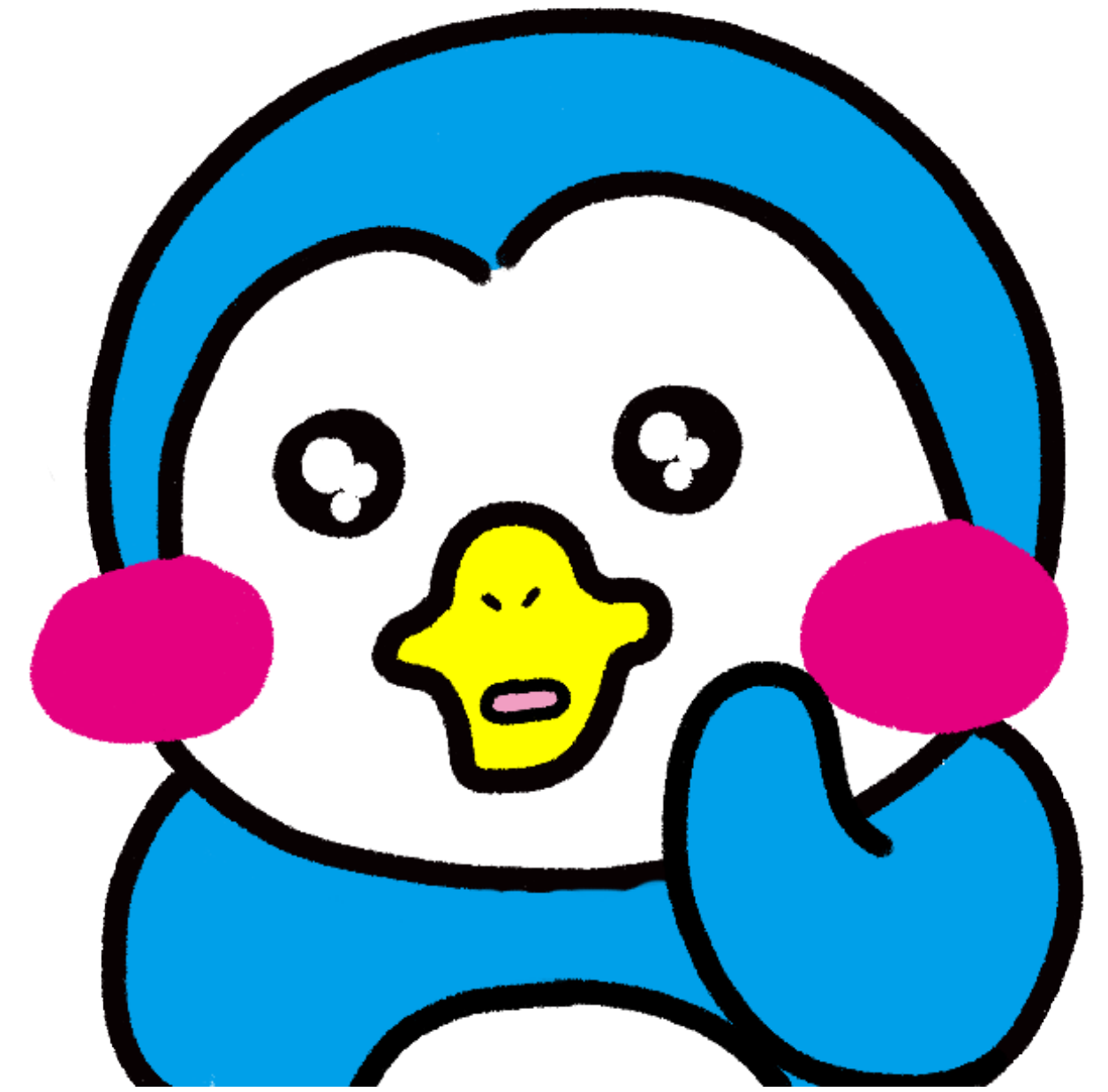


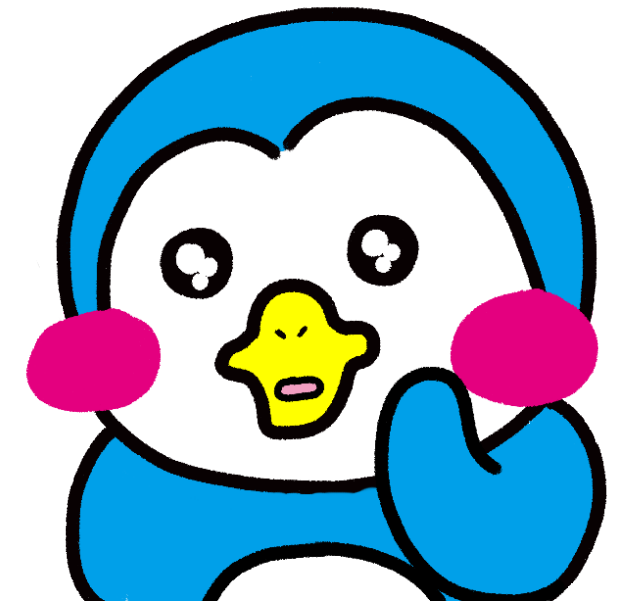
요소가  
변한다



---

변형 & 전환

# 변형(transform)

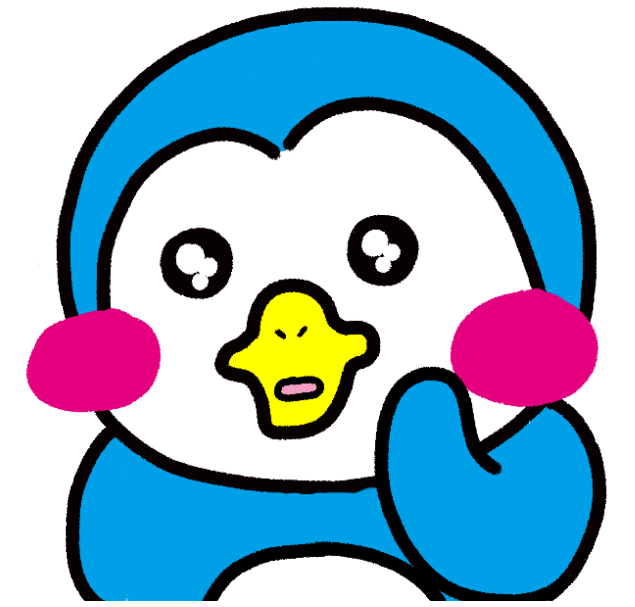


transform 속성은 요소에 회전, 크기 조절, 기울이기, 이동 효과를 부여할 수 있다. 이는 모두 좌표 공간에서의 값을 변경함으로써 이루어진다.

| 함수          | 의미         |
|-------------|------------|
| translate() | 위치 이동시키기   |
| scale()     | 확대 및 축소하기  |
| rotate()    | 요소 회전시키기   |
| skew()      | 비틀어서 왜곡시키기 |

=> 값은 모두 함수를 통해 적용된다!

# 전환(transition)



transition 속성은 속성값에 변화가 나타날 때 변하기 전과 변한 후 상태 사이에 동적인 변화를 추가할 수 있다. 단축속성이며, 하위속성은 다음과 같다.

| 하위속성                       | 의미            |
|----------------------------|---------------|
| transition-property        | 효과를 줄 속성      |
| transition-duration        | 효과가 지속될 시간    |
| transition-timing-function | 속도 그래프        |
| transition-delay           | 효과 시작 전 대기 시간 |

=> 속도 그래프는 <https://dbaron.org/css/timing-function-graphs>