



Manuel d'utilisation WombatGIS

Le WebGIS permet d'afficher différentes couches d'information sur un fond cartographique.

Il est créé de manière à être simplement modifié et mis à jour.

Pour pouvoir le mettre à jour, deux méthodes cohabitent :

- éditer directement le fichier de configuration ;
- utiliser l'interface d'administration

Les données affichées sont stockées dans des fichiers « geoJSON », qui sont une manière de représenter de l'information géographique. Ces fichiers geoJSON peuvent être produits à partir de Shapefiles, via, entre autres, le logiciel QGIS. Un manuel détaillé vous a été fourni pour effectuer cette conversion.

Installation

L'entièreté des fichiers fournis doivent être installés dans un répertoire de votre hébergement web, et accessible par le web.

Exemple :

- Si le répertoire « racine » de votre hébergement est « www » (cela signifie que les visiteurs affichent le fichier `www/index.html` via l'adresse `http://url-de-votre.site` ou `http://url-de-votre.site/index.html`)...
- ...et que vous placez les fichiers dans le répertoire « `www/carto` » ...
- alors vos visiteurs auront accès à la carte via `http://url-de-votre.site/carto`

Attention : il peut arriver que des logiciels de gestion de contenu (Drupal, Wordpress, Joomla) modifient le chemin de vos URL. Dans ce cas, l'adresse affichée ne correspond plus à l'arborescence de votre système de fichiers (`http://url-de-votre.site/carto/` ne pointera plus vers votre répertoire « `www/carto` »). Il vous faudra, alors, utiliser d'autres techniques, comme la création d'un sous-domaine (`http://carto.url-de-votre.site`). La procédure dépend de votre hébergeur.

Fichier de configuration

Pour configurer le WebGIS modifiez le fichier « config.json » qui se trouve dans le répertoire « data », soit « chemin vers le WebGIS / data / config.json ».

Ce fichier suit la syntaxe « JSON », qui est facile à comprendre :

Exemple d'un fichier de configuration

```
{
  "map_center_lon": "50.1088",
  "map_center_lat": "5.6873",
  "map_zoom_level": "11",
  "elements": [
    {
      "geojson": "data\\Contour_PND0.geojson",
      "style": {
        "weight": 3,
        "color": "#000",
        "fillColor": "#A6CA1E",
        "fillOpacity": 0.1
      }
    }, {
      "menu_title": "Tourisme"
    }, {
      "menu_title": "Sentiers didactiques",
      "geojson": "data\\Sentiers_didactiques.geojson",
      "template": "data\\Sentiers_didactiques.html",
      "style": {
        "weight": 3, "color": "#F0F"
      }
    }, {
      "menu_title": "Producteurs - Artisans"
    }, {
      "menu_title": "Marchés fermiers",
      "geojson": "data\\marches_fermiers_avec_photo.geojson",
      "icon": "leaflet-red_small.png",
      "template": "data\\Marches_avec_photos.html"
    }
  ]
}
```

Notez que les caractères spéciaux, et en particuliers les « / » qui séparent les répertoires, sont échappés par un « \ » (c'est à dire précédés d'un « \ »).

Paramètres généraux

- map_center_lon : la longitude du centre de la carte lors du chargement initial ;
- map_center_lat : la latitude du centre de la carte lors du chargement initial ;
- map_zoom_level : le niveau de zoom de la carte lors du chargement initial ;
- elements: la liste des éléments (couches, titres, ...). L'ordre de cette liste est très important : c'est l'ordre utilisé par le WebGIS pour pour l'affichage des éléments dans la colonne de gauche (menu).

Les différents types d'éléments

Le menu de gauche peut contenir différents types d'éléments :

- Une couche géographique (ligne, points ou polygone), qui peut être affichée sur la carte. Elle peut être activée/désactivée par le visiteur.
- Une couche géographique permanente (ligne, points ou polygone) qui est toujours affichées sur la carte. Celle-ci ne peut pas être activée/désactivée.
- Un titre du menu. Ce menu n'est pas cliquable, il n'a pas de couche géographique associée à lui.

Lorsque la carte est chargée, les différents scripts procèdent de la sorte :

- si l'élément n'a pas de titre, mais bien des informations géographique, alors c'est une couche géographique permanente;
- si l'élément a un titre, mais pas d'information géographique, alors c'est un titre. Il est ajouté au menu de gauche ;
- sinon, c'est une couche géographique qui peut être activée/désactivée. Son titre est affiché dans le menu de gauche.

Paramètres pour un élément

menu_title

Le paramètre menu_title est le titre qui sera affiché dans la colonne de gauche du WebGis (menu). Si l'élément est une couche, il permet, lorsqu'on clique dessus, de cacher ou d'afficher la couche dans le WebGIS.

Si menu_title n'est pas spécifié, l'élément ne sera pas indiqué dans le menu. Cela permet, par exemple, d'afficher une couche par défaut qu'il n'est pas possible de cacher.

geojson

Le paramètre geojson est le chemin vers le fichier GeoJSON qui décrit la couche. Si ce paramètre n'est pas spécifié l'élément n'est pas une couche. Cela permet, par exemple, de créer une catégorie dans le menu : simplement spécifier le paramètre menu_title.

style

Le paramètre style contient un ensemble de paramètre qui permet de paramétrer la mise en page des lignes et des polygones de la couche sur la carte. Si le GeoJSON de la couche ne contient pas d'éléments ligne ou polygone, il ne sert à rien de spécifier ce paramètre.

icon

Le paramètre icon est le chemin vers l'image utilisée pour représenter un point de la couche sur la carte. Si le GeoJSON de la couche ne contient pas d'élément point, il ne sert à rien de spécifier ce paramètre.

template

Le paramètre `template` est le chemin vers le fichier qui indique la mise en page de la popup. qui décrit la couche. Si ce paramètre n'est pas spécifié, il n'y aura pas de popup associée aux éléments de la couche.

Configuration du WebGIS via l'interface web

L'interface d'édition se trouve dans le répertoire `/admin` : par exemple si le WebGIS est installé à l'adresse <http://projet.champs-libres.coop/PNDO>, l'interface d'édition se trouvera à <http://projet.champs-libres.coop/PNDO/admin>.

L'interface peut être protégée par un mot de passe, au moyen d'un fichier « `.htaccess` »¹ ou de toute autre méthode de votre serveur http.

Modification des paramètres généraux

A partir de la page d'accueil de l'admin, suivez le lien « Modifier les données générales », changez les valeurs des paramètres et cliquez sur le bouton « Editer ».

Modifier un élément

A partir de la page d'accueil de l'admin, suivez le lien « Modifier l'élément » de l'élément que vous souhaitez éditer.

Modifier le titre (`menu_title` dans `config.json`)

Pour modifier le titre, remplissez le champ de la partie « Edition du titre » et cliquez sur « Modifier ». Pour supprimer le titre, veuillez laisser ce champ vide.

Modifier le GeoJSON (`geojson` dans `config.json`)

Pour modifier le fichier GeoJSON, renseignez via le formulaire de la partie « Edition du GeoJSON » le fichier que vous voulez uploader et cliquez sur « Mettre à jour le GeoJSON ».

Quand un GeoJSON a déjà été renseigné, vous pouvez le supprimer en cliquant sur le bouton « Supprimer le GeoJSON ». Pour rappel un élément sans `geojson` sert à créer une catégorie dans le menu.

Modifier le style des polygones et des lignes (`style` dans `config.json`)

Remplissez le champ de la partie « Choix du style (pour les polygones et lignes) » et cliquez sur « Modifier ». Attention l'entrée doit être du JSON :

- une liste de couples nom / valeur
- qui commence par « `{` »
- qui finit par « `}` »
- dont chaque couple est séparé par « `,` »

¹ Voir ici https://httpd.apache.org/docs/current/mod/mod_authn_core.html#authn_core (serveurs Apache). De nombreux tutoriels sont disponibles sur internet.

- dont le nom et la valeur du couple sont entourés de « " » et de « : » (sauf si donnée numérique)
- dont le nom et la valeur du couple est séparé par « : »

Par exemple : « {"weight":3,"color":"#000","fillColor":"#A6CA1E","fillOpacity":0.1} »

Les nom de couples peuvent être :

- weight : pour indiquer la largeur du trait de la ligne ou qui entoure le polygone
- color : pour indiquer la couleur de la ligne ou de la ligne qui entoure le polygone
- fillColor : pour indiquer la couleur de fond du polygone
- fillOpacity : pour indiquer l'opacité de la couleur de fond du polygone

Modifier l'icône utilisée pour afficher un point (icon dans config.json)

Pour choisir une icône qui se trouve déjà dans le système comme icône utilisée pour indiquer les points de la couche sur la carte, choisissez le nom de l'icône dans la liste de la partie « Choix de l'icône des marqueurs (pour les points) » et cliquez sur « Choisir cette icône ». Afin de voir les icônes existantes, suivez le lien « liste des icône ».

Pour rajouter une icône dans le système et l'utiliser pour indiquer les points de la couche sur la carte, indiquez le fichier que vous voulez uploader dans la partie « Choix de l'icône des marqueurs (pour les points) » et cliquez sur « Ajouter cette icône ».

Modifier le template (template dans config.json)

Vous pouvez ajouter un template en indiquant dans le formulaire de la partie « Edition du template » le fichier que vous voulez uploader comme template et cliquer sur « Ajouter ce template ». Vous pouvez aussi supprimer le template en cliquant sur le bouton « Supprimer le template ». Dans ce cas, il n'y aura pas de popup associée aux éléments du GeoJSON.

Utilisation des templates

Le template est un document contenant du html amélioré d'indications indiquant où placer le contenu de variables. Ces variables sont indiqués par {{ Nom de la variable }}. Les noms de variables font références au nom de la colonne des attributs de QGIS.

Vous pouvez paramétrer le template en fonction de l'existence ou non d'un variable. Cela se fait de la façon suivante :

```
{{ #variable }}
...
partie affichée si la variable « variable » existe ou contient quelque chose.
...
{{ /variable }}
```

Exemple de template

```
<div class="webgis_pop_up_content">
  <div class="pop_up_top">
    {{ #lien_photo }}<a class="photo" target="_blank" href="{{ lien_photo }}">
```

```

{{ /lien_photo }}
    {{ #photo_url }}{{ /photo_url }}
    {{ #lien_photo }} </a>{{ /lien_photo }}

    <p class="head"><b style="font-size: larger;">{{ Nom }}</b></p>

</div>

<div class="webgis_pop_up_sub_content">

    <dl>
        <dt>Adresse</dt>
        <dd>{{ Adresse }}</dd>

        <dt>Produits</dt>
        <dd>{{ Produits }}</dd>

        <dt>Horaires</dt>
        <dd>{{ Horaire }}</dd>

        {{ #Contact }}
        <dt>Contact</dt>
        <dd>{{ Contact }}</dd>
        {{ /Contact }}

        {{ #lien_photo }}
        <dt>Site web</dt>
        <dd><a href="{{ lien_photo }}" target="_blank">{{ lien_photo }}</a></dd>
        {{ /lien_photo }}
    </dl>

</div>

</div>

```