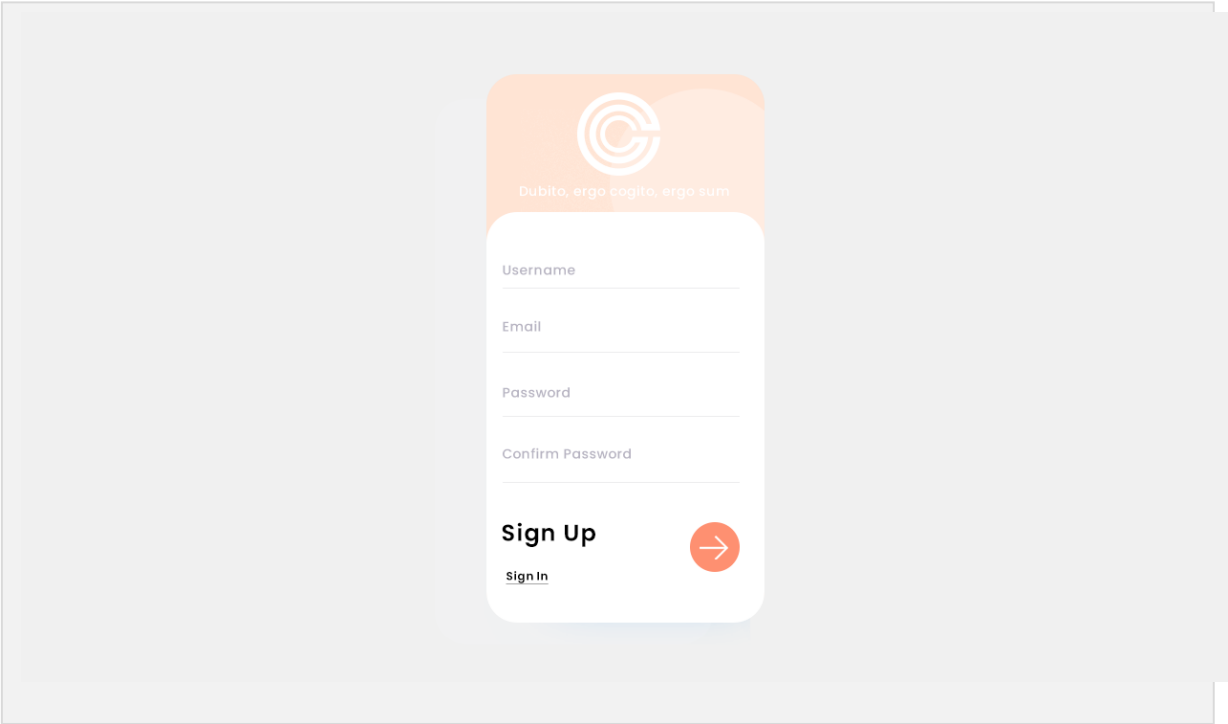


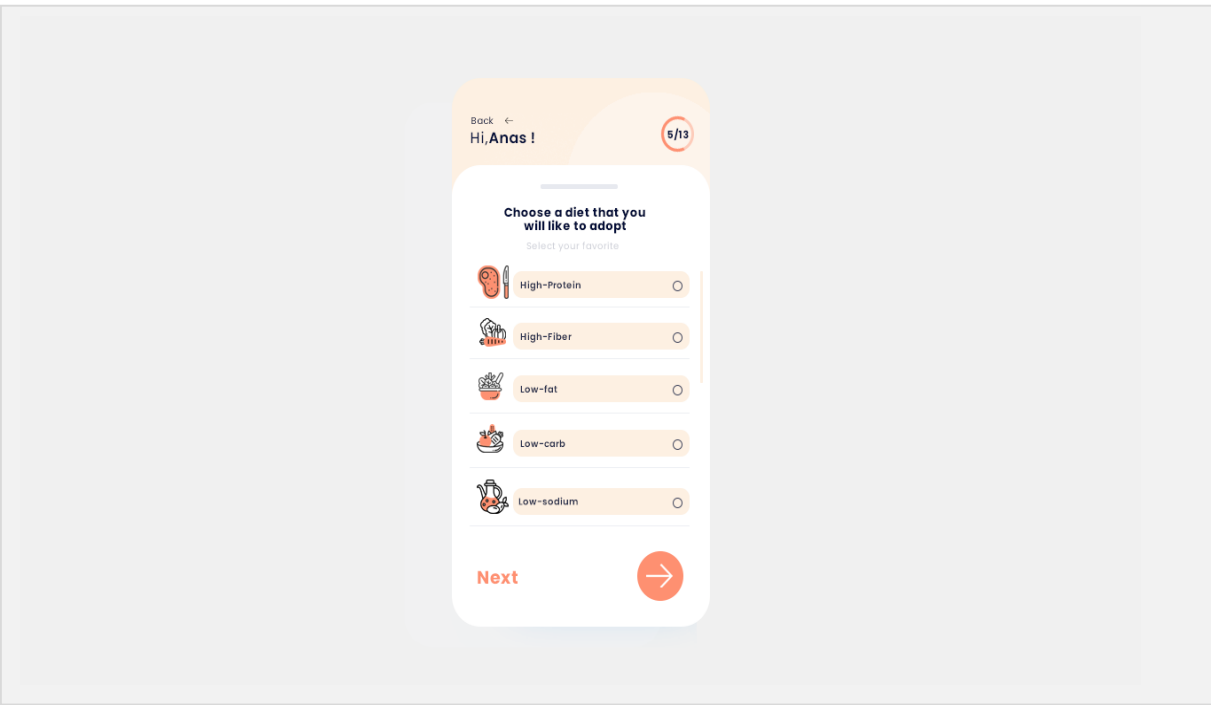
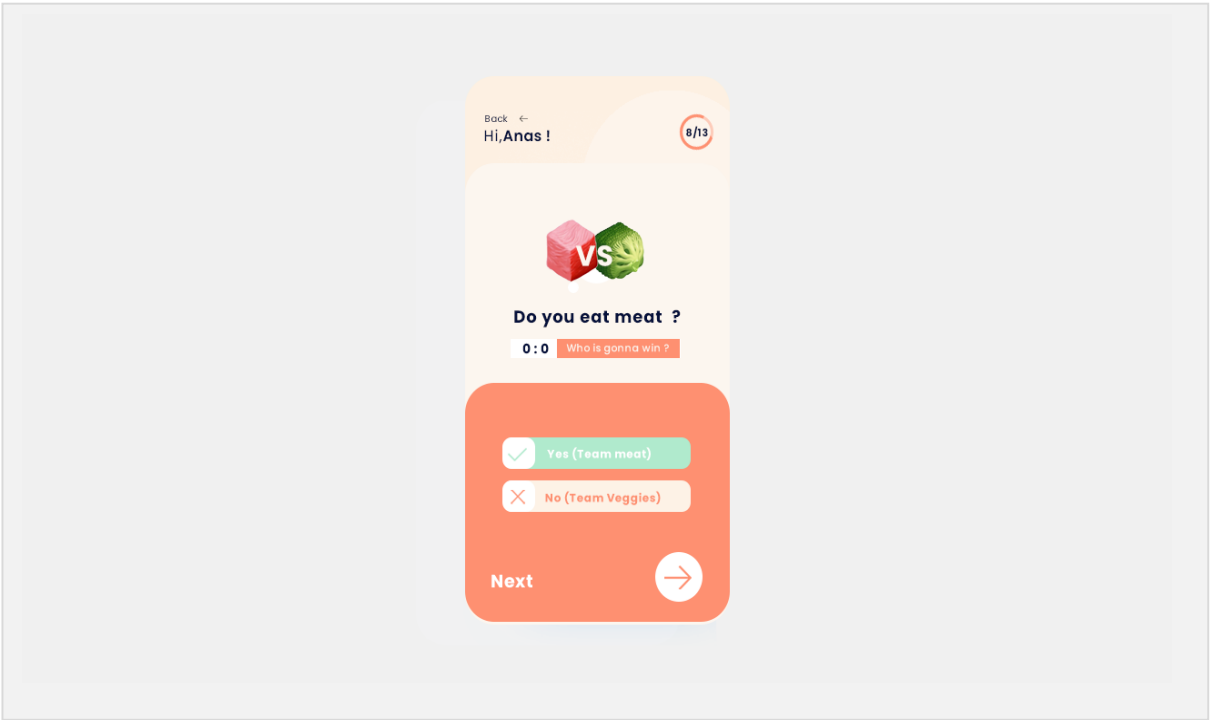
Diagramme de Class - UML :

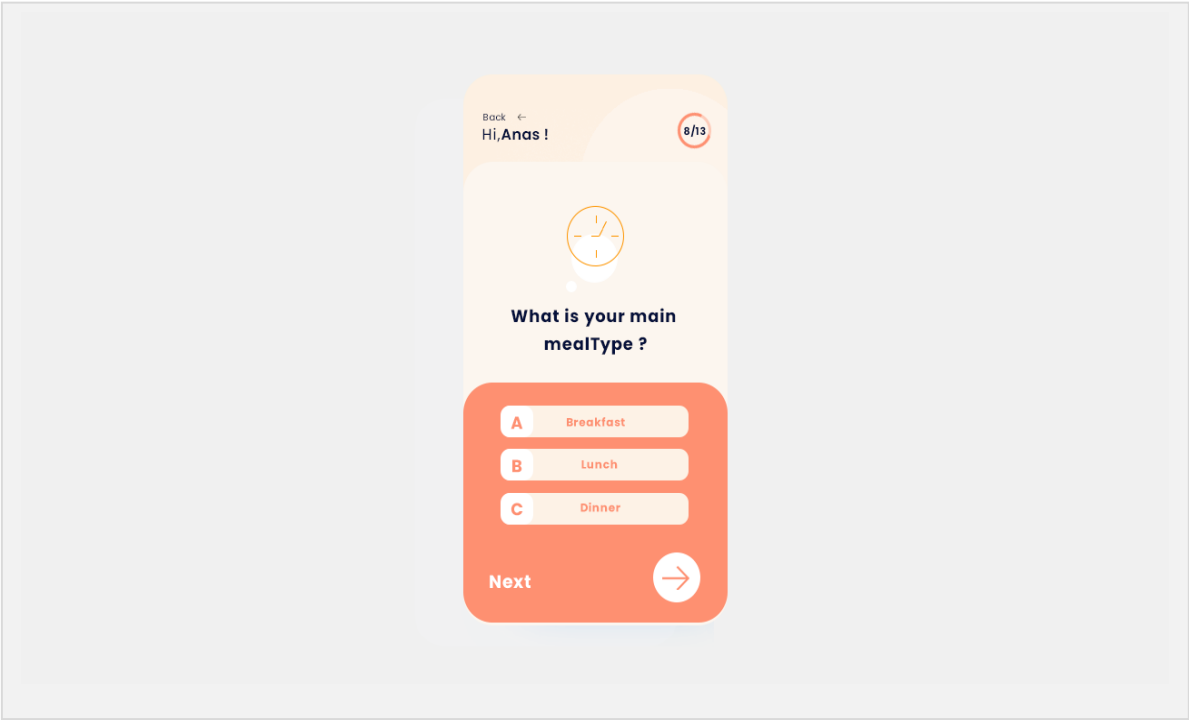
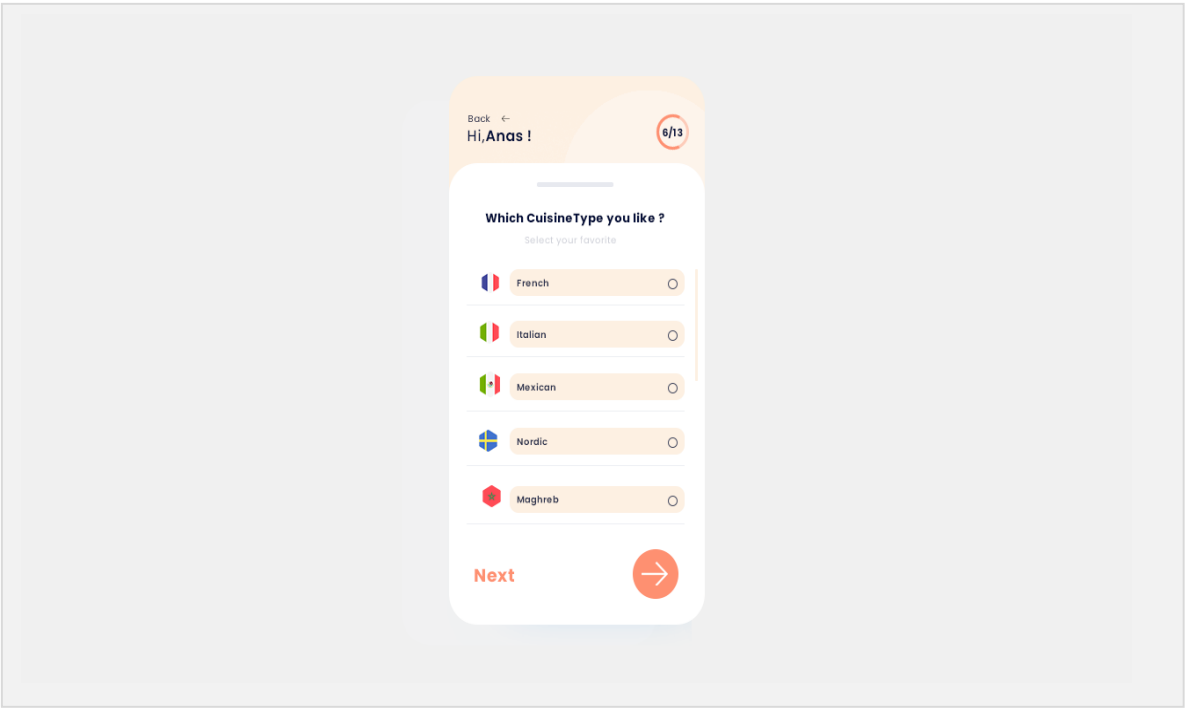


VI. La Charte Graphique :

Partie de formulaire :







VII. Délais de réalisation

La Date de début : 20/01/2020

La Date de fin : pas encore