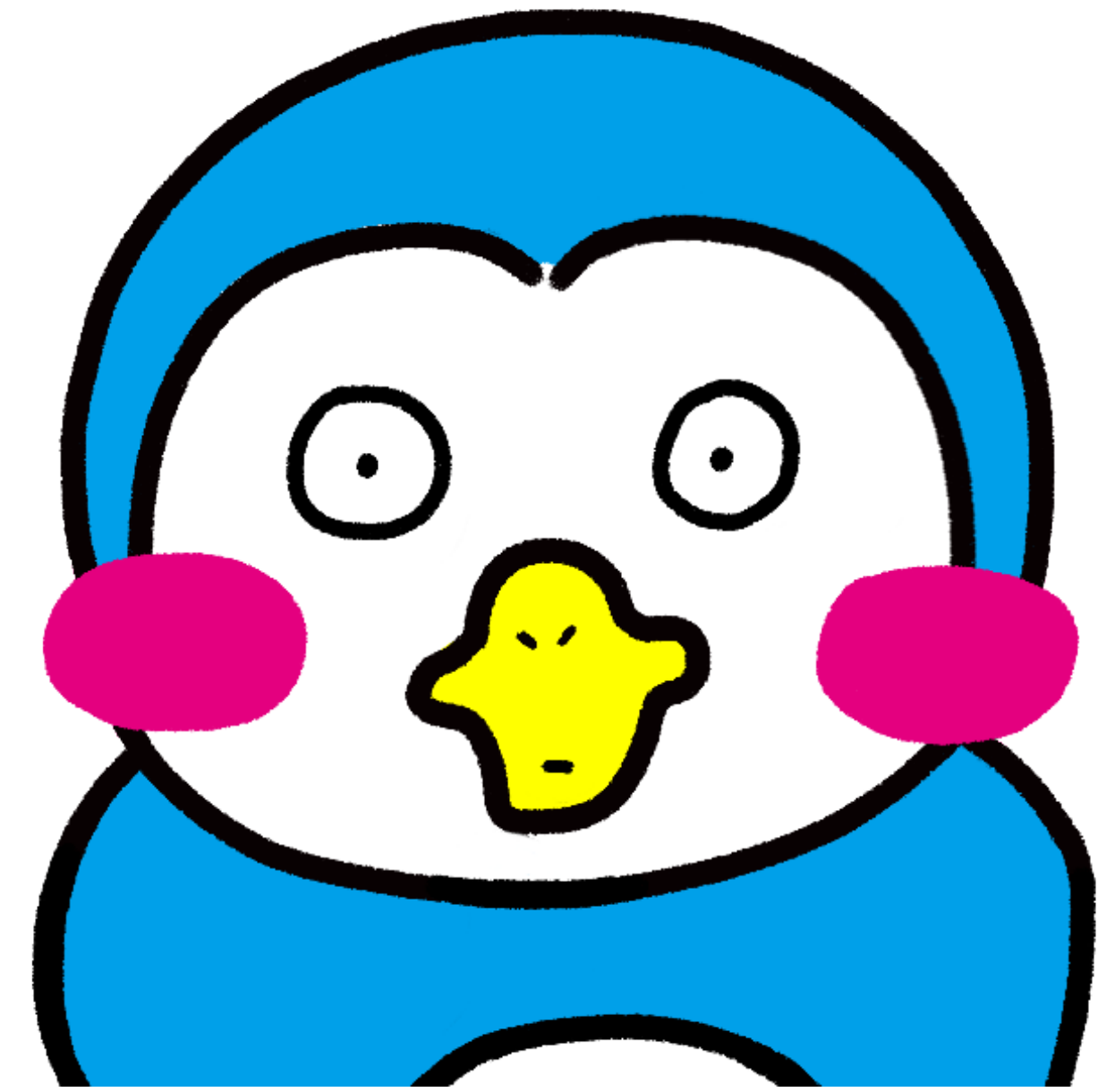
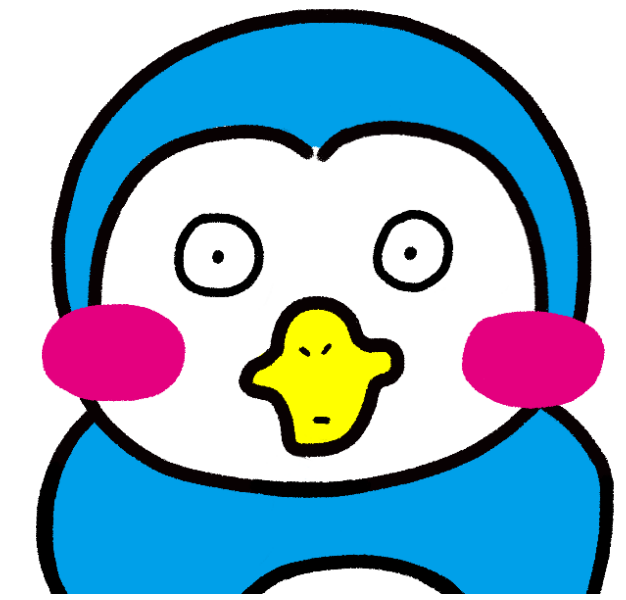


나중을 위해
기억해 두는 거야



변수와 숫자, 그리고 문자열



변수를 소개합니다

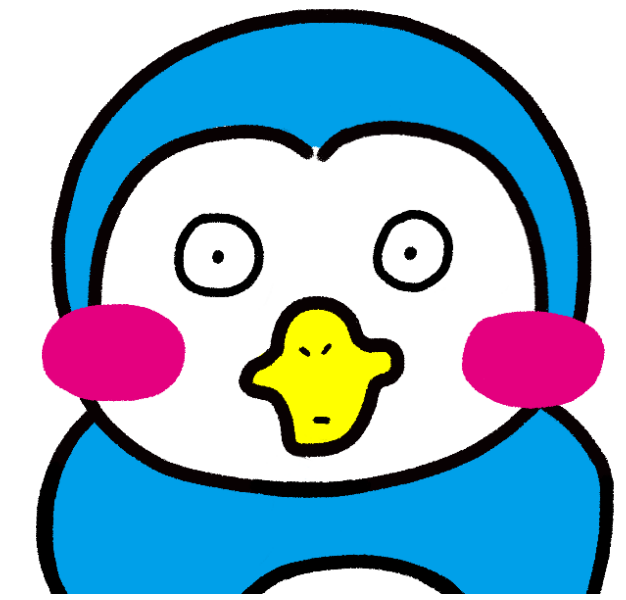
변수란 '데이터에 붙이는 이름표'이다. 변수를 이용하면 이름표를 붙여 둔 데이터를 기억해두었다가 필요할 때마다 재사용 할 수 있게 된다.

변수 만드는 방법

```
let 변수이름 = 데이터;
```

이게 포인트!

변수가 생성되고 나면, 변수(변수이름)를 지정된 데이터 대신 사용할 수 있다.



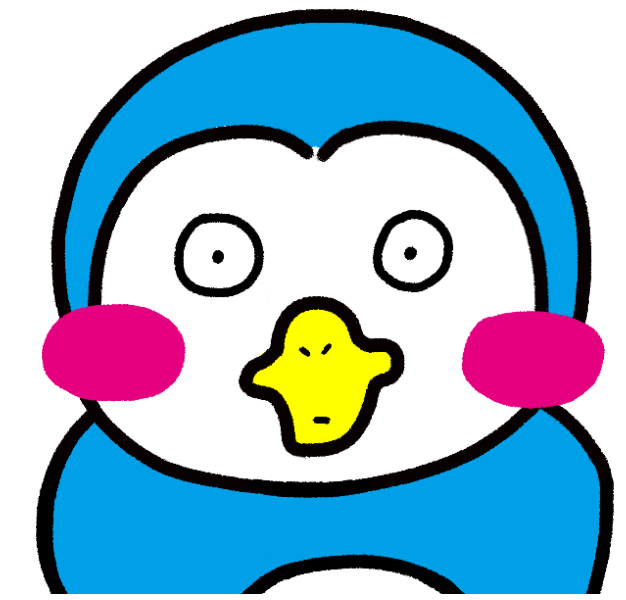
변수의 선언과 초기화

변수를 만드는 작업을 ‘변수의 선언’이라 부르고, 만들어진 변수에 첫 데이터를 지정하는 작업을 ‘변수의 초기화’라 부른다. 두 과정은 동시에 진행할 수도, 따로 진행할 수도 있다.

변수의 선언과 초기화 따로 하기

```
let 변수이름; // 변수 선언  
변수이름 = 데이터; // 변수 초기화
```

키워드 `let` 은 ‘변수를 만들겠다’라는 의미로 쓰인다.

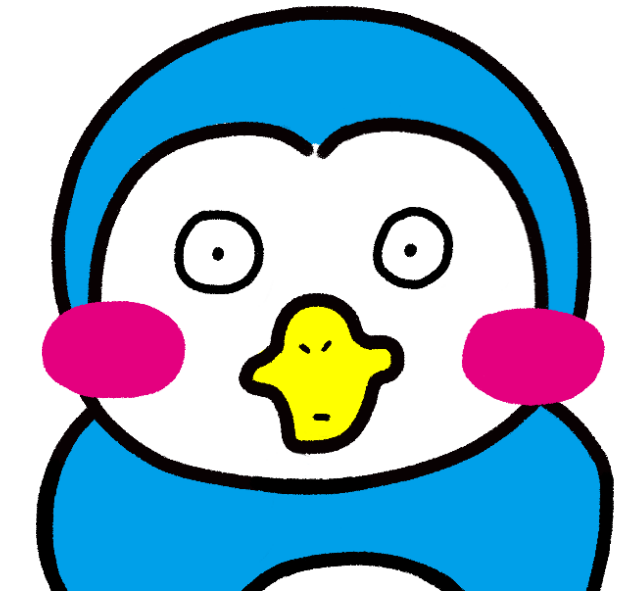


변수는 변한다

변수는 데이터를 기억하기 위해 사용한다. 변수는 한 번에 하나의 데이터만 기억할 수 있으며, 기억하고 있는 값을 바꿔가며 사용할 수 있다.

변수가 기억하고 있는 데이터를 바꿀 수 있다

```
let 변수이름 = 데이터1; // 변수 선언과 초기화 동시 진행  
변수이름 = 데이터2; // 새로운 데이터 대입  
변수이름 = 데이터3; // 새로운 데이터 또 대입
```



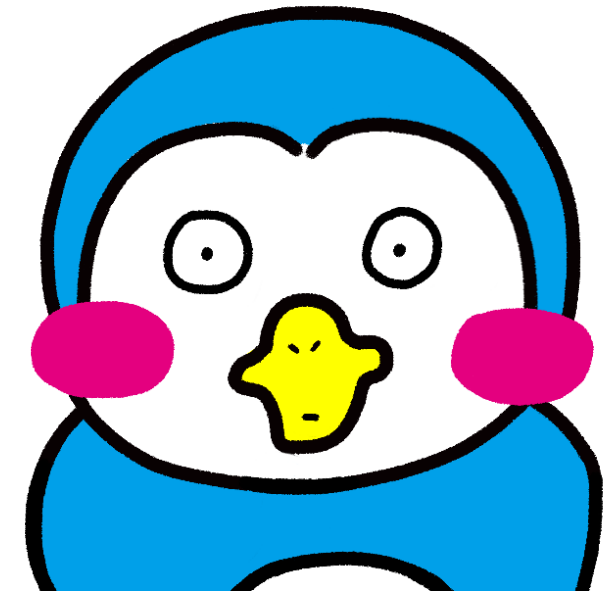
변수 이름 정할 때 규칙

변수는 '데이터에 붙이는 이름표'이다(라고 했죠?). 변수의 이름은 기본적으로 '짓는 사람 마음대로' 지어줄 수 있지만, 몇 가지 제약사항도 존재한다.

제약사항

- 변수명에는 오직 문자와 숫자, 그리고 기호 \$과 _ 만이 포함될 수 있다.
- 변수명의 첫 번째 글자로 숫자가 올 수 없다.
- 이미 다른 뜻을 가지고 있는 단어(키워드)는 변수명으로 사용할 수 없다.

근데, 변수에 뭘 기억시켜?

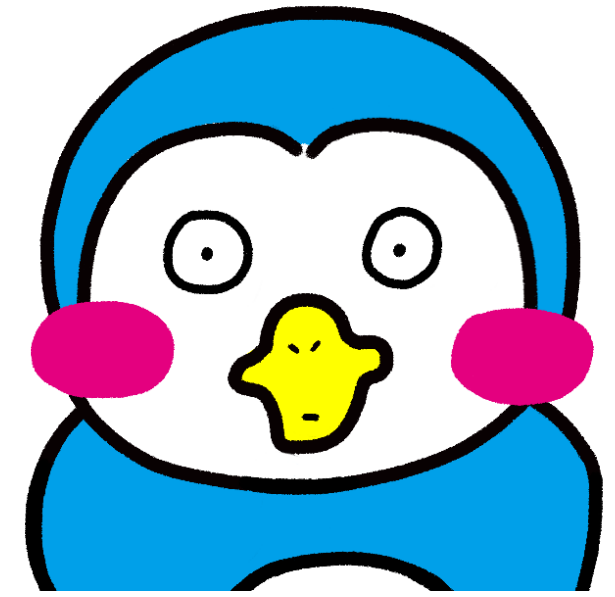


변수를 이용하면 자바스크립트로 표현할 수 있는 모든 데이터를 기억할 수 있다. 자바스크립트는 다양한 유형의 데이터를 표현 및 사용할 수 있는데, 여기에서는 다음 두 가지 데이터 유형을 사용해 보자.

- 숫자
- 문자열

=> 데이터 유형을 흔히 '자료형'이라 합니다.

숫자



숫자는 우리가 알고 있는 그 숫자가 맞다. 숫자는 정수와 실수로 구분할 수 있다.

정수를 기억하는 변수의 예

```
let number1 = 10; // 양의 정수
let number2 = 0;  // 0도 정수다
let number3 = -10; // 음수는 앞에 - 기호 사용
```

실수를 기억하는 변수의 예

```
// 실수를 표현할 때는 . 을 사용한다!
let number1 = 3.14; // 양의 실수
let number2 = -3.14; // 음의 실수
```

문자열



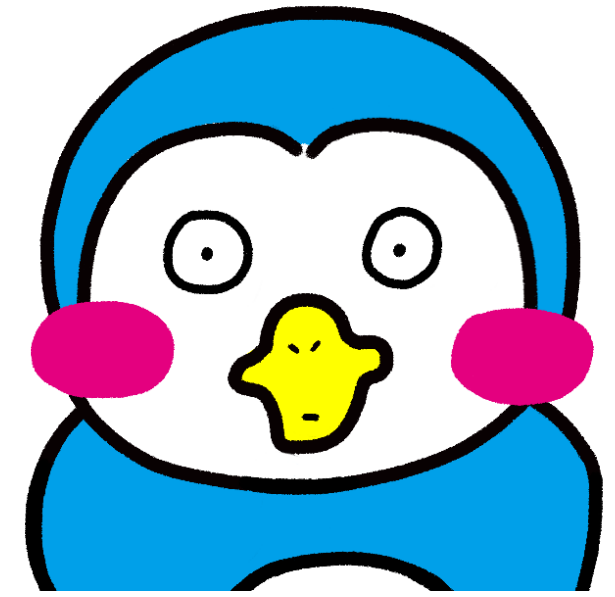
자바스크립트에서 문자열이란, '기호의 순차 수열'을 뜻한다. 문자, 숫자, 특수 문자 등 다양한 기호를 조합해 만들 수 있는 '기호의 집합'이며, 따옴표로 시작해 따옴표로 끝나는 데이터이다.

작은 따옴표, 큰 따옴표 모두 사용 가능

```
let string1 = '문자열에는 기호가 들어간다'  
let string2 = "12345...!?"
```

단, 시작하는 따옴표와 끝나는 따옴표가 같아야 한다!

내용 정리



- 변수는 데이터를 기억하기 위해 사용하는 수단이다.
- 변수는 한 번에 하나의 데이터를 기억하며, 변수에 데이터를 대입(=)하면, 그 때부터 해당 데이터 대신 사용할 수 있게 된다.
- 키워드 let을 사용해 변수를 선언하며, 데이터는 얼마든지 변경할 수 있다.
- 변수의 이름은 기본적으로 자유롭게 지어줄 수 있으나, 제약사항이 있다.
- 자바스크립트 코드로 표현할 수 있는 모든 데이터는 변수에 대입될 수 있다.