

### การจำลองการทำงานของโครงสร้างข้อมูล Queue

ให้เขียนโปรแกรมเพื่อทำการจำลองการทำงานของ Queue โดยใช้ Pointer Based Implementation สำหรับข้อมูลที่แต่ละโหนดใน Queue เก็บกำหนดให้เป็นเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว ส่วนการเลือกทำ Operation จะได้รับข้อมูลเข้าเป็นจำนวนเต็มระหว่าง 1-7 โดยที่

Operation	หน้าที่
1	เรียก operation enqueue เพื่อทำการเพิ่มข้อมูลเข้าไปใน Queue เมื่อเลือก operation แล้วจะได้รับ parameter 1 ตัวเป็นข้อมูลที่ต้องการเพิ่ม การแสดงผลหลังจากเรียก operation : ไม่มี
2	เรียก operation dequeue เพื่อนำข้อมูลตัวที่เพิ่มเข้าไปนานที่สุดออกจาก Queue การแสดงผลหลังจากเรียก operation : ให้แสดงค่าข้อมูลตัวที่เพิ่มนานสุด ถ้าไม่มีให้แสดง no
3	เรียก operation getFront เพื่อสอบถามข้อมูลตัวที่เพิ่มเข้าไปนานที่สุดใน Queue การแสดงผลหลังจากเรียก operation : ให้แสดงค่าข้อมูลตัวที่เพิ่มนานสุด ถ้าไม่มีให้แสดง no
4	เรียก operation clearQueue เป็นการเคลียร์ค่า Queue ให้เป็น Queue ว่างโดยลบโหนดออกจาก Queue การแสดงผลหลังจากเรียก operation : ให้แสดงค่าข้อมูลตัวที่เพิ่มนานสุดจนหมดทุกตัว แต่ละตัวคั่นด้วย space ถ้าไม่มีให้แสดง no
5	เรียก operation size เพื่อสอบถามจำนวนข้อมูลที่ Queue เก็บ การแสดงผล : ให้แสดงจำนวนข้อมูลที่เก็บ
6	เรียก operation isEmpty เพื่อสอบถามว่า Queue ว่างหรือไม่ การแสดงผลหลังจากเรียก operation : ถ้า Queue ว่าง แสดงผลเป็น yes ถ้า Queue ไม่ว่างแสดงผลเป็น no
7	จบการทำงานของโปรแกรม (แต่ละข้อมูลเข้าจะมี 7 เป็นข้อมูลสุดท้าย)

#### ข้อมูลเข้า

จะเป็นเลขจำนวนเต็ม 1 ตัวต่อหนึ่งบรรทัด ซึ่งเป็นการเรียกใช้งาน operation ต่างๆ และเรียกจบการทำงานด้วย 7 เป็นข้อมูลสุดท้ายเสมอ

#### ข้อมูลออก

แต่ละบรรทัดเป็นการแสดงผลตามการดำเนินการที่ได้รับ

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้า
1	1	1
2	2	1
3	1	1
4	3	2
5	1	1
6	4	3
7	2	1
	5	4
	6	1
	7	5
		1
		6
		4
		3
		2
		7
ข้อมูลออก	ข้อมูลออก	ข้อมูลออก
2	2	1 2 3 4 5 6
2	2	no
0	no	no
yes		