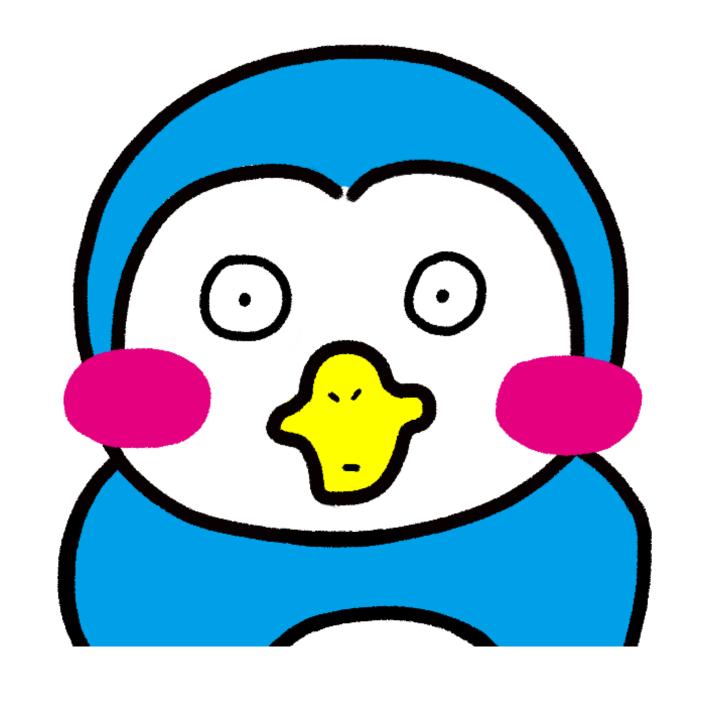
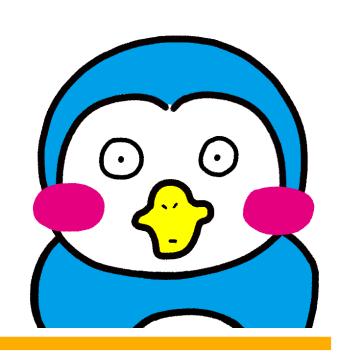
재료가 많으면 할 것도 많아진다

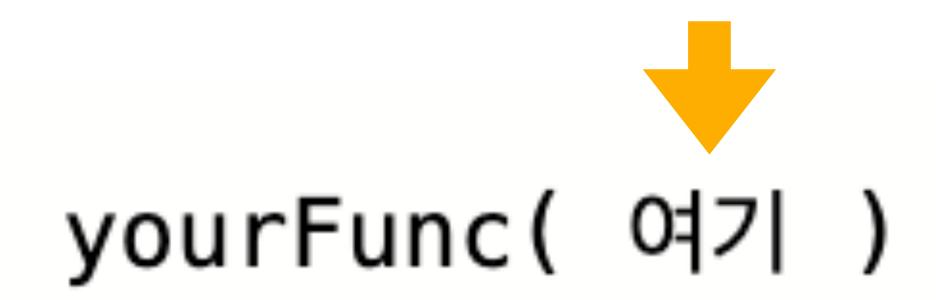


함수 3편

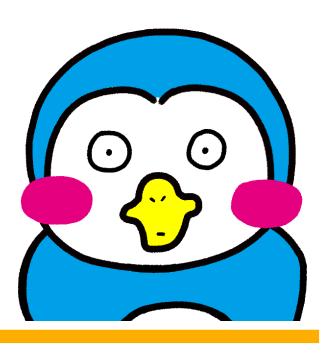
함수에 재료를 전달하세요



함수 호출문은 '함수명 + 소괄호'이다. 소괄호의 역할은, 함수가 실행될 때 사용할 재료를 전달받는 것이다. 재료란 데이터를 뜻한다.



재료를 뭐라고 부를 건데?

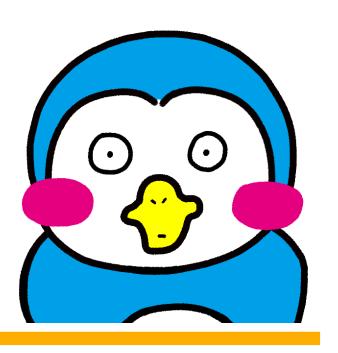


재료를 전달받아 기능을 수행하는 함수를 만들 때는, 재료의 이름을 정해 주어야 한다. 이를 '매개변수'라 한다.

```
함수 호출 시, sayVegetable 함수에는
데이터 하나를 전달할 수 있다.
전달된 데이터를 vagetable이라 부르고,
이것을 사용해 구문을 수행하도록 하겠다!
*/
function sayVegetable(vegetable){
 console.log("함수에 전달된 채소는?")
 console.log(vegetable)
```

```
sayVegetable("당근") // vegetable은 "당근"
sayVegetable("오이") // vegetable은 "오이"
              Shell
       Console
        함수에 전달된 채소는?
        당근
        함수에 전달된 채소는?
        오 이
```

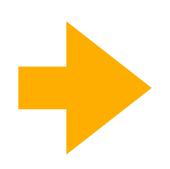
재료를 몇개 사용할 건데?



매개변수는 원하는 만큼 추가할 수 있다. 구분자 쉼표(,)를 이용해 추가하고, 호 출 시에도 그에 맞게 재료를 전달한다.

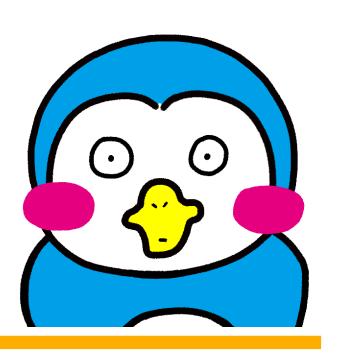
```
function sayFood(food1, food2){
  console.log(food1)
  console.log(food2)
  console.log("먹고싶다!")
}

sayFood("치킨", "돈까스")
sayFood("피자", "햄버거")
```



```
Shell
지킨
돈까스
먹고싶다!
피자
햄버거
먹고싶다!
```

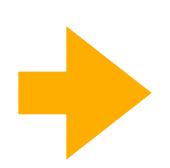
'재료'라고 부르지는 않고요



재료를 전달받기 위해 만들어 둔 변수를 매개변수(parameter), 실제 함수 호출 시에 전달하는 데이터를 인자(argument)라 부른다!

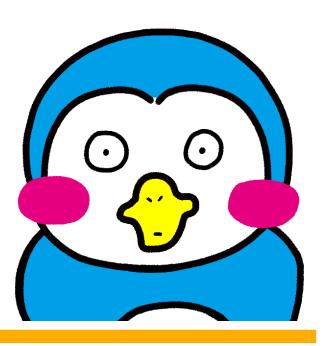
```
function sayFood(food1, food2){
  console.log(food1)
  console.log(food2)
  console.log("먹고싶다!")
}

sayFood("치킨", "돈까스")
sayFood("피자", "햄버거")
```



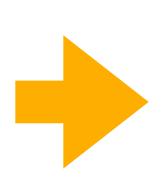
```
Shell
지킨
돈까스
먹고싶다!
피자
햄버거
먹고싶다!
```

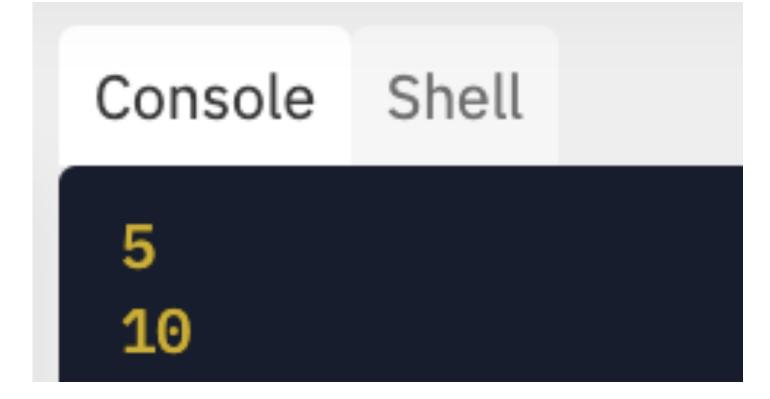
재료를 이용해 반환값을 만든다



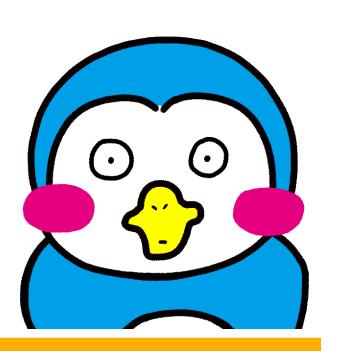
인자로 데이터를 전달받고, 이를 이용해 구문을 수행한 다음 그에 따른 결과값을 반환하는 함수를 만들 수 있다.

```
function whatIsBigger(n1, n2){
   if(n1 > n2){
      return n1
   }else{
      return n2
   }
}
console.log(whatIsBigger(3, 5))
console.log(whatIsBigger(10, 6))
```





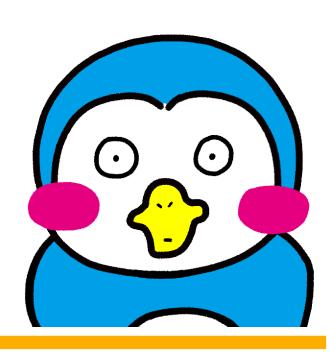
우리가 만들 수 있는 함수는



함수를 만들 때 매개변수는 있어도 되고 없어도 된다. 키워드 return을 통한 데이터 반환 또한 있어도 되고 없어도 된다. 이로써 우리가 만들 수 있는 함수의 유형은 다음의 네 가지로 정리된다.

- 매개변수도, 반환도 없는 함수
- 매개변수는 있지만, 반환은 없는 함수
- 매개변수는 없지만, 반환은 있는 함수
- 매개변수와 반환이 모두 있는 함수

내용정리



- 함수 호출 시 데이터를 재료로 전달할 수 있다.
- 함수 정의시 재료를 전달받기 위해 소괄호 안에 만드는 변수를 매개변수라 한다.
- 함수 호출시 전달하는 재료를 인자라 한다.
- 매개변수의 사용 여부는 자유롭게 결정할 수 있으며, 개수 또한 자유롭게 결정할 수 있다.