**Resposta questão 2:**

Com base no que o problema passa, sobre ir entregando o recurso para ele usar o quanto antes, ou seja, tudo que você for fazendo precisa ser entregue para o cliente o quanto antes. Eu usaria o Modelo Espiral, pois ele desenvolve componente a componente do Sistema e entrega para uso, e além disso, seu desenvolvimento não é linear, ou seja, é possível ir e voltar nas etapas do desenvolvimento como modelagem, construção, teste sendo mais importante garantir a aderência do software aos requisitos do que o cumprimento de um plano traçado preliminarmente.

**Resposta questão 3:**

Sim, pois o Scrum é considerado uma metodologia de processo ágil em todo o desenvolvimento. Dividiria a equipe em 3 papéis: Product Owner, Scrum Master e Time Scrum.

Product Owner:  é o ponto central com poderes de liderança sobre o produto (objeto final do projeto). Ele é o único responsável por decidir o que será feito e em qual a ordem de prioridade.

Scrum Master: é basicamente o responsável por ajudar a todos os envolvidos a entender e abraçar os valores, princípios e práticas do Scrum.

Time Scrum:  é simplesmente a junção de todas essas pessoas em uma equipe multidisciplinar e são responsáveis pela concepção, construção e testes do produto final do projeto.