**Plan de Proyecto**

**“Junta360 Digital”**

***Integrantes: Alexander Chamorro***

***Sección: 002D***

***Fecha: 20-08-2025***

# Tabla de contenido

Contenido

[Tabla de contenido 2](#_Toc209517327)

[Introducción 3](#_Toc209517328)

[Datos del documento 3](#_Toc209517329)

[Información del Proyecto 3](#_Toc209517330)

[Integrantes 3](#_Toc209517331)

[Propósito del plan de proyecto 4](#_Toc209517332)

[Alcance del proyecto 4](#_Toc209517333)

[Metodología de Desarrollo 5](#_Toc209517334)

[Definición de roles y responsabilidades 6](#_Toc209517335)

[Estructura de Desglose de trabajo 7](#_Toc209517336)

[Costos 7](#_Toc209517337)

[Calendarización de las actividades 8](#_Toc209517338)

[Resumen de riesgos 9](#_Toc209517339)

[Mockups 10](#_Toc209517340)

[Condiciones de aceptación para cierre del proyecto 22](#_Toc209517341)

[Anexos 23](#_Toc209517342)

# Introducción

Este plan de proyecto describe los objetivos, alcance, metodología, roles y recursos necesarios para desarrollar el Sistema de Gestión Comunitaria para Junta de Vecinos, una plataforma web responsiva que permitirá optimizar procesos internos de la organización y mejorar la comunicación con la comunidad.

# Datos del documento

**Histórico de Revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción/cambio | Autores |
| 1 | 20-08-2025 | inicio | Alexander Chamorro |
| 2 | 28-08-2025 | revisión | Alexander Chamorro |

# Información del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Proyecto (Nombre) | Junta360 Digital |
| Fecha de Inicio | 06-08-2025 |
| Fecha de Término |  |
| Docente | Viviana Marcela Soto Vasquez  Jorge Alberto Castro Silvestre |
| Sección | 002D |

# Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| 19.431.1378-9 | Alexander Chamorro | al.chamorro@duocuc.cl |

|  |
| --- |
| Propósito del plan de proyecto *Propósito, objetivo, visión que se espera de la planificación de este proyecto.* |
| El propósito de este plan es **definir la ruta de trabajo, recursos y lineamientos necesarios para llevar a cabo el desarrollo de Junta360**, asegurando que se cumplan los objetivos planteados en el tiempo y recursos disponibles.   * **Propósito:** Digitalizar y centralizar la gestión administrativa y comunicacional de la Junta de Vecinos. * **Objetivo:** Planificar, diseñar, implementar y entregar un sistema web funcional que facilite inscripciones, solicitudes, emisión de certificados, postulaciones y notificaciones comunitarias. * **Visión:** Transformar el sistema en una herramienta de referencia para la gestión vecinal digital, escalable a otras unidades territoriales en el futuro. |

|  |
| --- |
| Alcance del proyecto *Problema, solución propuesta y contexto del proyecto.* |
| **Contexto del Proyecto**  La Junta de Vecinos es una organización territorial encargada de coordinar y representar a los habitantes de una comunidad. En la actualidad, gran parte de sus gestiones administrativas y de comunicación se realizan de manera manual o a través de canales informales como papel, llamados telefónicos o mensajes de WhatsApp individuales. Esto genera ineficiencia, pérdida de información, retrasos en los trámites y falta de trazabilidad en las solicitudes de los vecinos. El proyecto surge como respuesta a la necesidad de digitalizar y centralizar estos procesos mediante un sistema de gestión comunitaria que entregue una solución tecnológica moderna, accesible desde distintos dispositivos, y que permita a la organización cumplir sus funciones de forma más eficiente, transparente y cercana a la comunidad.  **Problema**  Actualmente, la Junta de Vecinos realiza la mayoría de sus procesos de forma manual, generando demoras, duplicidad de datos y baja eficiencia en la comunicación con los vecinos.  **Solución Propuesta**  Un sistema web responsivo conectado a una base de datos que permita gestionar inscripciones, solicitudes, certificados, proyectos, actividades y notificaciones de manera eficiente. |
| *Funciones esperado del software a desarrollar.* |
| * Inscripción de vecinos. * Emisión de certificados de residencia. * Postulación y revisión de proyectos vecinales. * Reservas de espacios comunitarios (canchas, salas, plazas). * Inscripción en actividades con control de cupos. * Envío y recepción de notificaciones vía email, WhatsApp. * Publicación de noticias comunitarias. |
| *Rendimiento esperado del software a desarrollar.* |
| Disponibilidad mínima: 95% uptime.  Respuesta en consultas simples: < 2 segundos.  Soporte para al menos 500 vecinos activos sin degradación de rendimiento. |
| *Restricciones del proyecto.* |
| * Presupuesto limitado (uso de tecnologías open-source). * Tiempo máximo: 3 meses. * Acceso inicial desde navegadores web (móvil y PC). |
| Metodología de Desarrollo *Definir y justificar la metodología de desarrollo seleccionada.* |
| Se utilizará la Metodología Cascada, ya que permite seguir un proceso estructurado y documentado en fases consecutivas, ideal para un proyecto académico con tiempos y requerimientos definidos.  **Fases de la metodología Cascada:**   1. Análisis de Requerimientos 2. Diseño del Sistema 3. Desarrollo (Front-End y Back-End) 4. Pruebas (unitarias e integrales) 5. Implementación y cierre 6. Mantenimiento |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Definición de roles y responsabilidades *Roles y responsabilidades de todos los participantes en el desarrollo**de SW*. | | | |
| **Rol** | **Nombre** | **Responsabilidades** |
| |  | | --- | | Líder del Proyecto |  |  | | --- | |  | | |  | | --- | | Alexander Chamorro |  |  | | --- | |  | | Planificación, coordinación y documentación |
| |  | | --- | | Analista de Sistemas |  |  | | --- | |  | | |  | | --- | | Alexander Chamorro |  |  | | --- | |  | | |  | | --- | | Levantamiento y validación de requerimientos |  |  | | --- | |  | |
| Diseñador | Alexander Chamorro | Diagramas de casos de uso, entidad-relación |
| Arquitecto | Alexander Chamorro | Definición de arquitectura y stack |
| |  | | --- | | Desarrollador Front-End |  |  | | --- | |  | | |  | | --- | | Alexander Chamorro |  |  | | --- | |  | | |  | | --- | | Implementación de la interfaz de usuario |  |  | | --- | |  | |
| |  | | --- | | Desarrollador Back-End |  |  | | --- | |  | | |  | | --- | | Alexander Chamorro |  |  | | --- | |  | | |  | | --- | | Implementación de lógica de negocio y base de datos |  |  | | --- | |  | |
| |  | | --- | | QA Tester |  |  | | --- | |  | | |  | | --- | | Alexander Chamorro |  |  | | --- | |  | | |  | | --- | | Diseño y ejecución de pruebas |  |  | | --- | |  | |
| |  | | --- | | Soporte |  |  | | --- | |  | | |  | | --- | | Alexander Chamorro |  |  | | --- | |  | | Despliegue, mantenimiento y soporte inicial |
|  | |  | | --- | |  |  |  | | --- | |  | |  |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| Estructura de Desglose de trabajo *Definición de Diagrama y diccionario EDT. Adjuntar diagrama y diccionario , considere en el EDT Plan de pruebas inicial, plan de calidad, plan de pruebas final , plan de mantención y capacitación .* |

**Diccionario EDT**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Código EDT | Nombre Elemento | Definición | Responsable |
| 1.1 | Levantamiento de Requerimientos | Identificar necesidades de la Junta y vecinos | Analista de Sistemas |
| 1.2 | Validación de Requerimientos | Confirmación de necesidades con directiva | Analista de Sistemas |
| 2.1 | Diseño Funcional | Diagramas de casos de uso, entidad-relación | Diseñador |
| 2.2 | Diseño Técnico | Definición de arquitectura y stack | Arquitecto |
| 3.1 | Desarrollo Front-End | Interfaz web responsiva | Desarrollador |
| 3.2 | Desarrollo Back-End | API, base de datos, seguridad | Desarrollador |
| 3.3 | Integración | Unión front/back y pruebas de flujo | Equipo |
| 4.1 | Pruebas Unitarias | Validación de módulos aislados | QA |
| 4.2 | Pruebas de Integración | Validación global del sistema | QA |
| 5.1 | Implementación | Instalación en servidor productivo | DevOps |
| 5.2 | Capacitación | Entrenamiento a usuarios | Líder Proyecto |
| 6.1 | Mantenimiento Inicial | Corrección de errores | Equipo Soporte |

|  |
| --- |
| Costos *Definición de costos en recursos tecnológicos y recursos humanos.* |
| **Recursos tecnológicos**   * Hosting web: $100.000 CLP (anual). * Dominio: $15.000 CLP (anual). * Licencias/Servicios (WhatsApp API): $30.000 CLP (mensual aprox.).   **Recursos humanos**   * Desarrollo (300 horas x $10.000 CLP/hr): $3.000.000 CLP. * Testing y QA (50 horas x $10.000 CLP/hr): $500.000 CLP.   **Total estimado:** $3.645.000 CLP |

|  |
| --- |
| Calendarización de las actividades *Listado de actividades, tareas, duración, fechas, responsables, etc. Adjuntar Carta Gantt.* |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nº | Actividad / Tarea | Duración | Inicio | Fin | Responsable |
| 1 | Levantamiento de Requerimientos | 1 semana | 06-ago-2025 | 12-ago-2025 | Analista de sistemas |
| 2 | Validación de Requerimientos | 2 días | 13-ago-2025 | 14-ago-2025 | Analista de sistemas |
| 3 | Diseño Funcional | 1 semana | 15-ago-2025 | 21-ago-2025 | Diseñador de sistemas |
| 4 | Diseño Técnico | 1 semana | 22-ago-2025 | 28-ago-2025 | Arquitecto de software |
| 5 | Programación Front-End | 2 semanas | 29-ago-2025 | 11-sep-2025 | Desarrollador Front-End |
| 6 | Programación Back-End | 3 semanas | 12-sep-2025 | 02-oct-2025 | Desarrollador Back-End |
| 7 | Integración de Módulos | 1 semana | 03-oct-2025 | 09-oct-2025 | Equipo de desarrollo |
| 8 | Pruebas Unitarias | 1 semana | 10-oct-2025 | 16-oct-2025 | QA Tester |
| 9 | Pruebas de Integración y Aceptación | 1 semana | 17-oct-2025 | 23-oct-2025 | QA |
| 10 | Despliegue del Sistema | 3 días | 24-oct-2025 | 28-oct-2025 | DevOps |
| 11 | Capacitación a Usuarios | 3 días | 29-oct-2025 | 31-oct-2025 | Líder de proyecto |
| 12 | Corrección de Errores Iniciales (post-entrega) | 2 semanas | 01-nov-2025 | 14-nov-2025 | Equipo de soporte |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Resumen de riesgos *Listado de riesgos relacionado al desarrollo de S.W. Indicar riesgo, etapa o fase en que se presenta, la probabilidad de que ocurra, magnitud o impacto de este riesgo por etapa en el proceso.*  *Probabilidad: Alta, media, baja. (matriz de probabilidades)*  *Impacto: Alto, Significativo, Moderado, Inferior y Baja.* | | | | | |
| **Riesgo** | **Fase** | **Probabilidad** | **Impacto** | **Acción al Riesgo** |
| Cambios en requerimientos | Análisis | Media | Moderado | Validación temprana con usuarios |
| |  | | --- | | Retrasos en desarrollo |  |  | | --- | |  | | Desarrollo | Alta | Alta | Dividir tareas y priorizar módulos críticos |
| |  | | --- | | Errores en integración |  |  | | --- | |  | | Pruebas | Media | Moderado | Pruebas continuas y uso de entornos de prueba |

|  |
| --- |
| Mockups |

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Sitio web, Escala de tiempo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Gráfico, Gráfico de dispersión

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

|  |
| --- |
| Condiciones de aceptación para cierre del proyecto *Condiciones que se deben cumplir para dar termino al proyecto y margen de tolerancia de aceptación de defectos.* |
| * Todas las funciones de inscripción, solicitudes, proyectos y notificaciones implementadas. * El sistema desplegado y accesible desde navegador web. * Capacitación básica realizada a usuarios. * Documentación final entregada. |

# Anexos

## 