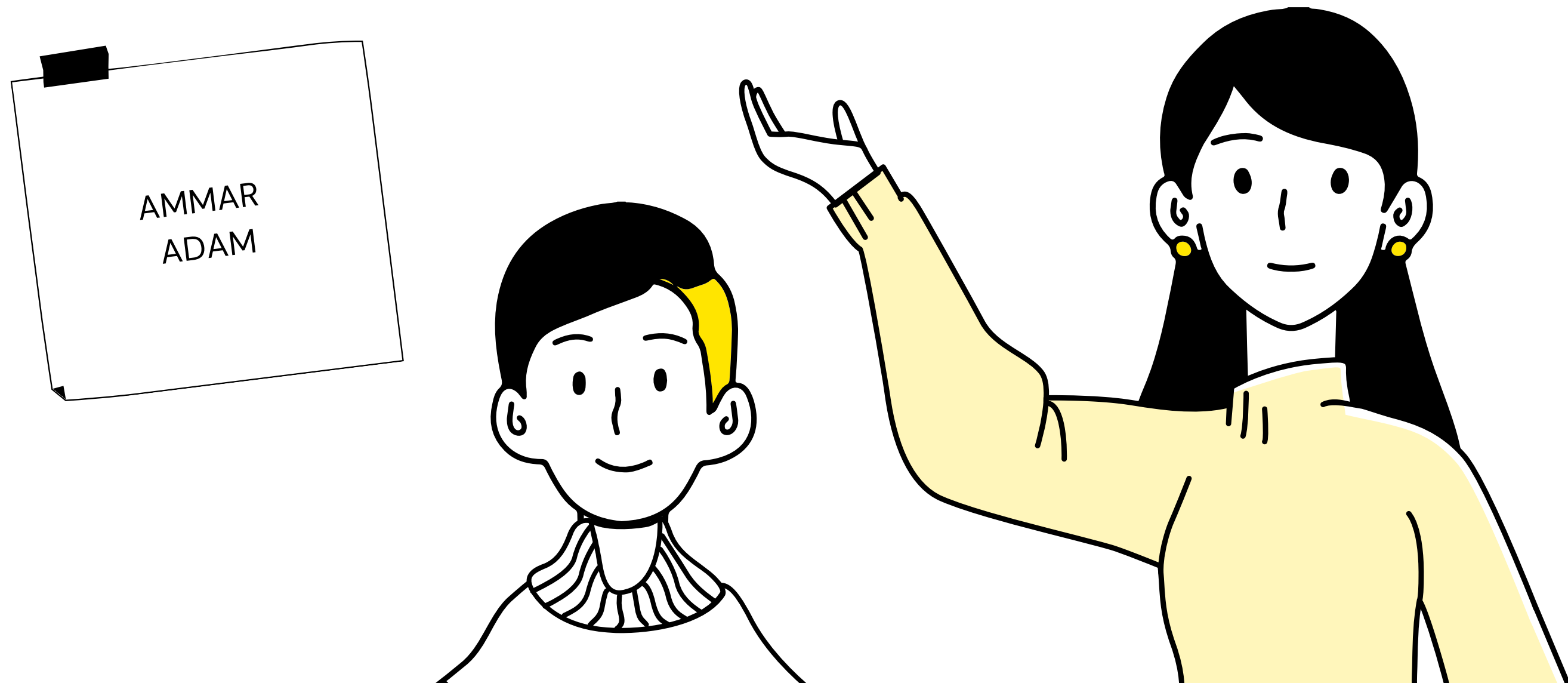
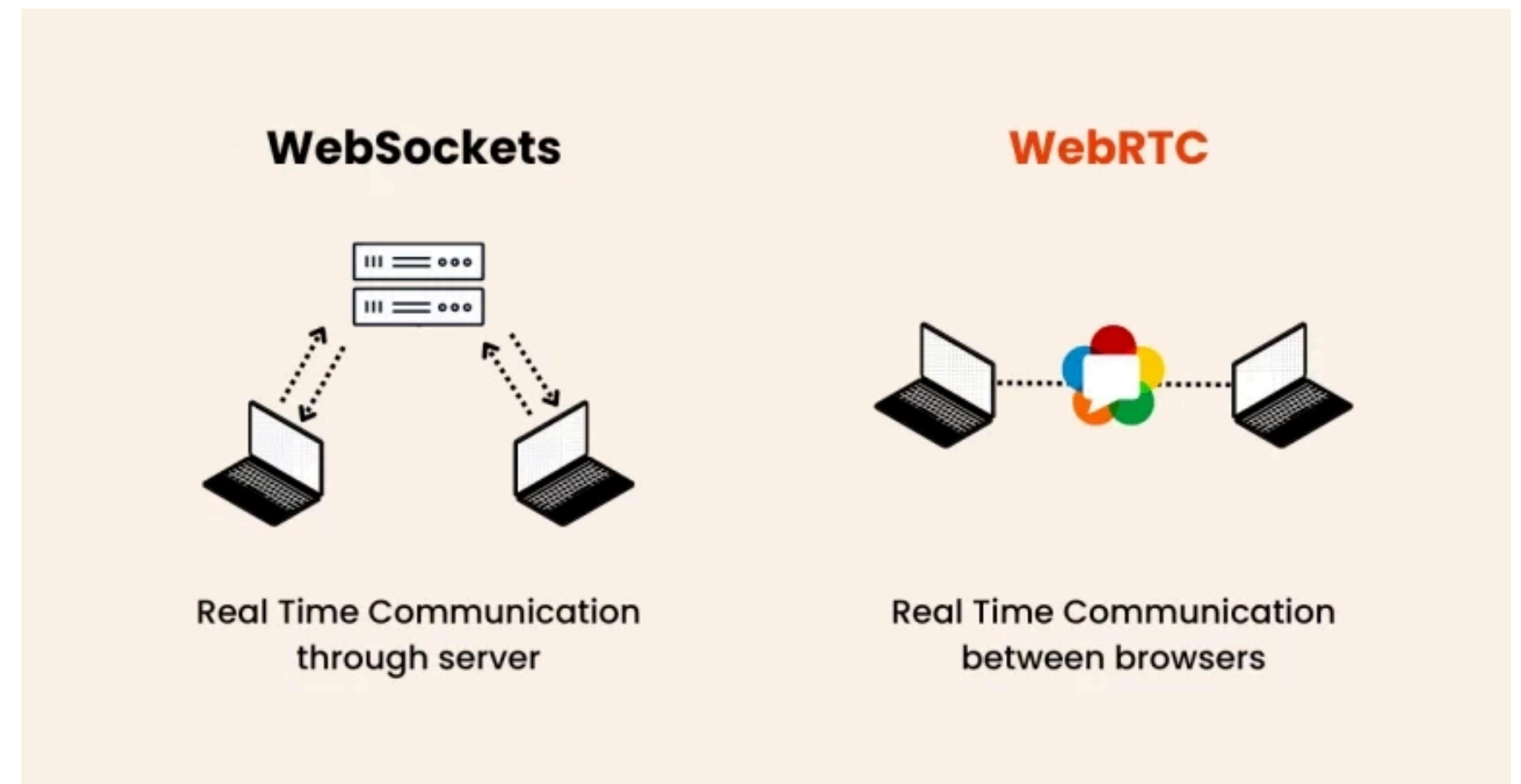


Communications en Temps Réel



Introduction

- Permet des interactions instantanées client-serveur.
- Méthodes : Socket.IO, WebSockets purs, SSE, AJAX polling.



Socket.io



Socket.io

Bibliothèque qui permet des communications en temps réel entre clients et serveurs, tout en gérant automatiquement les déconnexions et les reconnections.

Fiabilité

Fallbacks

Facilité
d'utilisation

Overhead

Complexité

Add your
idea here

WebSockets Pours



WebSockets Pura

WebSockets permet une communication bidirectionnelle en temps réel entre un client et un serveur sur une seule connexion TCP.

Performance

Standardisé

Gestion des
Reconnexions

Compatibilité

Server-Sent Events (SSE)



Server-Sent Events

Permet au serveur d'envoyer des mises à jour automatiques au client via une connexion HTTP unidirectionnelle.

Simplicité

Compatibilité
HTTP/2

Reconnexions
Automatiques

Unidirectionnel

Support
Limité

AJAX Polling



AJAX Polling

Permet au client de demander régulièrement des mises à jour au serveur en envoyant des requêtes HTTP périodiques.

Compatibilité
Universelle

Simplicité

Inefficacité

Latence

Comparaison et Choix de la Méthode

Pour des applications
nécessitant une
communication
bidirectionnelle avec
une fiabilité élevée

Pour des applications
nécessitant une
communication
bidirectionnelle

Pour des applications
où seules des mises à
jour

Pour des applications
simples ou
lorsqu'aucune autre
technologie n'est
disponible

Thank you!



Sources :

Socket.io

[Socket.IO Documentation](#)

[Socket.IO Youtube](#)

WebSockets Purs

[MDN Web Docs – WebSockets](#)

[WebSocket.org – About WebSockets](#)

SSE

[MDN Web Docs – Server-Sent Events](#)

[HTML5 Rocks](#)

AJAX Polling

[MDN Web Docs – XMLHttpRequest](#)

[AJAX Polling vs WebSockets vs
Server-Sent Events](#)