

指令的control信号

阶段一：运算指令

SSLI、SRLI、SRAI

- 偏移立即数指令，三条指令分别为逻辑左移、逻辑右移、算数右移
- **opcode**为0010011，**SSLI**、**SRLI**、**SRAI**的**func3**字段分别为001、101、101
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**src**和**dest**各占5位，**opcode**占7位，**fun3**占3位）
 - 000000 位移次数[4:0] src **SSLI** dest opcode
 - 000000 位移次数[4:0] src **SRLI** dest opcode
 - 010000 位移次数[4:0] src **SRAI** dest opcode

ADD、SUB、SLL、SRL、SRA、SLT、SLTU、XOR、OR、AND

- 加法、减法、逻辑左移、逻辑右移、算数右移、符号数比较 ($rs1 < rs2 ? rd = 1 : rd = 0$)、无符号数比较 ($rs1 < rs2 ? rd = 1 : rd = 0$)、亦或、或、与
- **opcode**为0110011，不同指令的**func3**字段分别为：**ADD/SUB** (000)、**SLL** (001)、**SLT** (010)、**SLTU** (011)、**XOR** (100)、**SRL/SRA** (101)、**OR** (110)、**AND** (111)
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**src**和**dest**各占5位，**opcode**占7位，**fun3**占3位）
 - 000000 src2 src1 **ADD/SLT/SLTU** dest opcode
 - 000000 src2 src1 **XOR/OR/AND** dest opcode
 - 000000 src2 src1 **SLL/SRL** dest opcode
 - 010000 src2 src1 **SUB/SRA** dest opcode

ADDI、SLTI、SLTIU、XORI、ORI、ANDI

- 加法、有符号数比较 ($rs1 < imm ? rd = 1 : rd = 0$)、无符号数比较 ($rs1 < imm ? rd = 1 : rd = 0$)、亦或、或、与
- **opcode**为0010011，不同指令的**func3**字段分别为：**ADDI** (000)、**SLTI** (010)、**SLTIU** (011)、**XORI** (100)、**ORI** (110)、**ANDI** (111)
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**src**和**dest**各占5位，**opcode**占7位，**fun3**占3位）
 - I立即数[11:0] src **ADDI/SLTI/SLTIU** dest opcode
 - I立即数[11:0] src **ANDI/ORI/XORI** dest opcode

LUI、AUIPC

- 立即数加载指令（将20位的U立即数放到目标寄存器rd的31-12位，rd的低12位填0，32位结果将符号拓展到64位）、PC相对地址计算指令（将20位的U立即数低位添加12个0，符号位扩展成64位，将其加到PC上，结果写入rd）
- **LUI**的opcode为0110111，**AUIPC**的opcode为0010111
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**rd**占5位，**opcode**占7位）
 - imm[31:12] rd opcode

二：装载指令、跳转分支指令

JALR

- 间接跳转指令（将12位有符号I类立即数加上**rs1**，将结果的最低位设置位0，作为目标地址，原始的**pc+4**保存到寄存器**rd**中）
- **JALR**的opcode为1100111
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**rd**和**rs1**占5位，**opcode**占7位）
 - imm[11:0] rs1 000 rd opcode

JAL

- 跳转并连接指令（将J立即数编码的2的倍数的有符号偏移量符号扩展，加到PC上，形成目标跳转地址，原始的**PC+4**保存到寄存器**rd**中）
- **JAL**的opcode为1100111
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**rd**占5位，**opcode**占7位）
 - imm[20] imm[10:1] imm[11] imm[19:12] rd opcode

BEQ、BNE、BLT、BGE、BLTU、BGEU

- 分支指令，**BEQ**：rs1 == rs2 则跳转；**BNE**：rs1 != rs2 则跳转；**BLT**：rs1 <= rs2 则跳转；**BGT**：rs1 >= rs2 则跳转；**BLTU**和**BGEU**分别是**BLT**和**BGE**的无符号数版本。所有分支指令采用SB类指令格式，12位B立即数编码了以2字节倍数的有符号偏移量，并被加到当前**PC**上，生成目标地址
- **opcode**为1100011，不同指令的**func3**字段分别为：**BEQ**（000）、**BNE**（001）、**BLT**（100）、**BGE**（101）、**BLTU**（110）、**BGEU**（111）
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**rs1**和**rs2**占5位，**func3**占5位，**opcode**占7位）
 - imm[12, 10:5] rs2 rs1 func3 imm[4:1, 11] opcode

LB、LH、LW、LBU、LHU

- **load**指令，将寄存器**rs1**与符号扩展的12位偏移量下相加得到有效地址，将存储器的一个值复制到寄存器**rd**中。这些**load**指令的区别在于，加载的数值位数不同。**LW**指令读取一个32位数值；**LH**指令读取一个16位数值后，符号扩展到32位；**LHU**指令读取一个16位无符号数值，零扩展到32位；**LB**指令读取一个8位数值，符号扩展到32位；**LBU**指令读取一个8位无符号数值，零扩展到32位
- **opcode**为0000011，不同指令的**func3**字段分别为：**LB** (000)、**LH** (001)、**LW** (010)、**LBU** (100)、**LHU** (101)
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**rs1**和**rd**占5位，**func3**占5位，**opcode**占7位）
 - *imm[11:0] rs1 func3 rd opcode*

SB、SH、SW

- **store**指令，将寄存器**rs1**与符号扩展的12位偏移量下相加得到有效地址，将寄存器**rs2**的值复制到存储器中。这些**store**指令的区别在于，存储的数值位数不同。**SW**指令存储一个32位数值；**SH**指令存储寄存器**rs2**中的低16位数值；**SB**指令存储寄存器**rs2**中的低8位数值
- **opcode**为0100011，不同指令的**func3**字段分别为：**SB** (000)、**SH** (001)、**SW** (010)
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**rs1**和**rs2**占5位，**func3**占5位，**opcode**占7位）
 - *imm[11:5] rs2 rs1 func3 imm[4:0] opcode*