第一章 Windows 操作系统

本章知识要点:

- 2.1 WINDOWS 的基本操作
- 1. WINDOWS 的启动与退出;
- 2. 键盘与鼠标的用法;
- 1) 键盘

Windows系统常用组合按键

| 组合键 | 功能 | 组合键 | 功能 |
|------------|-----------|----------|----------|
| Ctrl+C | 复制 | Ctrl+. | 切换中/英文标点 |
| Ctrl+X | 剪切 | Shift+空格 | 全角/半角切换 |
| Ctrl+V | 粘贴 | Alt+Tab | 任务之间切换 |
| Ctrl+S | 保存 | Alt+F4 | 关闭 |
| Ctrl+A | 全选 | Ctrl+ESC | 打开"开始"菜单 |
| Ctrl+Shift | 循环切换输入法 | F1 | 在线帮助 |
| Ctrl+空格 | 切换中/英文输入法 | ESC | 取消 |

2) 鼠标:

- ◆鼠标器的基本使用方法: <u>单击</u> (左键,选定)、<u>双击</u> (左键,运行)、<u>右击</u> (单击右键,通常弹出快捷菜单)、<u>定位、拖动</u>
 - ◆常见鼠标指针及作用:

鼠标指针常见形状及作用

| 指针 | 作用 | 指针 | 作用 |
|-------------------------|-------------------|-------------------|------------|
| B | 一般形状,用来选择操作对象 | 1 | 可垂直调整窗口大小 |
| ₹? | 获取帮助时的状态 | \leftrightarrow | 可水平调整窗口大小 |
| B | 系统后台操作,需等待 | 5 | 可对角线调整窗口大小 |
| $\overline{\mathbb{Z}}$ | 系统处理忙,需等待 | 2 | 可对角线调整窗口大小 |
| I | 游标,可单击文本定位及选定文本内容 | € | 可移动窗口 |
| 0 | 该对象不可用 | 4 | 处于超文本状态 |

3. 桌面的组成与基本操作;

桌面由图标和任务栏两部分组成;其中任务栏既可以移动又可以改变大小; 桌面的操作有排列图标,其实现是右击桌面空白区域得到,排列图标的方式有按名称、 类型、大小和日期四种;

- 4. 应用程序的启动
 - ◆从桌面启动(选中图标—回车;指向图标—双击;指向图标—右击--选择"打开")

- ◆通过"开始"菜单启动
- ◆通过"浏览器"启动("我的电脑"|"资源管理器"--双击相应文件夹找到程序文件--双击该文件图标)
 - ◆使用"开始"菜单的"运行(R)..."功能启动
- 5. 应用程序的退出(关闭窗口)
 - ◆单击左上角"控制按钮"--选择"退出(X)"
 - ◆双击左上角"控制按钮"
 - ◆单击右上角"关闭"按钮
 - ◆选择窗口菜单栏"文件(F)"菜单--选择"退出(X)"
 - ◆按组合键"Alt+F4"
 - ◆在对应任务栏上,单击右键--选择"关闭(C)"
- 6. 窗口
 - 1) 基本操作
 - ◆最大化:
 - ▼取入化:◆还原:

在标题栏上双击可以在最大化和还原间切换。

- ◆最小化:
- ◆关闭窗口:单击""按钮
- ◆窗口切换: Alt+Tab 组合键或使用鼠标在"任务栏"单击
- 2) 窗口的类型:
- ◆活动窗口:用户当前操作的窗口,标题栏呈蓝色。活动窗口可以没有,最多只能有一个。
- ◆非活动窗口:未处在当前被操作状态(没有焦点),标题栏呈灰色。所有打开的窗口均可为非活动状态。



1) 对话框

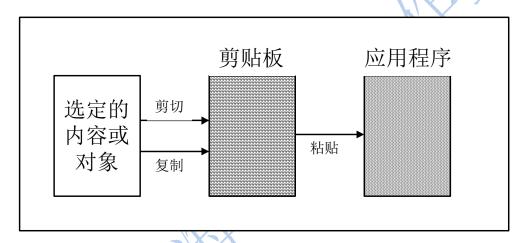
对话框也是窗口,但是它们通常是以模式方式实现对话,即这次对话未结束前,此对话框的父窗口不能处理任何消息;对话框和一般窗口有相似之处,但是比普通窗口更简洁、直观、更侧重于和用户的交流。(比如字体对话框)

- 7. 菜单的种类及有关菜单的约定:
- 1) 菜单的分类: 控制菜单、快捷菜、命令菜单

- ◆控制菜单:单击"控制按钮"打开,用于控制窗口状态。
- ◆快捷菜单:右击打开,完成相应功能。
- ◆命令菜单:一般位于窗口第二行,用鼠标、键盘均可操作。是应用程序功能的汇总。
- 2) 菜单中的特殊符号:
 - 分组线:对位于同一菜单中的菜单项进行分组
 - 暗淡菜单项:表示当前该功能使用条件不成立
 - 单选标记(●):表示该选项为排他性选项
 - 复选标记(√): 可同时选中并起作用的选项
 - 右三角标记(v):表示该菜单项还有子菜单
 - 省略号标记(...): 选中将打开一个对话框

8. 剪贴板

1) 剪贴板的概念: Windows 系统在内存中开辟的一段临时物理空间,主要用来存放应用程序之间的交换数据。在剪贴板中存放的信息具有暂时性、可替代性与任意性等特点。



- 3) 剪贴板的使用方法
 - (1).将内容存放到剪贴板的方法
 - ◆复制操作: ctrl+c
 - ◆剪切操作: ctrl+v
 - ◆Alt+Print Screen: 复制当前窗口
 - ◆Print Screen: 复制整个屏幕
 - (2).从剪贴板中取出内容的方法: 唯一途径—粘贴

9. 快捷方式:

在桌面上,左下角带着小箭头的图标就是快捷方式。快捷方式可以说是一个指向应用程序的指针,当点击它时,windows系统就快速找到这个程序并执行它。创建快捷方式:

- 1) 在一个程序或文件上右击,快捷菜单中出现"创建快捷方式"的命令,执行这个命令就在当前目录创建其快捷方式。
- 2) 在一个程序或文件上右击,快捷菜单中,选择"发送到"-"桌面快捷方式",可以在桌面创建该文件的快捷方式文件。
- 2.2 文件系统基本知识
 - 1、文件和文件夹的命名原则
 - ◆合法字符: A-Z、0-9、所有汉字、部分特殊字符
 - ◆不允许使用的字符: \ / : | < > "? *

- ◆文件名: Windows 的文件名由主文件名与扩展名构成,其文件名不超过 255 个英文字符。主文件名用来区别文件,扩展名标识文件类型
 - 2、通配符-查找文件时使用
 - ◆通配符种类:? *
 - ◆必要说明:一个"?"号只能代替一个符号;一个"*"号在文件名中代替 1-255 个符号。
- 3、扩展名的类型

.txt

.doc

- 2.3 WINDOWS 的资源管理器
- 1. 启动:
 - ◆"开始"菜单--"程序"组--资源管理器
 - ◆ 右击"我的电脑"-- 资源管理器
 - ◆ 右击"开始"按钮--资源管理器
- 2. 关闭:与关闭其它窗口方法相同
- 3. 资源管理器基本操作
 - 1) 浏览文件夹的内容:
 - ◆文件夹的图标含义
 - ◆文件夹的展开与折叠
 - 2) 文件及文件夹框的显示方式
 - ◆大图标 ◆小图标
- ◆列表
- ◆详细资料
- 3) 文件及文件夹的排序
- ◆按名称排序 ◆按类型排序
- ◆按大小排序 ◆按修改日期排序
- 4、文件和文件夹的管理
 - 1) 文件及文件夹的选定:
 - ◆选定连续多个对象(Shift+对象)
 - ◆选定不连续多个对象(Ctrl+对象)
- 2) 文件及文件夹的复制/移动
 - (1)用鼠标操作
 - ◆复制: -
 - 1) 不同盘直接拖动-复制
 - 2) 同盘 Ctrl+拖动到目标位置
 - ◆移动
 - 1) 同盘直接拖动-移动
 - 2) 异盘 Shift+拖动到目标位置
 - (2) 使用按钮和菜单
- 3) 文件及文件夹的删除与恢复删除

回收站-硬盘的一段空间

- (1).作用:保存非永久性删除的文件及文件夹。
- (2).特点:
 - ◆非永久删除的文件,在回收站未清空之间,可以通过回收站找回;
 - ◆一旦清空回收站之后,被删除的文件 不能再还原:

- (3).回收站属性设置:
- 4) 文件和文件夹的属性: 只读和隐藏
- 5) 文件的搜索

查找举例: 查找文件"FORMAT.EXE"

查找 1999 年 12 月的所有文件 查找所有 Word 文档

2.4 控制面板和附件

控制面板对系统操作环境进行设置

第二章 文字处理软件 WORD

本章知识要点:

WORD 主要讲解 WORD 文档的操作、表格的操作和图文混排等内容。

- 3.1 Word 的功能和特点
 - 1) 所见即所得: 用户编辑的效果与打印输出效果一致
 - 2) 多媒体混排: 支持文字、图形、图像、声音、动画、艺术字等
 - 3)强大的制表功能:制作方法多样、灵活、美观、快捷
 - 4) 自动功能:自动排版、自动更正、自动摘要
- 3.2 掌握 WORD 的启动与退出的方法;
- 3.3 WORD 窗口的组成,常用工具栏和格式工具栏上按钮的作用及其标尺。

首行缩进:

左缩进:

右缩进:

悬挂缩进:除开首行,其余行进行缩进。

- 3.4 Word 的视图
 - 普通视图:默认视图;简化了页面的布局,可以快速键入和编辑文字;但是诸如页眉页脚、图形等信息不能显示。
 - 页面视图: 是唯一能实现"所见即所得"功能的视图,它可以准确反映文档中每一对象的准确位置,是文档处理常使用的一种视图。
- 3.5 WORD 的基本操作
- 1. 创建新文档

掌握新建文档的方法以及新文档暂时命名的形式;

2. 打开文档

掌握打开已有文档的3种方法:

- ◆ 方法一: 使用"文件"菜单的"打开"菜单项;
- ◆ 方法二: 使用常用工具栏的"打开"按钮;
- ◆ 方法三: 使用"资源管理器"或"我的电脑";
- 3. 文档内容的录入
 - 插入/改写:
 - 掌握在文档中输入文字、符号、当前日期和时间的操作;

了解红色波浪线和绿色波浪线的含义;

红色是拼写错误-主要针对英文

绿色是语法错误-针对中英文的语法

- 4. 文档的编辑
 - 1) 插入点的移动

Home

End

Ctrl+Home

Ctrl+End

Pgup

Pgdown

2) 选定

注意:文本选定与 Windows 窗口选定对象一样,必须是"先选定后执行"

- (1).选定一个英文单词或一个中文词组
 - ◆ 鼠标指向待选定文本双击
- (2).选定若干文本
 - ◆ 使用鼠标选定: 指向待选定文本的起始(结束)位置, 然后拖动
 - ◆ 使用键盘:将"插入点"设置在起始(结束)位置,然后按 Shift 键拖动
- (3).选定一行(多行)文本: 鼠标拖动
 - ◆ 鼠标指向选定区相应位置,然后单击(拖动)
- (4).选定一段文本
 - ◆ 鼠标指向选定区相应位置,然后双击
 - ◆ 鼠标指向待选定段落,然后至击
- (5).选定整个文档
 - ◆鼠标指向选定区任意位置,然后三击
 - ◆使用快捷键"Ctrl+A"
 - ◆使用编辑菜单中的"全选"功能
- (6).选定列块
 - ◆按住 Alt 键,然后用鼠标选定文本
- (7).取消选定内容
 - ◆用鼠标单击工作区任何位置,或者按任一光标移动键
- 3) 移动和复制文本: 鼠标和快捷键
- 4) 撤销和恢复

要求熟练掌握文本的选定、插入与删除、移动与复制、查找与替换以及撤销与恢复的操作方法;

- 5) 查找和替换
- 6) 文档的保存

保存和另存为

- 3.6 WORD 的排版操作
 - 1. 文字格式的设置
 - 1) 文字的格式主要是指文字的字体、字形和字号。

字号有大写和小写两种格式,

对于大写字号,字号越小,字越大; 对于小写字号,字号越大,字越大。

默认设置:

◆ 字体:中文默认为宋体、英文默认为 Times New Roman

- ◆中英文均默认为五号字
- 2) 另外还可以给文字设置颜色、边框和底纹、首字下沉、加下划线或着重号、动态效果和改变字间距等;
 - 3) 设置方法:
- 一种是用"格式"工具栏中的字体、字号、加粗、倾斜、下划线、字符边框、字符底 纹和文字颜色等按钮来设置文字格式:

另一种是单击"格式"菜单中的"字体"命令来设置文字的格式;

- 2. 段落的排版
 - 1) 段落的对齐方式:

左对齐(格式栏中没有)、右对齐、居中对齐、两端对齐(默认)、分散对齐。

- 2) 段落的缩进方式:
 - ◆首行缩进: 段落的第一行向右缩进
 - ◆左缩进: 段落各行均向右边的缩进
 - ◆右缩进: 段落各行均向左边的缩进
 - ◆悬挂缩进: 首行外其他行向右缩进
- 3) 段前段后距离、行间距
- 4) 格式刷:
 - ◆ 作用:将选定的文字或段落的格式复制到指定的文字或段落。
 - ◆ 使用方法:
 - 第一步: 选定所需格式的文本或段落。
 - 第二步:单击"格式刷"按钮,使鼠标带上格式刷。
 - 第三步:将带格式刷的鼠标指向待改变格式的文本或段落。
 - 第四步:按住鼠标左键不放,拖动鼠标到结束位置。
 - ◆ 注意:
- (1).如果要使多处复制相同的格式,第二步时双击"格式刷"按钮。使用结束后按"ESC"键或单击鼠标,关闭格式刷。
 - (2).如果复制的属性是段落属性,在确定源格式时应包含段结束符。
- 5) 查找和替换
- 6) 插入页码:说明:当插入页码时,系统会自动为每页顺序加入页码,不需要逐 页插入页码。
- 7) 设置页眉页脚
- 8) 插入符号:
- 9) 项目符号及编号

编号与项目符号的区别:编号是一组连续的数字或字母,项目符号是一组相同的特殊符号。

(1)对已经存在的文本添加编号或项目符号

第一步: 选定相应文本

第二步: 单击"格式"栏的"编号"按钮或"项目符号"按钮

- ◆ 说明:如果不满意,可使用"项目符号和编号"对话框中的"自定义"按钮进行修改。
 - (2)自动建立编号:
 - 1) 首先输入一数字(如1.)
 - 2) 然后输入一空格或制表符,
 - 3) 最后输入相应文本回车。

10) 分栏、脚注和尾注

分栏:(默认为1栏)

- (1).选定要分栏的段落
- (2).选择"格式"菜单中"分栏"选项,并弹出对话框
- (3).设置栏数、栏宽、间距、分隔线等
- (4).确定

脚注和尾注:

- (1).概念:页面底端的注释称为脚注,文章末尾的注释称为尾注。
- (2).插入方法:"插入"→"引用"→"脚注和尾注"
- 3. 页面设置

页面设置主要用于确定页面方向、页边距、每页的行数和每行的字符数、以及打印 输出所用纸张大小等;

4. 文档的打印

要求熟练掌握文档的预览和打印方法;

- 3.7 WORD 表格的操作
 - 1. 表格的创建

两种方法:

要求熟练掌握自动创建简单表格、绘制表格以及表格中输入文本;

- 2. 表格的选定
 - ◆ 文本的选定:与普通文本相同
- ◆ 单元格的选定:选定该单元格内所有文本即可选定该单元格;鼠标指向该单元格 左侧适当位置(鼠标变成斜向右上方箭头)时单击
 - ◆ 行列的选定:
- 3. 表格的编辑
- 1) 调整行列:
 - ◆ 直接使用表格线调整
 - ◆ 使用"表格"菜单调整: 行高和列宽,
- 2) 增加行和列:
 - ◆ 选定行(列)或多行(列),再"菜单"或"工具按钮"插入即可
- ◆若将光标置于最后一行的最后一个单元格,敲"Tab"键也可在表格的最后一行加入一行。
- ◆ 若要在表格的最后一列右边加入一列,可选定该表格的最后一列右边的回车符, 然后使用插入列的方法插入一列。
- 3) 删除单元格、行、列及整表

说明:在进行以上删除时,选定删除对象后,也可使用"剪切"按钮来完成;但不能使用 "Del"键完成, "Del"键只能删除表格内容。

- 4) 合并和拆分单元格
- 4. 表格内数据的排序和计算

在 WORD 中,排序可以用工具栏上的升序或降序按钮,也可以单击"表格"菜单中的排序命令来实现,排序列的列名称为关键字,系统最多允许 3 个关键字;

3.8 WORD 的图文混排

要求掌握图片的插入、图形的绘制、文本框和图文混排的使用;版式属性:

◆环绕方式: 嵌入型、四周型、紧密型、衬于文字下方、浮于文字上方

默认:嵌入型

第三章 表格处理软件 EXCEL

本章知识要点:

EXCEL 主要讲解工作表的操作、图表的操作和数据库管理功能。

- 1、了解 EXCEL 的主要功能及 EXCEL 窗口的组成;
- 2、工作簿与工作表

1)工作簿:一个 EXCEL 文件, 称为一个工作簿。一个工作簿最多由 255 张工作表构成。系统默认一个工作簿由 3 张工作表构成。工作簿的默认文件名为 BOOK1、BOOK2...,扩展名.xls。

- 2) 工作表:由 65536 行与 256 列构成。工作表的默认名称为 Sheet1、Sheet2、Sheet3...
- 3) 单元格
 - ◆单元格:又称为存储单元,是工作表中存储数据的基本单位。
 - ◆单元格地址:由行号与列号共同组成,并定位一个单元格。如: A5 等
 - ◆活动单元:处于当前编辑状态的单元格。
- 3、EXCEL 的基本操作
 - 1) 要求熟练掌握 EXCEL 工作簿的打开、保存与关闭;
 - 2) 选择单元格或表格
 - ◆选定一个单元格:单击需要选定的单元格即可
 - ◆选定相邻一组单元格:将鼠标指针移动到起始单元格,然后按住鼠标左键拖动到结束单元格后松开即可。被选中的单元格呈高亮;也可单击起始单元格,然后按住 Shift 再单击结束单元格。
 - ◆选定整行或整列单元格:单击行号或列号即可。
 - ◆选定多个不连续的单元格区域:按住 Ctrl 键并点击要选中的单元格。
 - ◆选定整个工作表:单击工作表左上角的"全表选择框"或 Ctrl+A。
 - 3) 工作表数据的输入
 - (1).常量输入:
 - ◆字符数据输入:可输入字符串、数字、特殊符号、汉字等。其输入的数据默认左 对齐。
 - ◆数字数据输入:默认右对齐。注意: 当输入数字太长,以至于一个单元格装不下时,自动使用科学计数法表示;为了不与日期数据混淆,输入分数时其前面应加入一个"0",如:"1/2"输入为"0 1/2"
 - ◆日期、时间输入:日期数据必须用"/"或"-"号分隔年、月、日;时间使用":"号分隔时、分、秒;日期与时间之间用空格分隔。
 - (2).数据的填充与序列数据的输入:

- ◆利用鼠标拖动填充句柄输入序列: 首先单击选定一个或多个单元格,并输入数据; 然后用鼠标拖动"填充句柄"。用此方法可填充有规律的数值、日期(年月日或星期)等,系统默认按等差序列方式进行填充。
- 4) 工作表的格式化
 - (1) 数字格式设置:

数字格式包括: 常规、数值、货币、日期、文本等。默认为常规

(2) 对齐格式设置:

对齐格式包括:水平对齐、垂直对齐等。

(3) 边框格式设置:

注意:设置循序一般为颜色、线型、设置

- (4) 图案格式设置: 单元格图案和底纹
- (5) 单元格的合并居中,没有拆分。
- (6) 工作表单元格行高与列宽的设置:

如行与列的改变可使单元格数据显示完整,

某个行或列的隐藏等的设置:行高和列宽为0,可以隐藏和取消隐藏;格式-行(列)

(7) 工作表的常用出错信息:

#####:

VAL::

5) EXCEL 中运算符的种类;

算术运算符

| +(加号) | 加运算 | 3+3 |
|--------|-----|-----|
| -(減号) | 减运算 | 3-1 |
| *(星号) | 乘运算 | 3*3 |
| /(斜杠) | 除运算 | 3/3 |
| %(百分号) | 百分比 | 20% |
| ^(脱字符) | 乘方 | 3^2 |

关系运算符

| = (等号) | 等于 | A1=B1 |
|------------|------|----------------------|
| > (大于号) | 大子 | A1>B1 |
| < (小于号) | 小子 | A1 <b1< td=""></b1<> |
| >= (大于等于号) | 大于等于 | A1>=B1 |
| <= (小于等于号) | 小于等于 | A1<=B1 |
| <> 不等于 | 不等于 | A1<>B1 |

字符运算符

| 【 | "North" & wind" 产生 Northwind" |
|---|-------------------------------------|
|---|-------------------------------------|

应用运算符

| : (colon) | 区域运算符,对两个引用 之间,包括两个引用在内 的所有单元格进行引用 | B5:B15 |
|-----------|--|------------------------|
| ,(逗号) | 联合操作符将多个引用合 并为一个引用 | SUM(B5:B15 ,D5:D15) |

- 6) EXCEL 中常用函数的用法;
 - ◆平方根函数: SQRT (参数)
 - ◆求余函数: MOD (A, B)
 - ◆绝对值函数: ABS (参数)
 - ◆取整数: INT (参数)
 - ◆求最大值函数: MAX (参数表)
 - ◆求最小值函数: MIN(参数表)
 - ◆四舍五入函数: ROUND(单元格,保留小数位)
 - ◆求和函数: SUM (参数表)
 - ◆条件函数: IF (条件表达式, 值 1, 值 2)
 - ◆计数函数: COUNT (参数表)

- ◆求平均值函数: AVERAGE (参数表)
- 7) 输入公式进行运算:
 - ◆公式输入原则:以等号"="开始,后跟表达式
 - ◆表达式中常用符号: 冒号(:)、逗号(,) 分号表示数据范围,逗号表示单个数据

如: a1:a5 表示 a1、a2、a3、a4、a5

a1, a5 表示 a2、a5, 若是引用不同工作表: sheet!a1

8) EXCEL 中单元格的引用;

单元格地址的引用:

- ◆相对地址:在公式或函数中,其复制后其地址发生相应改变的地址。如: A5
- ◆绝对地址:在公式或函数中,复制后其地址不发生相应改变的地址。绝对地址需要在地址前加"\$"标志,如:\$A\$5
 - ◆混合地址:在公式函数中,相对地址与绝对地址混合使用,称为混合地址。如:

\$A10, A\$10

- 4、数据库管理功能
 - ① 数据排序

要求熟练掌握数据的升序、降序、关键字排序等各种数据排序的操作方法;

② 数据筛选

要求了解数据筛选的种类及各种数据筛选的操作方法; 利用筛选功能可以将不满足指定条件的记录隐藏起来,只显示满足条件的记录 1 自动筛选

方法:数据/筛选/自动筛选

③ 数据分类汇总

要求了解数据分类汇总的操作方法,特别注意在分类汇总前必须先对数据清单进行排序;

- 5、数据的图表化
 - ① 掌握创建图表的方法

要创建图表,首先要选择用于生产图标的数据,然后。。。

- ② 图表的种类
- 1. 嵌入式工作表: 图表与数据源在同一个工作表中,作为该工作表的一部分,称为嵌入式工作表。
- 2. 独立工作表: 图表存放于单独的工作表中, 也就是与数据源不在同一个工作表中。

注意:

- 1)图表中的各项都是可以进行编辑的。
- 2)图表中的数据和原始数据表格中的数据是相关联的,即修改图表中的数据,表格中数据将随着改变,修改表格中的数据,图表中的数据也随着改变。

第四章 演示文稿软件 POWERPOINT

本章知识要点:

本章主要掌握 Powerpoint 窗口的组成,视图与母版的种类、演示文稿创建的方法、演示文稿的编辑操作、演示文稿的格式化、对象效果的设置方法、超级链接的设置、演示文稿的放映方法、幻灯片的切换等操作。

1. 视图:

Microsoft PowerPoint 有具有四种不同的视图方式

- 1) 普通视图:通视图是主要的编辑视图,可用于撰写或设计演示文稿。
- 2) 幻灯片浏览视图: 幻灯片浏览视图是以缩略图形式显示幻灯片的视图。结束创建或编辑演示文稿后,幻灯片浏览视图显示演示文稿的整个图片,使重新排列、添加或删除幻灯片以及预览切换和动画效果都变得很容易。
- 3) 幻灯片放映视图: 幻灯片放映视图占据整个计算机屏幕,就象对演示文稿在进行真正的幻灯片放映。在这种全屏幕视图中,您所看到的演示文稿就是将来观众所看到的。您可以看到图形、时间、影片、动画元素以及将在实际放映中看到的切换效果。
- 4) 备注页视图: 用来显示和便捷备注页内容
- 2. 演示文稿的创建
- 1) 根据内容提示向导创建演示文稿

主要用于内容和形式比较固定的演示文稿

2) 根据设计模板创建演示文稿

用户利用 powerpoint 提供的模板可以自动快速的创建文稿,这些模板据顶演示文稿的外观形式,因而可以是文稿中的各张幻灯片保持风格上的一致。

- 3) 用"空演示文稿"创建演示文稿
- 3. 幻灯片的外观设计:
 - (1).母版:

母版用于设置文稿中每张幻灯片的预设格式,这些格式包括每张幻灯片标题及正文文字的位置和大小、项目符号的样式、背景图案等。

母版分为3类: 幻灯片母板, 讲义母板, 备注母板

- (2).配色方案:
- (3) 应用设计模板:
- 4. 幻灯片的编辑:
 - 1) 幻灯片的选择
 - 2) 幻灯片的删除
 - 3) 幻灯片复制
 - 4) 幻灯片的移动
 - 5) 幻灯片的隐藏:隐藏的幻灯片在放映时不会出现。
- 5. 超链接
 - (1).使用"超级链接"命令
 - (2).使用动作按钮
- 6. 幻灯片上的动画设计:用"幻灯片设计-自定义动画"设置动画
- 7. 幻灯片的切换: : 用"幻灯片设计-幻灯片切换"设置
- 8. 幻灯片的播放与播放方式的选择:
 - (1).设置放映方式: 演讲者放映, 观众自行浏览, 在展台浏览(只能用 ESC 中止)。
 - (2).执行幻灯片演示