



Никита Ковкель <mikitakoukel@gmail.com>

Классы - тест 1(ПОИТ)

1 письмо

Google Формы <forms-receipts-noreply@google.com>
Кому: mikitakoukel@gmail.com

4 октября 2022 г., 18:32

Google FormsБлагодарим за заполнение формы **Классы - тест 1(ПОИТ)!**

Полученные ответы

Классы - тест 1(ПОИТ)

Введите свой текст здесь.

Электронная почта *

mikitakoukel@gmail.com

Фамилия Имя *

Ковкель Никита

Номер группы *

4

Классы

Какая строка(и) приведенного ниже фрагмента листинга вызовет ошибку компиляции?

```
class Student
{
    private String name;
    private int Id;
    private int number;
    public String Name { get; set; }
    public int ID {
        set { if (value > 0) Id = value; }
    }
    public int Number
    { get { return number; }
    }
}
class Test
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Student bob = new Student();
        bob.Name = "Bob"; //1
        bob.Number = 1; //2
        bob.ID = 32; //3
    }
}
```

☐ 1☒ 2☐ 3

Укажите номера строк с корректными примерами использования ключевого слова var для автоматического вывода типов.

```
var myInt = 1; //1
var evenNumbers = new int[] { 2, 4, 6, 8 }; //2
var someCollection = { 1, 2, 3 }; //3
var dontKnowType; //4
var myNull = null; //5
var myString = "Goodbye word"; //6
```

- ☒ 1
- ☒ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5
- ☒ 6

По приведенному фрагменту листинга определите, что будет выведено на консоль.

```
class Program
{
    struct Point
    {
        public int x, y;
        public override string ToString()
        {
            return x.ToString() + y.ToString();
        }
    }

    static void Main(string[] args)
    {
        Point obj = new Point(); //1
        System.Console.WriteLine(obj); //2
    }
}
```

.....

Выберите из следующего списка оператор(ы), которые можно перегружать в C#

- ☒ +
- ☒ true
- ☒ ++

☐

.

☐

default

Можно ли создать объект класса при условии что в нем отсутствуют конструкторы?

☒

Да

☐

Нет

Для чего используется ключевое слово new?

☐

для создания нового класса

☐

для создания конструктора

☒

для размещения объектов в памяти

Если класс определен как статический, можно ли создавать его экземпляры с использованием ключевого слова new?

☐

Да

☒

Нет

Выберите универсальные метод типа object

☒

Equals()

☐

ToInt()

☒

ToString()

☒

GetType()

☒

GetHashCode()

☐

Compare()

Свойство класса может быть...

- ☐ автоматическим
- ☒ только для записи
- ☐ перегруженным
- ☒ статическим

Можно ли поле readonly инициализировать в конструкторе (см. пример)?

```
class Age
{
    private readonly int _year;
    Age(int year)
    {
        _year = year;
    }
}
```

- ☒ да
- ☐ нет

Выберите из списка допустимый уровень доступа для членов класса?

- ☒ public
- ☒ protected
- ☐ public internal
- ☒ internal
- ☒ protected internal
- ☒ private

☐ public private

Выберите верные утверждения для абстрактного класса.

- ☒ Создавать экземпляры абстрактного класса нельзя
- ☐ Неабстрактный класс, производный от абстрактного класса, не обязательно должен включать фактические реализации всех наследуемых абстрактных методов
- ☒ Абстрактный класс объявляется с кл. словом abstract
- ☐ Абстрактный класс может содержать абстрактные методы и методы доступа
- ☐ Абстрактный класс может быть sealed

Как можно вызвать методы класса CompanyEmployee?

```
static class CompanyEmployee
{
    public static void DoSomething() { /*...*/ }
    public static void DoSomethingElse() { /*...*/ }
}
```

- ☐ через экземпляр объекта
- ☒ через имя типа

Выберите верные утверждения для статического класса

- ☒ Содержит только статические члены
- ☐ Может содержать экземплярный конструктор
- ☒ Может содержать статический конструктор
- ☐ Можно создавать экземпляры

Выберите верные утверждения для конструктора

- ☐ наследуется
- ☒ метод, имя которого совпадает с именем его типа
- ☐ может иметь модификатор доступа
- ☐ никогда не имеет параметров
- ☒ никогда не имеет возвращаемого значения
- ☒ может быть статическим

[Создать форму Google](#)

[Сообщение о нарушении](#)