#### กำหนดส่ง



Lab	พฤ. 14 ก.ย. 2560 ก่อนเที่ยงคืน
Flowchart	ศ. 15 ก.ย. 2560 ต้นชั่วโมงเรียน

# การบ้านปฏิบัติการ 5

#### Conditionals II (20 คะแนน)

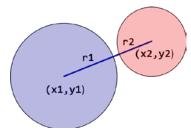
#### ข้อกำหนด

- i. การเรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อการทดสอบ ต้องอยู่ภายใต้เงื่อนไข **if** \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_' : เพื่อความ สะดวกในการ import จาก Script อื่นๆ
- ii. ไม่อนุญาตให้ใช้ฟังก์ชัน loop, recursion, list หรือเรื่องอื่นๆ ที่ยังไม่ได้กล่าวถึงในรายวิชาในการแก้ปัญหา
- iii. นักศึกษาสามารถสร้างฟังก์ชันย่อยต่างๆ เพิ่มเติมได้ตามความเหมาะสม

Hint ควรใช้ฟังก์ชัน assert() เพื่อทำการทดสอบฟังก์ชันที่เขียนกับข้อมูลทดสอบหลายๆ ชุดโดยอัตโนมัติ

1) 4 คะแนน (Lab05\_1\_6xxxxxxxx.py) ให้เขียนฟังก์ชัน intersects (x1, y1, r1, x2, y2, r2, epsilon=10\*\*-6) เพื่อคำนวณว่าวงกลมสองวง ที่มีจุดศูนย์กลางที่ Coordinate ( $x_1,y_1$ ) และ ( $x_2,y_2$ ) และมีรัศมี  $r_1$  และ  $r_2$  ตามลำดับ สัมผัสกัน (Touching) ตัดกัน (Intersecting) หรือ ไม่ตัดกัน (Non-intersecting) โดยหากส่วนที่ ใกล้ที่สุดของเส้นรอบวงของวงกลมทั้งสอง ห่างกันไม่เกิน epsilon ให้ถือว่าวงกลมทั้งสองสัมผัสกัน ทั้งนี้ระยะห่าง ระหว่างสองจุดใด ๆ (Distance) สามารถหาได้จากสูตร

distance = 
$$\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$



โดยฟังก์ชันจะมีการ<u>คืนค่า</u>ดังนี้

- 1 กรณีวงกลมสองวงตัดกัน (intersecting)
- 0 กรณีวงกลมสองวงสัมผัสกัน (touching)
- -1 กรณีวงกลมสองวงไม่ตัดและไม่สัมผัสกัน (non-intersecting)

Hint: พิจารณาศึกษาฟังก์ชัน almost\_equal() จาก slide เรื่อง Conditionals Part I หน้า 8 – 9

## <u>Input</u> <u>Output</u>

2 3 5 5 7 1	1
0 0 2.5 3 4 2.5	0
1 1 5 6 17 7	-1

	•	سہ ہے	
•	การวิเครา	ะหํปญห	1

• Input:

จำนวนข้อมูล\_\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_\_

Output:	จำนวนข้อมูล	ชนิดข้อมูล	
•	g <del></del>	<del></del>	

2) **4 คะแนน** (Lab05\_2\_6XXXXXXXX.py) ให้เขียนฟังก์ชัน Boolean (ฟังก์ชันที่<u>คืนค่า</u> **True** หรือ **False** เท่านั้น) is\_p\_triple(a, b, c) เพื่อตรวจสอบว่าสามเหลี่ยมที่มีความยาวด้านทั้ง 3 คือจำนวนเต็ม a, b และ c เป็น Pythagorean triple หรือไม่ โดยให้คืนค่า **True** หากใช่ และ **False** หากไม่ใช่

Pythagorean triple คือสามเหลี่ยมมุมฉากที่มีความยาวด้านทั้ง 3 เป็น<u>จำนวนเต็ม</u> เช่น 3 4 5 หรือ 5 12 13

<u>Input</u>	<u>Output</u>
--------------	---------------

4 5 3	True
42 9 41	False

• การวิเคราะห์ปัญหา

Input: จำนวนข้อมูล\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_\_
 Output: จำนวนข้อมูล\_\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_\_

3) **4 คะแนน** (Lab05\_3\_6xxxxxxxx.py) ยุ่นเป็นผื่นที่เกิดจากการโหมงานหนัก หมออิมจึงแนะนำยุ่นว่าควรหยุด พักผ่อนในช่วงสงกรานต์ที่จะถึง ให้เขียนฟ<sup>ั</sup>งก์ชัน count\_down\_to\_songkran(d, m, y) เพื่อช่วยยุ่นคำนวณและ <u>คืนค่า</u>ว่าวันที่กำหนดห่างจากวันสงกรานต์ (13 เมษายน) ครั้งถัดไปกี่วัน โดย y เป็นปีคริสต์ศักราช และฟ<sup>ั</sup>งก์ชันนี้ ต้องใช้ได้ในปีอธิกสุรทินด้วย

Hint: เทียบคำตอบได้จากเว็บไซต์ <a href="http://www.timeanddate.com/date/duration.html">http://www.timeanddate.com/date/duration.html</a>

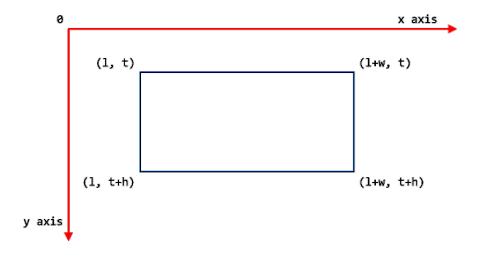
<u>Input</u> <u>Output</u>

1 2 2016	72
13 4 2016	0

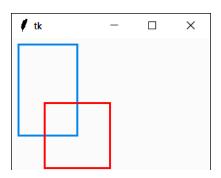
• การวิเคราะห์ปัญหา

• Input: จำนวนข้อมูล\_\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_\_\_
 • Output: จำนวนข้อมูล\_\_\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_\_\_

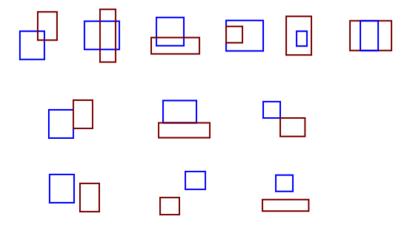
4) **4 คะแนน** (Lab05\_4\_6XXXXXXX.py) ให้เขียนฟังก์ชัน Boolean is\_overlapped(*I1*, *t1*, *w1*, *h1*, *I2*, *t2*, *w2*, *h2*) เพื่อตรวจสอบว่าสี่เหลี่ยมมุมฉากสองรูปมีส่วนทับ (Overlap) กันหรือไม่ โดยที่เราสามารถนิยาม สี่เหลี่ยมมุมฉากดังนี้



โดย t คือ top, l คือ left, w คือ width และ h คือ height ของรูปสี่เหลี่ยม ดังนั้น is\_overlapped(10 ,10, 100, 150, 50, 100, 150, 200) จะคืนค่าเป็น True ดังรูป



Hint: พิจารณาเงื่อนไขลักษณะสี่เหลี่ยมที่<u>ไม่</u>ทับกันจะแก้ป*ั*ญหาได้ง่ายกว่า



- การวิเคราะห์ปัญหา
  - Input:

จำนวนข้อมูล\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_ จำนวนข้อมูล\_\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_\_

• Output:

- 5) **4 คะแนน** (Lab05\_5\_6XXXXXXXX.py) ให้เขียนฟังก์ชัน zodiac\_element(*year*) เพื่อ<u>คืนค่า</u> String แทนปี นักษัตรและธาตุ ในการคำนวณทางโหราศาสตร์แบบจีน เช่น ปี 1997 เป็นปีวัวไฟ (Fire Ox) ในการคำนวณปี นักษัตรนี้ จะทำการคำนวณ 2 ส่วน ได้แก่ ส่วนปีนักษัตร และธาตุประจำปี โดยจะมีลักษณะการคำนวณดังนี้
  - การคำนวณปีนักษัตรจีน
    - o จะมีการกำหนดนักษัตรประจำปีเกิด วนไปในระยะเวลา 12 ปี เรียงตามลำดับ เริ่มต้นจากปีชวด (Rat) ไปจนถึงปีกุน (Pig) โดยเรียงลำดับดังนี้

Rat, Ox, Tiger, Rabbit, Dragon, Snake, Horse, Goat, Monkey, Rooster, Dog, Pig

#### ตัวอย่าง:

ปี ค.ศ.	ปีนักษัตร
1992	Monkey (วอก)
1993	Rooster (ระกา)
1994	Dog (จอ)
1995	Pig (กุน)

ปี ค.ศ.	ปีนักษัตร
1996	Rat (ชวด)
1997	Ox (ฉลู)
1998	Tiger (ขาล)
1999	Rabbit (เถาะ)

ปี ค.ศ.	ปีนักษัตร
2000	Dragon (มะโรง)
2001	Snake (มะเส็ง)
2002	Horse (มะเมีย)
2003	Goat (มะแม)

- การคำนวณธาตุประจำปี
  - o ธาตุประจำปี จะประกอบไปด้วยธาตุทั้งหัาได้แก่ Wood (ธาตุไม้) Fire (ธาตุไฟ) Earth (ธาตุดิน)
    Metal (ธาตุทอง หรือโลหะ) Water (ธาตุน้ำ) โดยจะประจำเป็นระยะเวลา 2 ปี เวียนไปตามลำดับ
    เช่น จากตัวอย่าง ปี 1990-1991 มีธาตุทอง (Metal) เป็นธาตุประจำปีแล้ว ดังนั้นปี 1992-1993 จะมี
    ธาตุน้ำ (Water) และ 1994-1995 จะมีธาตุไม้ (Wood) เป็นธาตุประจำปี ตามลำดับ

(Chinese Zodiac ref:http://en.wikipedia.org/wiki/Chinese zodiac)

InputOutput1997Fire Ox3023Water Goat

	_	ته ر
•	การวิเครา	2000   5100
•	11 19 9 P & 19 1	เอทมเทมเ
		e e

Input: จำนวนข้อมูล ชนิดข้อมูล
 Output: จำนวนข้อมูล ชนิดข้อมูล

### การส่งงาน

- 1. ลักษณะ/ลำดับข้อความของการรับค่า/แสดงผล จะ<u>ต้องเป็นไปตามที่ระบ</u>ุในตัวอย่างการ run
- 2. ไฟล์งานที่ส่ง จะต้องมีการแทรก comment ที่ต้นไฟล์ตามข้อกำหนดใน website รายวิชา
- 3. ไฟล์งานโปรแกรมที่ส่ง จะต้องมีการแทรก pseudocode เป็น comment ในแต่ละขั้นตอน
- 4. Upload ไฟล์ source code ตามที่ระบุในแต่ละข้อ ไปยัง website ที่ใช้ส่งการบ้าน http://hw.cs.science.cmu.ac.th/CS\_HW/p204111.html ตาม section ที่นักศึกษาเรียน
- 5. ในแต่ละข้อ ให้เขียน Algorithm โดยใช้ Flowchart และส่งเป็นกระดาษ