การค้นหาตามแนวกว้างและการการค้นหาในแนวลึก

ให้เขียนโปรแกรมเพื่อจำลองการทำงานของการค้นหาตามแนวกว้าง (Breadth First Search) และ การค้นหาในแนวลึก (Depth First Search) โดยรับข้อมูลกราฟ (จำนวนโหนด จำนวนเส้นเชื่อม และเส้นเชื่อม) จากนั้นรับข้อมูลโหนดที่จะเป็น จุดเริ่มต้นในการทำ BFS และ DFS

<u>ข้อมูลเข้า</u>

ข้อมูลเข้าแต่ละตัวเป็นเลขจำนวนเต็ม
บรรทัดที่ 1 จะเป็นจำนวนโหนด V (หมายเลขโหนดเริ่มจาก 1 ถึง V)
บรรทัดที่ 2 เป็นจำนวนเส้นเชื่อม E
บรรทัดที่ 3 ถึง |E|+2 เป็นเส้นเชื่อม <u, v> โดยจะรับเป็นจำนวนเต็ม 2 ตัว u และ v คั่นด้วยช่องว่าง
บรรทัดที่ |E|+3 เป็นเลขจำนวนเต็มแทนโหนด s ที่เป็นโหนดเริ่มต้นในการทำ BFS และ DFS

<u>ข้อมูลออก</u>

มี 2 บรรทัด

บรรทัดที่ 1 เป็นลำดับการค้นหาแบบ BFS เมื่อเริ่มที่โหนด s บรรทัดที่ 2 เป็นลำดับการค้นหาแบบ DFS เมื่อเริ่มที่โหนด s

<u>หมายเหตุ</u>

ลำดับในการเลือกพิจารณาโหนดถัดไป ให้เลือกโหนดที่มีหมายเลขน้อยกว่าก่อน

คำแนะนำ

เมื่อรับข้อมูลกราฟเสร็จ ให้ลอง print กราฟเพื่อตรวจสอบว่ารับข้อมูลถูกต้องไหม

<u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้า
5	6
12	10
12	4 3
2 1	3 1
2 3	3 4
2 4	5 2
3 2	5 6
3 4	6 5
3 5	12
4 2	13
4 3	2 1
4 5	25
5 3	1
5 4	
4	
ข้อมูลออก	ข้อมูลออก
42351	123546
42135	125634



