1. 框架说明

(1)场景说明

Bootup:启动场景

Login:登录场景

Maincity:主城场景

(2)加载说明

首次启动游戏，进入bootup场景

从主城返回登录，进入login场景，不再进入bootup场景

启动—热更—登录—进入检测版号

主城返回—登录—进服检测版号

(3)各个模块充分解耦，功能独立，拥有自己的xxxEngine，timer。即使存在代码重复也可以理解

(4)拥有独立的资源加载和卸载逻辑，不直接供给GameObject，给实例化id，通过传入实例化id，进行操作对象