

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА - Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИКЕ В ПРОФИЛЬНОЙ СФЕРЕ

Тема практики: «Реализация CI/CD-конвейера для автоматизации развертывания веб-сервера на базе Vagrant, Ansible, Jenkins и GitHub»

Отчет представлен к рассмотрению: Студент группы КТСО-02-23	«31» мая 2025 г.		Верченко А.А.
Отчет утвержден. Допущен к защите:		(подпись)	
Руководитель практики	«31» мая 2025 г.	(подпись)	Тарланов А.Т.

Москва 2025 г.



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ НА ПРАКТИКУ В ПРОФИЛЬНОЙ СФЕРЕ

Студенту 2 курса учебной группы КТСО-02-23 Верченко Артёму Александровичу

Время практики: <u>с 26 мая</u>	<u> 1 2025 г. по 31 мая 2024 г.</u>
Должность на практике:	

- **1. ЦЕЛЕВАЯ УСТАНОВКА:** Реализация СІ/CD-конвейера для автоматизации развертывания веб-сервера на базе Vagrant, Ansible, Jenkins и GitHub
- 2. СОДЕРЖАНИЕ ПРАКТИКИ:
 - 2.1 Введение
 - 2.2 Реализация СІ/СД-конвейера для автоматизации развертывания веб-сервера
 - 2.3 Заключение
- **3. ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ:** в процессе практики рекомендуется использовать периодические издания и отраслевую литературу годом издания не старше 10 лет.

СОГЛАСОВАНО:		
Руководитель практики		
«26» мая 2025 г.		(Тарланов А.Т.)
	(подпись)	•
Задание получил		
«26» мая 2025 г.		(Верченко А.А.)
	(подпись)	• • •



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА - Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

РАБОЧИЙ ГРАФИК ПРОВЕДЕНИЯ практики в профильной сфере

студента Верченко А.А. 2 курса группы КТСО-02-23.

No	Сроки выполнения	Этап	Отметка о выполнении
1	26.05.2025	Подготовительный этап, включающий в себя организационное собрание (Вводная лекция о порядке организации и прохождения практики)	выполнено
2	с 26.05.2025 по 29.05.2025	Выполнение задания по практике в соответствии с выданным заданием студента. (Мероприятия по сбору, обработке и структурированию материала, выполнение поставленной задачи)	выполнено
3	с 29.05.2025 по 30.05.2025	Подготовка отчета по практике (Оформление материалов отчета в полном соответствии с требованиями на оформление учебных работ студентов)	выполнено
4	31.05.2025	Представление отчета по практике к защите посредством загрузки на портал ДПО (https://online-dpo.mirea.ru/)	выполнено

Согласовано:	
Руководитель практики	/Тарланов А.Т./
Обучающийся	/ Верченко А.А./

Содержание

Введение	5
Цель проекта	
Основные задачи	5
Ожидаемые результаты	
Обзор используемых технологий	7
Виртуализация: VirtualBox и Vagrant	
Управление конфигурациями: Ansible	7
CI/CD: Jenkins	7
Система контроля версий: GitHub	8
Веб-сервер: Nginx	8
Архитектура проекта	9
Onucaние VMs	9
VM_1: Jenkins-сервер	9
VM_2: Ansible-контроллер	
VM_3: Веб-сервер (Nginx)	9
Схема взаимодействия между компонентами	10
Настройка VMs	12
Развертывание VMs с помощью Vagrant	12
Процесс запуска	13
Установка и настройка Jenkins (VM_1)	15
Установка JDK и зависимостей	15
Установка Jenkins	16
Первоначальная настройка Jenkins (плагины, пользователи)	18
Hacmpoйка Ansible (VM_2)	20
Установка Ansible	20
Создание inventory-файла (inventory.ini)	20
Разработка плейбука (deploy.yml) для развертывания Ngnix	21
Создание шаблона веб-страницы (index.html)	23
Проверка работы Ansible	23
Интеграция с GitHub	. 24
Создание нового репозитория	
Клонирование репозитория на VM_2	25
Настройка CI/CD Pipeline в Jenkins	
Создание Jenkinsfile	
Hacmpoйка Jenkins Pipeline	
Тестирование	
Процесс тестирования	
Проблемы	
Заключение	
Итоги реализации проекта	34
Преимущества автоматизации	34

Приложение.......36

Введение

Цель проекта

Целью проекта озоннор является создание автоматизированного CI/CD-конвейера для развертывания и обновления веб-сервера с использованием инструментов DevOps. демонстрирует интеграцию виртуализации Проект (VirtualBox/Vagrant), управления конфигурациями (Ansible), непрерывной интеграции и доставки (Jenkins) и контроля версий (GitHub) для обеспечения эффективного процесса разработки и оперативного внедрения изменений.

Основные задачи

- Развернуть изолированную инфраструктуру из трёх виртуальных машин (Jenkins, Ansible, Nginx) с помощью Vagrant.
- Настроить Jenkins для автоматизации сборки и управления рабочими процессами через Pipeline.
- Реализовать автоматическое развёртывание веб-сервера (Nginx) с использованием Ansible-плейбуков.
- Интегрировать GitHub-репозиторий в процесс CI/CD для динамического обновления контента веб-страницы.
- Обеспечить проверку работоспособности системы: автоматический перезапуск сервера при изменениях в репозитории.

Ожидаемые результаты

- Полностью автоматизированный процесс обновления веб-сервера: при внесении изменений в файл index.html в GitHub Jenkins инициирует выполнение Ansible-плейбука, который разворачивает обновленную версию страницы на VM 3.
- Минимизация ручного вмешательства: настройка "один раз" с последующей автономной работой конвейера.
- Демонстрация взаимодействия ключевых DevOps-инструментов для решения реальной задачи: от управления инфраструктурой до непрерывной доставки.

Обзор используемых технологий

В основе проекта лежит комбинация инструментов, обеспечивающих автоматизацию и управление жизненным циклом разработки. Каждый из них был выбран для решения конкретных задач, а их интеграция позволила создать гибкую и воспроизводимую инфраструктуру.

Виртуализация: VirtualBox и Vagrant

VirtualBox и Vagrant стали основой для виртуализации. VirtualBox предоставил возможность эмуляции изолированных виртуальных машин, что критически важно для тестирования и воспроизведения одинаковых окружений на разных этапах проекта. Vagrant дополнил его, автоматизируя процесс создания и настройки ВМ через декларативный файл Vagrantfile. Это позволило быстро развернуть три машины (Jenkins, Ansible и Nginx) с предопределенными IP-адресами и сетевыми настройками, минимизировав ручную работу.

Управление конфигурациями: Ansible

Ansible был выбран ΩΛЯ управления конфигурациями благодаря своей простоте и отсутствию необходимости установки агентов на целевые узлы. Используя YAML-плейбуки, deploy.yml, Ansible автоматически настраивал веб-сервер Nginx на третьей виртуальной машине, а также загрузку актуальной версии φαŭλα index.html GitHub-репозитория. Eso идемпотентность напрямую uз гарантировала, что повторный запуск плейбука не нарушит уже работающую конфигурацию.

CI/CD: Jenkins

Jenkins выступил в роли центрального звена CI/CD-цепочки. С помощью Jenkins-пайплайна, описанного в Jenkinsfile, удалось автоматизировать процесс развёртывания: при обнаружении изменений в GitHub-репозитории, я говорил Jenkins запускать задачи, которые, в свою очередь, активировали Ansible-плейбуки для обновления веб-сервера. Гибкость Jenkins и поддержка плагинов позволили легко интегрировать его с другими инструментами, такими как GitHub и Ansible.

Система контроля версий: GitHub

GitHub стал хранилищем для всего кода проекта, включая конфигурации, плейбуки и статический контент веб-страницы. Использование веб-хуков обеспечило мгновенное оповещение Jenkins о новых коммитах в репозитории, что стало триггером для автоматического перезапуска пайплайна. Это позволило синхронизировать изменения в коде с актуальным состоянием инфраструктуры.

Веб-сервер: Nginx

Nginx был развернут на третьей виртуальной машине в качестве веб-сервера. Его лёгкость, производительность и простая настройка сделали его идеальным выбором для хостинга статической HTML-страницы. Каждое обновление index.html через GitHub немедленно отражалось на веб-сервере благодаря связке Jenkins и Ansible, что наглядно демонстрировало работу всего CI/CD-цикла.

Архитектура проекта

Onucanue VMs

В рамках проекта были развернуты три виртуальные машины (VMs), каждая из которых выполняет узкоспециализированную роль в цепочке CI/CD.

VM_1: Jenkins-сервер

Эта машина выступает в качестве центра управления процессами непрерывной интеграции и доставки. На нее устанавливается Jenkins — инструмент, который автоматизирует запуск задач (сборка, тестирование, деплой) на основе изменений в коде. Jenkins работает как оркестратор: он реагирует на события (например, обновление репозитория GitHub), запускает ріреline и передаёт управление Ansible для выполнения следующих этапов.

VM_2: Ansible-контроллер

Данная ВМ выполняет роль управляющего узла для Ansible — инструмента управления конфигурациями. Её ключевая задача — автоматизировать настройку других машин в инфраструктуре. На VM_2 хранятся плейбуки (например, deploy.yml), которые описывают, как развернуть Nginx на VM_3, а также файлинвентаризации (inventory.ini), указывающий на IP-адрес целевой машины (VM_3).

После доработки проекта VM_2 перестал использовать локальный файл index.html, а вместо этого загружает его напрямую из GitHub-репозитория, что обеспечивает синхронизацию контента с актуальной версией кода.

VM_3: Веб-сервер (Nginx)

Ha VM₃ Это конечная точка развертывания. устанавливается Nginx — высокопроизводительный веб-сервер, статический обслуживает контент (например, HTML-страницу). После выполнения Ansible-плейбука с VM_2 сервер автоматически конфигурируется: копируются файлы репозитория, настраиваются виртуальные хосты, и служба Nginx перезапускается. Любые изменения в index.html, зафиксированные в GitHub, через цепочку Jenkins → Ansible попадают на эту машину, что позволяет мгновенно отображать обновленный контент.

Схема взаимодействия между компонентами

Архитектура проекта построена по принципу последовательной автоматизации, где каждый этап инициируется событием:

1. Запуск виртуальных машин:

С помощью Vagrant и VirtualBox одновременно поднимаются все три ВМ. На этом этопе обеспечивается сетевая связность между ними (например, через NAT или мостовой интерфейс), чтобы Jenkins (VM_1) мог обращаться к Ansible (VM_2), а Ansible — к веб-серверу (VM_3).

2. Paбoma Jenkins (VM_1):

Идет настройка Jenkins-задачи (Pipeline), которая привязана к GitHub-репозиторию через веб-хук. Далее при каждом коммите в репозиторий GitHub отправляет уведомление Jenkins, что запускает выполнение Pipeline. А в рамках Pipeline выполняется Jenkinsfile, который определяет этапы:

- а. Сборка: Проверка наличия изменений в репозитории.
- b. Деплой: Передача управления на VM_2 для запуска Ansible-плейбука.

3. Действия Ansible (VM_2):

Ansible получает от Jenkins сигнал на выполнение сценария. После сигнала, используя inventory.ini, Ansible устанавливает SSH-соединение с VM_3, а плейбук deploy.yml выполняет следующие шаги:

- а. Скачивает из указанного репозитория GitHub актуальный index.html.
- b. Копирует файлы из репозитория на VM_3 в директорию Nginx (например, /var/www/html/).
- с. Перезагружает службу Nginx для применения изменений.

4. Итог на VM_3:

Веб-сервер начинает отдавать обновленную версию index.html, и теперь можно убедиться в успешности деплоя, открыв веб-страницу по IP-адресу VM_3.

5*. Визуализация потока:

GitHub (изменения кода)

- → Jenkins (VM_1, инициирует Pipeline)
 - → Ansible (VM_2, выполняет плейбук)
 - \rightarrow Nginx (VM_3, обновляет контент)

Такая архитектура обеспечивает полный цикл CI/CD: от автоматического фиксации кода обновления go продакшн-окружения. Каждый изолирован, компонент что соответствует DevOps принципам (например, разделение обязанностей, масштабируемость).

Настройка VMs

Для реализации проекта были созданы три виртуальные машины (ВМ) с помощью инструментов VirtualBox и Vagrant. Основной задачей этого этапа было обеспечить изолированную среду для работы Jenkins, Ansible и веб-сервера, а также настроить корректное сетевое взаимодействие между ними.

Развертывание VMs с помощью Vagrant

Конфигурация виртуальных машин была определена в файле Vagrantfile. Для каждой ВМ заданы:

Базовая ОС: Использован образ Ubuntu 22.04 (Jammy Jellyfish) для обеспечения совместимости с инструментами проекта.

Ресурсы:

- 1. VM_1 (Jenkins): 2 ГБ оперативной памяти, 2 ядра СРИ.
- 2. VM_2 (Ansible): 1 ГБ оперативной памяти, 1 ядро СРИ.
- 3. VM_3 (Nginx): 1 ГБ оперативной памяти, 1 ядро СРИ.

Пример фрагмента Vagrantfile для VM_1 (полный файл будет в приложении):

```
Vagrant.configure("2") do |config|
config.vm.define "jenkins" do |jenkins|
jenkins.vm.box = "ubuntu/focal64"
jenkins.vm.network "private_network", ip:
"192.168.56.10"
jenkins.vm.provider "virtualbox" do |vb|
vb.memory = "2048"
end
end
# Аналогично для VM_2 и VM_3...
end
```

Объяснение:

Содержимое Vagrantfile написано на **Ruby**. Опишу построчно что происходит:

1. Vagrant.configure("2") do |config|
С этого начинается настройка Vagrant. Цифра 2 означает что будет использована 2-ая версия (актуальная). А в

переменной **config** будут хранится все параметры виртуальных машин.

2. config.vm.define "jenkins" do |jenkins|

Тут создается виртуальная машина с именем *jenkins*. Всё что будет внутри этого блока (**do |jenkins|** ... **end**), относится к этой машине.

3. jenkins.vm.box = "ubuntu/focal64"

Тут указывается, какой образ ОС будет использоваться. В моем случае **Ubuntu 22.04**.

4. jenkins.vm.network "private_network", ip: "192.168.56.10"

Тут идет настройка сети: private_network означает, что эта VM будет видна только в изолированной локальной сети (соответственно машины вне Vagrant, не увидят ее).

Такой способ подходит в моем случае, так как проект — учебный, а у меня нет лишних денег на аренду облака.

5. jenkins.vm.provider "virtualbox" do |vb|

В этой строке указывается, что в качестве системы виртуализации будет использоваться VirtualBox. И опять, всё внутри этого блока (do |vb| ... end) — настройки для VirtualBox.

6. vb.memory = "2048"

Идет выделение 2 ГБ оперативной памяти.

7. В этой строке и следующих, будут завершаться предыдущие начатые блоки. По очереди: сначала **vb**, потом **jenkins**, и наконец последний **end**, закрывающий общий файл конфигурации **Vagrant**.

Нужно отметить, что после завершения блока jenkins, я, в своем проекте, начал ещё блоки ansible и web, для машин VM_2 и VM_3, соответственно. Однако у них такой же синтаксис, поэтому нет смысла разбирать. (полный Jenkinsfile в приложении).

Процесс запуска

1. Инициализация VMs:

Команда:

vagrant up

2. Проверка статуса:

Команда:

```
vagrant status
```

Результат:

3. Проверка подключения к VMs через SSH (например, для VM_1):

Команда:

```
vagrant ssh jenkins
```

Результат:

```
Welcome to Ubuntu 20.04.6 LTS (GNU/Linux 5.4.0-214-generic x86 64)
 * Documentation: https://help.ubuntu.com
 * Management: https://landscape.canonical.com
 * Support:
                  https://ubuntu.com/pro
 System information as of Wed May 14 07:47:41 UTC 2025
  System load: 0.18
                                   Processes:
 Usage of /: 6.9% of 38.70GB Users logged in:
Memory usage: 29% IPv4 address for 6
                                   IPv4 address for enp0s3: 10.0.2.15
 Swap usage: 0%
Expanded Security Maintenance for Applications is not enabled.
18 updates can be applied immediately.
9 of these updates are standard security updates.
To see these additional updates run: apt list --upgradable
Enable ESM Apps to receive additional future security updates.
See https://ubuntu.com/esm or run: sudo pro status
New release '22.04.5 LTS' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.
Last login: Fri May 9 12:10:22 2025 from 10.0.2.2
vagrant@ubuntu-focal:~$
```

Установка и настройка Jenkins (VM_1)

Для обеспечения непрерывной интеграции и доставки (CI/CD) на виртуальной машине VM_1 был развернут Jenkins. Процесс установки и настройки включал следующие этапы:

Установка JDK и зависимостей

1. Прежде чем что-либо устанавливать, необходимо обновить список доступных пакетов:

```
sudo apt update
```

2. Далее необходимо выполнить следующую команду:

sudo apt install fontconfig openjdk-21-jre

Данная команда выполняет установку двух пакетов:

- а. fontconfig это библиотека для настройки и управления шрифтами в Linux. В данном случае она нужна чисто косметически, и не имеет реальной необходимости.
- b. openjdk-21-jre это Java Runtime Environment (JRE) из проекта ОрепJDК версии 21. Данный LTS-релиз является одним из последних в Java, и является рекомендованным для корректной работы с Jenkins.

Результат:

```
vagrant@ubuntu-focal:~$ sudo apt install fontconfig openjdk-21-jre
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
fontconfig is already the newest version (2.13.1-2ubuntu3).
openjdk-21-jre is already the newest version (21.0.7+6~us1-0ubuntu1~20.0
4).
0 upgraded, 0 newly installed, 0 to remove and 15 not upgraded.
```

3. Теперь, чтобы убедится, что всё установлено корректно, можно использовать следующую команду:

```
java --version
```

Результат:

```
vagrant@ubuntu-focal:~$ java --version
openjdk 21.0.7 2025-04-15
OpenJDK Runtime Environment (build 21.0.7+6-Ubuntu-Oubuntu120.04)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 21.0.7+6-Ubuntu-Oubuntu120.04, mixed mod e, sharing)
```

Установка Jenkins

После установки необходимых зависимостей, можно приступить к непосредственной установке Jenkins. Чтобы не ошибится, можно использовать туторила по загрузке Jenkins на официально сайте. Так как я скачиваю его на Linux, то использую соответствующий гайд:

1. Согласно гайду, вначале нужно выполнить команду:

```
sudo wget -0 /etc/apt/keyrings/jenkins-keyring.asc
```

```
https://pkg.jenkins.io/debian-stable/jenkins.io-202
3.key
```

Данная команда выполняет ключевое действие для настройки Jenkins:

Скачивает GPG-ключ репозитория Jenkins. T.e. утилита wget загружает файл ключа по данному URL, а флаг -О указывает место, в которое следует сохранить ключ. Данный ключ нужен для проверки подлинности пакетов Jenkins.

2. Следующая команда в гайде:

```
echo "deb
[signed-by=/etc/apt/keyrings/jenkins-keyring.asc]"
\
  https://pkg.jenkins.io/debian-stable binary/ |
sudo tee \
  /etc/apt/sources.list.d/jenkins.list > /dev/null
```

Данная команда состоит из нескольких других, необходимых для подключения репозитория Jenkins:

Вначале формируется строка с данными репозитория:

```
deb [signed-by=/etc/apt/keyrings/jenkins-keyring.asc]
https://pkg.jenkins.io/debian-stable binary/
```

Тут "deb" — указывает, что это репозитория с бинарными пакетами. "[signed-by=...]" — это ссылка на ранее загруженный GPG-ключ для проверки подлинности пакетов. "https://pkg.jenkins.io/debian-stable" — URL официального репозитория Jenkins. "binary/" — путь к пакетам внутри репозитория.

После ugem сохранение в отдельный файл. Команда: sudo tee /etc/apt/sources.list.d/jenkins.list

создает файл jenkins.list в каталоге /etc/apt/sources.list.d/. A > /dev/null подавляет вывод в терминал.

3. Согласно гайду, далее, необходимо обновить информацию о пакетах, после чего можно наконец установить jenkins.

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install jenkins
```

Результат:

```
vagrant@ubuntu-focal:~$ sudo apt-get install jenkins
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
jenkins is already the newest version (2.504.1).
0 upgraded, 0 newly installed, 0 to remove and 15 not upgraded.
```

4. Теперь остается только запустить jenkins. Для этого используются команды:

```
sudo systemctl start jenkins
sudo systemctl enable jenkins
sudo systemctl status jenkins
```

Результат:

Первоначальная настройка Jenkins (плагины, пользователи)

После установки Jenkins и всех его зависимостей, нужно провести первоначальную настройку через веб-интерфейс.

Веб-интерфейс, в моем случае, доступен по адресу 192.168.56.10:8080. На экране "приветствия", в первую очередь, необходимо ввести пароль, который можно найти на VM_1 по адресу /var/lib/jenkins/secrets/initialAdminPassword.

Далее появилась возможность выбора установки плагинов Jenkins-а, я выбрал опцию "Initial suggested plugins" для установки базового набора (Git, Pipeline и др.).

Дальше появилось окно регистрации, где я успешно придумал **имя** и **пароль**, а также указал почту. После нужно было подтвердить URL сервера Jenkins (в моем случае я оставил http://192.168.56.10:8080).

На этом этопе у меня появилась возможность свободно пользоваться интерфейсом, и первым делом я отправился за дополнительными плагинами. В частности, для моего проекта необходим Ansible, для выполнения плейбуков.

Hacmpoйка Ansible (VM_2)

P.S. В процессе я пришел к новому решению задачи, и сделал загрузку index.html из репозитория GitHub. Но переписывать все уже написанные моменты, мне немного напряжно, поэтому допишу здесь. (это же отчет, а не курсач? •••)

Для автоматизации развёртывания веб-сервера на VM_3 была выбрана платформа Ansible, работающая на VM_2. Этот этоп включал установку инструмента, настройку инвентаря, создание плейбука для управления конфигурацией и подготовку веб-страницы.

Установка Ansible

Ha VM_2, Ansible был установлен с использованием стандартных команд:

sudo apt update

sudo apt install ansible

Для уверенности можно проверить версию Ansible:

ansible --version

Результат:

```
vagrant@ubuntu-focal:~$ ansible --version
ansible 2.9.6
  config file = /etc/ansible/ansible.cfg
  configured module search path = ['/home/vagrant/.ansible/plugins/modules', '/usr/share/ansible/plugins/modules']
  ansible python module location = /usr/lib/python3/dist-packages/ansible
  executable location = /usr/bin/ansible
  python version = 3.8.10 (default, Mar 18 2025, 20:04:55) [GCC 9.4.0]
```

Создание inventory-файла (inventory.ini)

Файл inventory.ini нужен для определения целевых хостов, на которых Ansible выполняет задачи. В моем inventory.ini я указал IP-адрес VM_3. Вот так выглядит файл:

[webservers]

192.168.56.12 ansible_user=vagrant

Разработка плейбука (deploy.yml) для развертывания Ngnix

Плейбук deploy.yml содержит задачи для установки и настройки Nginx на VM_3:

1. В первую очередь идёт блок "заголовок плейбука":

```
- name: Deploy Web Application
hosts: webservers
become: yes
```

Запуск происходит на группе хостов webservers. И выполняться все будет с правами sudo (become: yes).

2. Дальше блок "Обновления кэша пакетов":

```
name: Update apt cache apt:update_cache: yestags: update
```

Тут обновляется информация о пакетах (некий аналог **apt update**).

3. После блок "Установки Nginx":

```
- name: Install Nginx
apt:
    name: nginx
    state: latest
tags: nginx
```

Устанавливается последняя версия Nginx

4. И теперь можно перейти к блоку "Загрузки веб-страницы":

После доработки проекта задача копирования index.html была изменена. Вместо локального файла Ansible стал забирать содержимое из репозитория:

```
- name: Download index.html from GitHub
get_url:
    url:
    "https://raw.githubusercontent.com/.../index.html"
    dest: /var/www/html/index.html
    mode: '0644'
    force: yes
```

Скачивается HTML-файл из репозитория GitHub, и сохраняется в стандартную папку Nginx. Также я сделал принудительную перезапись уже существующего файла.

5. Ниже описан блок "Управление сервисов Nginx":

```
- name: Ensure Nginx is running
  service:
     name: nginx
     state: started
     enabled: yes
tags: service
```

В этом блоке прописана гарантия запуска сервиса. Также здесь включается автозапуск при загрузке.

6. И последний блок "Обработчик":

```
handlers:
- name: Restart Nginx
service:
name: nginx
state: restarted
```

Обработчик нужен для перезагрузки Nginx.

Создание шаблона веб-страницы (index.html)

Файл index.html был подготовлен как статическая страница для демонстрации работы веб-сервера. Его содержимое включает базовую разметку HTML с заголовком и текстом.

После доработки я просто перенес содержимое файла в репозиторий на GitHub, в соответствующий файл.

Проверка работы Ansible

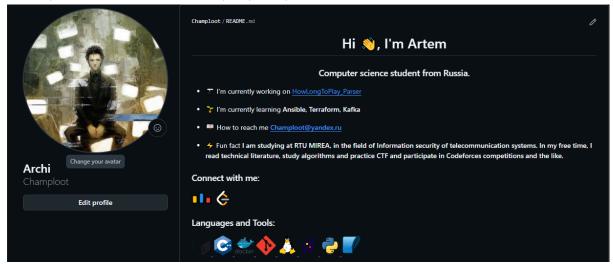
Перед интеграцией с Jenkins, хорошо бы выполнить ручную проверку плейбука. Для этого используется команда:

```
ansible-playbook -i inventory.ini deploy.yml
```

Результат:

Интеграция с GitHub

Хотя в этом проекте можно было обойтись и без GitHub, я решил что это также возможность показать навыки работы с ним. (А ещё засветить профиль)



Создание нового репозитория

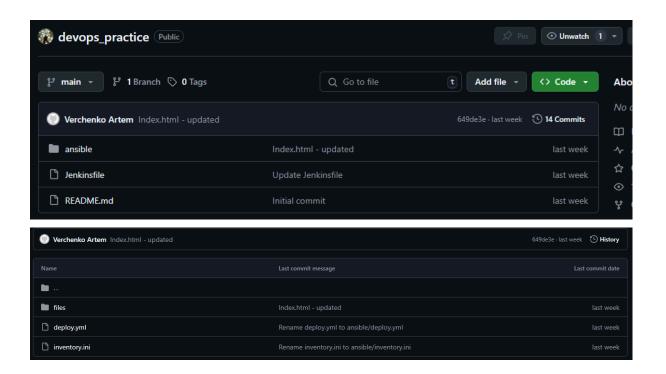
Для интеграции проекта с системой контроля версий GitHub был создан новый репозиторий, который стал центральным хранилищем для всех конфигурационных файлов и веб-контента. Репозиторий был инициализирован с базовой структурой, включая:

- Файл index.html, содержащий HTML-страницу для развертывания на веб-сервере.
- Kamaлoг для Ansible-плейбуков (ansible/), где размещен файл deploy.yml.
- Файл README.md с описанием проекта и инструкциями по его запуску.

На этапе создания репозитория были настроены:

- **Ветвление**: Основная ветка таіп для стабильной версии кода.
- Доступ: Репозиторий я сделал публичным, чтобы избежать лишних заморочек.

После настройки все локальные файлы, включая Ansible-плейбуки и веб-контент, были загружены в репозиторий через команды git add, git commit и git push. Это позволило обеспечить версионность и возможность отката изменений.



Клонирование репозитория на VM_2

Чтобы Ansible-контроллер (VM_2) мог использовать актуальные файлы из GitHub, репозиторий был клонирован на эту виртуальную машину. Процесс включал следующие шаги:

- 1. Установка Git: На VM_2 выполнена установка Git.
- 2. Клонирование репозитория:

Выполнена команда git clone https://github.com/Champloot/devops_practice в целевой директории на VM_2. Это позволило получить локальную копию всех файлов, включая index.html и Ansible-плейбуки.

Настройка CI/CD Pipeline в Jenkins

Создание Jenkinsfile

Для автоматизации процесса сборки, развертывания и проверки в Jenkins был разработан Jenkinsfile, определяющий этапы пайплайна.

В первую очередь в файле расписан этап сборки. На этом этапе выполняются подготовительные действия: проверяется доступность целевой виртуальной машины (VM_3) и наличие необходимых зависимостей. В рамках проекта данный этап включал:

- Подключение к VM_2 для проверки актуальности репозитория GitHub.
- Клонирование или обновление репозитория с файлом index.html, чтобы убедиться, что изменения из GitHub загружены.
- 1. Объявление пайплайна:

```
pipeline {
  agent any
```

pipeline — декларативное описание процесса сборки. agent any — список действий внутри этапа.

2. Секция этопов:

```
stages {
  stage('Deploy') {
   steps {
```

stage('Deploy') — организация этапа, с названием "Deploy". steps — список действий внутри этапа.

3. SSH-команда для деплоя

```
sh """
    ssh -o StrictHostKeyChecking=no \
        -i /var/lib/jenkins/.ssh/id_rsa \
        vagrant@192.168.56.11 \
        'ansible-playbook -i ansible/inventory.ini
ansible/deploy.yml'
"""
```

- -o StrictHostKeyChecking=no отключает проверку SSH-ключа для хоста. Это нужно для автоматизации.
 -i указывает путь к приватному ключу Jenkins.
- Подключение к серверу vagrant@192.168.56.11 (VM_2).

Подключение к серверу чадганцатуг.188.38.11 (VIVI_2). Запуск Ansible-плейбука **deploy.yml** с указанием инвентории

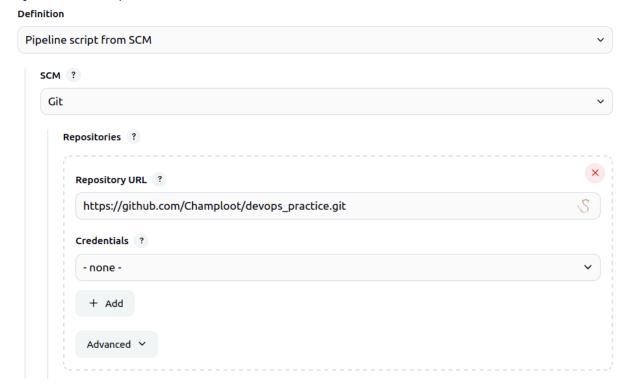
inventory.ini.

Hacmpoйка Jenkins Pipeline

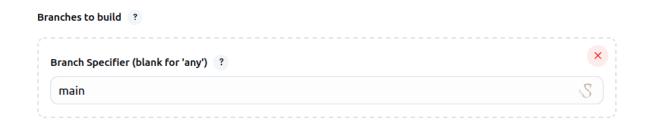
Учитывая все вышесказанное, необходимо провести конечную настройку Jenkins.

Вначале необходимо создать Pipeline. Для этого на вкладке **Dashboard** выберем **New Item**. Откроется окно, в котором нужно выбрать название "Item-a" и его тип, в моем случае свой **pipeline** я назвал "**pipeline**.".

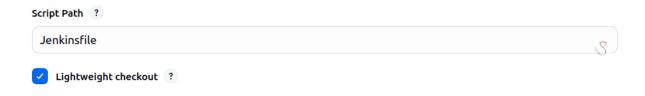
Далее открывается окно настройки моего "pipeline_". Там нужно настроить поле Definition:



Tym я указал URL репозитория, из которого нужно будет брать Jenkinsfile.

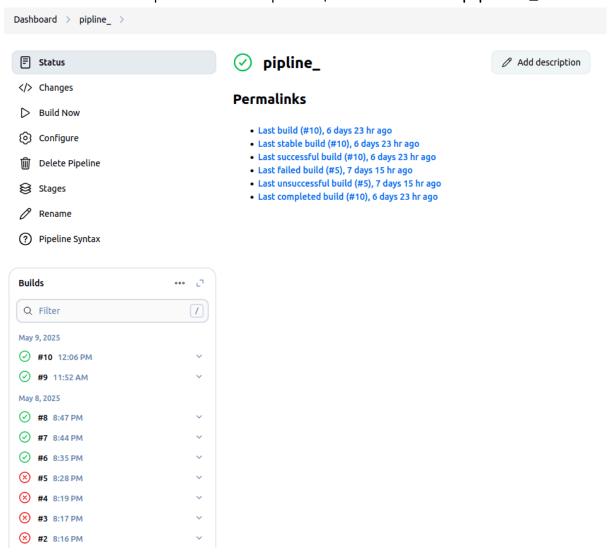


Тут указал ветку разработки. В моем случае она вообще одна, но в реальном проекте, их, что логично, может быть больше.



А здесь указал путь в моем репозитории до Jenkinsfile. В моем случае файл находится в корне проекта, поэтому просто "Jenkinsfile".

После этого открывается страница Status моего "pipeline_":



Тут сразу можно увидеть что я уже пытался выполнить pipeline. Сначала не очень удачно, потом без проблем. Всё это отображается соответствующими знаками (галочка и крестик). Тут также можно увидеть общую сводку о моем "pipeline_": Последняя сборка, последняя успешная сборка и другое.

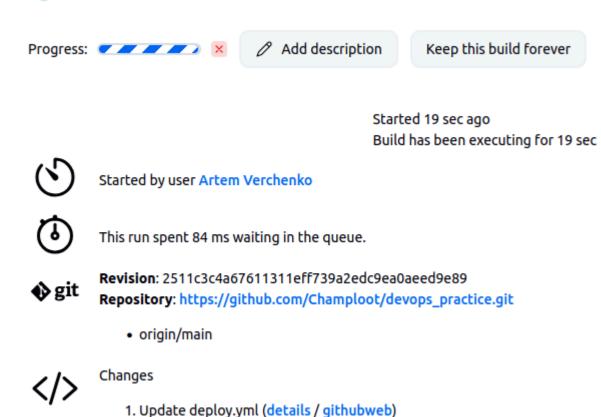
Также часто приходилось дебажить до этого неправильно настроенный pipeline, для этого нужно нажать на вкладку

Configure. Ещё тут можно удалить пайплайн, а самое главное тут можно его запустить.

Нажав на **Build Now** и перейдя на, в моем случае, 11-ый запуск, увидим:



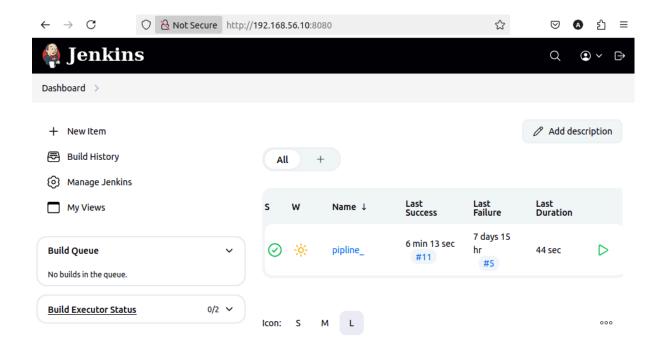
#11 (May 16, 2025, 12:06:57 PM)



Тут указаны номер билда, и дата его начала. Также тут видно прогресс и пользователя, запустившего проект (это я).

Открыв Console Output можно увидеть более подробный вывод. В частности он может показать успешные этапы сборки, а также, если была ошибка, может указать и ее.

Ещё раз покажу **Dashboard**:



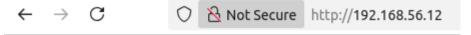
Тестирование

Чтобы проверить работоспособность, я запущу все виртуальный машины. После этого открою в браузере VM_3, где ожидаю увидеть содержимое index.html.

После этого, я поменяю index.html на основной машине (или прямо на GitHub), а после запушу в репозиторий на GitHub. Потом, я запущу Pipeline, и надеюсь увидеть в браузере содержимое нового index.html.

Процесс тестирования

После очередного "vagrant up" и открытия в браузере адреса VM_3 вижу следующее:



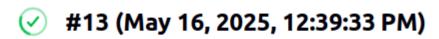
Some text.

Как несложно заметить видно "какой-то текст". Теперь обновим файл и запустим пайплайн:

```
archik@archik.TM1613:~/Documents/devops-project_3$ git clone https://github.com/Champloot/devops practice/blob/main/ansible/files/index.html Cloning into 'index.html'...
fatal: repository 'https://github.com/Champloot/devops_practice/blob/main/ansible/files/index.html/ not found archik@archik.TM1613:~/Documents/devops-project_3$ git clone https://github.com/Champloot/devops practice.git Cloning into 'devops practice'...
remote: Enumerating objects: 100% (54/54), done.
remote: Counting objects: 100% (54/54), done.
remote: Counting objects: 100% (54/54), done.
remote: Compressing objects: 100% (44/44), done.
remote: Total 54 (delta 13), reused 6 (delta 2), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (34/54), 15.99 KiB | 1.78 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (13/13), done.
archik@archik.TM1613:~/Documents/devops-project_3$ cd devops_practice/
archik@archik.TM1613:~/Documents/devops-project_3/devops_practices nano ansible/files/index.html
archik@archik.TM1613:~/Documents/devops-project_3/devops_practices cat ansible/files/index.html
clondrype html>
</br/>

<pr
```

Теперь запустим Pipeline:



Progress:		× Ø Add	description	Keep this build I
Увидим результап	n:			
\leftarrow \rightarrow G	0	№ Not Secure	http://192.10	68.56.12

Some text. It was updated!

Проблемы

Основная проблема заключается в локальности моего проекта. В идеале было бы использовать облачные сервисы вроде AWS, но так как это либо дорого, либо попросту не доступно у нас в стране, я был вынужден мириться с таким решением.

Также у меня не получилось по-человечески настроить веб хуки между GitHub и Jenkins. То есть они друг о друге знают, но как сделать авто-деплой — я не знаю.

Заключение

Итоги реализации проекта

В ходе реализации проекта была успешно развернута инфраструктура из трёх виртуальных машин, каждая из которых выполняет определенную роль в CI/CD-процессе. С помощью Vagrant обеспечена быстрая и воспроизводимая настройка окружения, что позволило избежать проблем с совместимостью на разных этапах разработки. На VM_1 установлен и настроен Jenkins, который стал центральным элементом автоматизации: был реализован Pipeline, запускающий развертывания. Ha VM_2 развернут Ansible, конфигурацией возможность управлять веб-сервера декларативно, используя плейбуки. Ключевым достижением стала интеграция с GitHub: Ansible теперь загружает актуальную версию index.html напрямую из репозитория, что обеспечивает мгновенное отображение изменений на веб-странице после обновления кода. В результате система демонстрирует полный цикл CI/CD — от внесения правок в репозиторий до их автоматического деплоя на продакшн-сервер.

Преимущества автоматизации

Автоматизация процессов в проекте позволила существенно сократить время рутинных операций и минимизировать человеческий фактор. Например:

- Ansible устранил необходимость вручную настраивать Nginx на VM_3 все действия выполняются через предопределенные плейбуки, что гарантирует идентичность конфигураций при каждом развертывании.
- Jenkins обеспечил единую точку управления Pipeline: задачи сборки, тестирования (при дальнейшем расширении) и деплоя выполняются последовательно и без вмешательства пользователя.
- Интеграция с GitHub позволила синхронизировать исходный код с инфраструктурой: изменения в репозитории автоматически запускают Pipeline, что ускоряет feedback loop и упрощает внедрение новых версий продукта. Кроме того, использование Vagrant для создания идентичных виртуальных сред исключило проблему «работает на моей

машине», сделав процесс разработки предсказуемым и масштабируемым.

Приложение

Jenkinsfile:

Deploy.yml:

```
- name: Deploy Web Application
  hosts: webservers
 become: yes
  tasks:
    - name: Update apt cache
      apt:
        update_cache: yes
      tags: update
    - name: Install Nginx
      apt:
        name: nginx
        state: latest
      tags: nginx
    - name: Download index.html from GitHub
      get_url:
        url:
"https://raw.githubusercontent.com/Champloot/devops_practice/
main/ansible/files/index.html"
```

```
dest: /var/www/html/index.html
    mode: '0644'
    force: yes
    become: yes

- name: Ensure Nginx is running
    service:
    name: nginx
        state: started
        enabled: yes
    tags: service

handlers:
    - name: Restart Nginx
    service:
    name: nginx
    service:
    name: nginx
    state: restarted
```

Inventory.ini:

```
[webservers]
192.168.56.12 ansible_user=vagrant
```

Vagrantfile:

```
Vagrant.configure("2") do |config|

config.vm.define "jenkins" do |jenkins|
  jenkins.vm.box = "ubuntu/focal64"
  jenkins.vm.network "private_network", ip: "192.168.56.10"
  jenkins.vm.provider "virtualbox" do |vb|
    vb.memory = "2048"
  end
end

config.vm.define "ansible" do |ansible|
  ansible.vm.box = "ubuntu/focal64"
  ansible.vm.network "private_network", ip: "192.168.56.11"
  ansible.vm.provider "virtualbox" do |vb|
    vb.memory = "2048"
  end
end
```

```
config.vm.define "web" do |web|
  web.vm.box = "ubuntu/focal64"
  web.vm.network "private_network", ip: "192.168.56.12"
  web.vm.provider "virtualbox" do |vb|
    vb.memory = "2048"
  end
end
```

Список литературы

- 1. Ким, Д., Хамбл, Д., Дебуа, П., Уиллис, Д. «Руководство по DevOps: Как добиться гибкости, надежности и безопасности мирового уровня в ИТ-системах». М.: Альпина Паблишер, 2017.
- 2. Моррис, К. «Инфраструктура как код: Управление серверами в облаке». СПб.: Питер, 2018.
- 3. Хохштейн, Л. «Ansible: Практическое руководство». М.: ДМК Пресс, 2019.
- 4. Vagrant Официальная документация. URL: https://www.vagrantup.com/docs
- 5. Ansible Официальная документация. URL: https://docs.ansible.com
- 6. Jenkins Официальная документация. URL: https://www.jenkins.io/doc/
- 7. GitHub Официальная документация. URL: https://docs.github.com
- 8. Nginx Официальная документация. URL: https://nginx.org/en/docs/
- 9. VirtualBox Руководство пользователя. URL: https://www.virtualbox.org/manual/