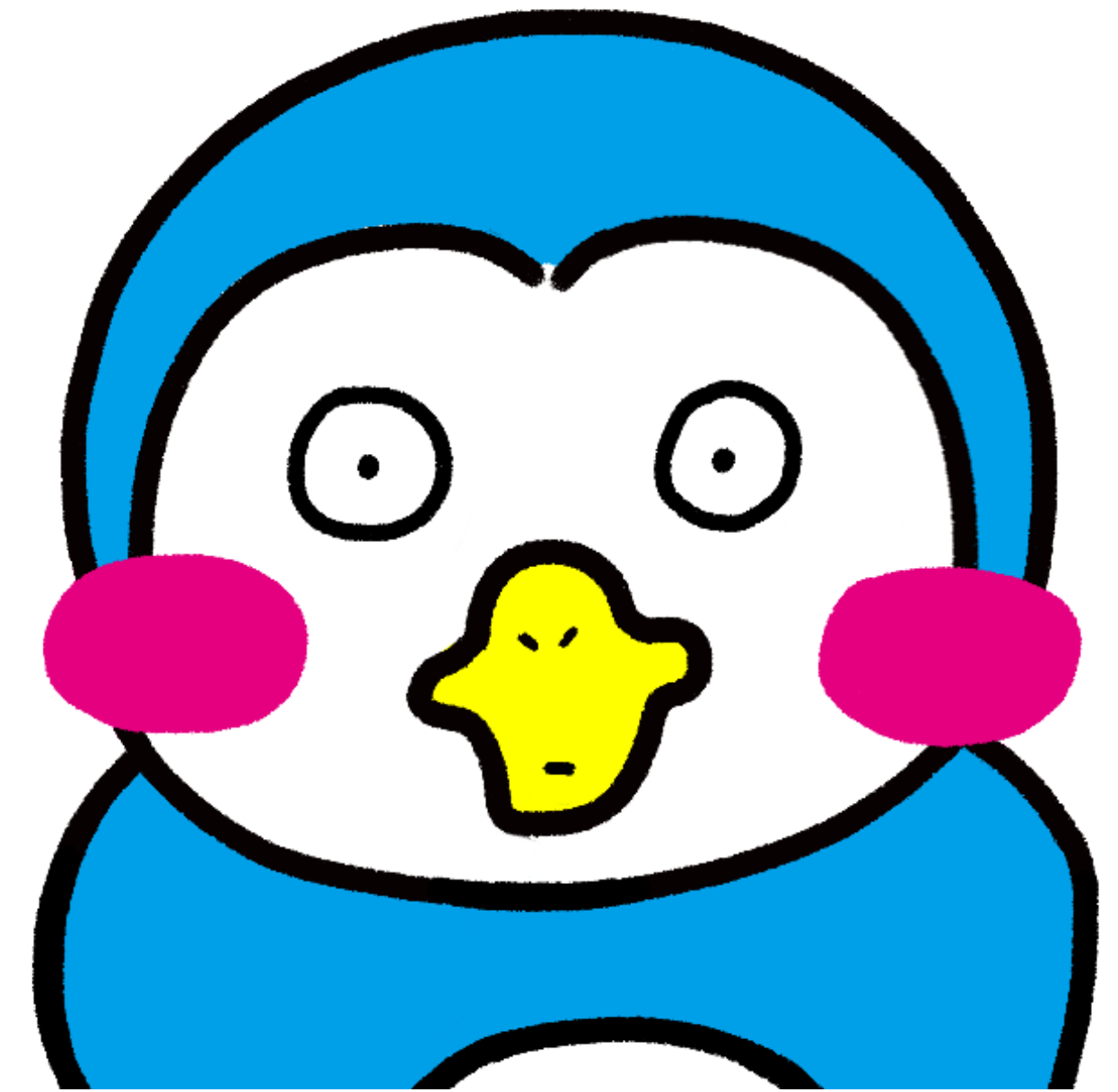
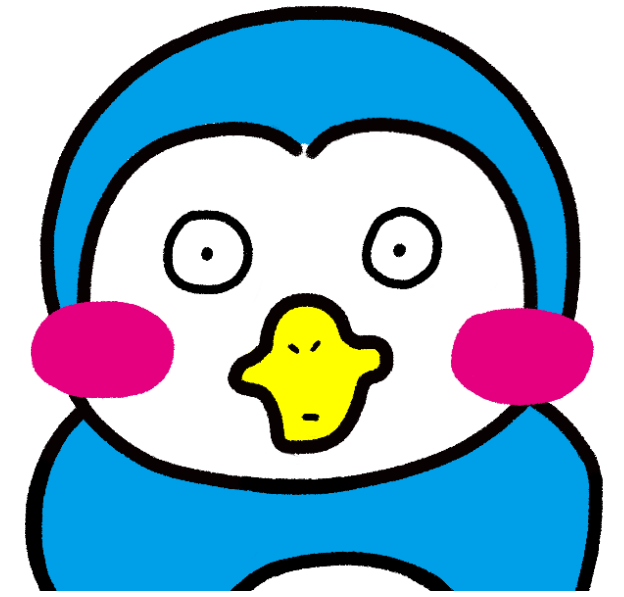


어어는 데요
바사는 데요
있어 습니다
사사바



createElement & appendChild

document.createElement



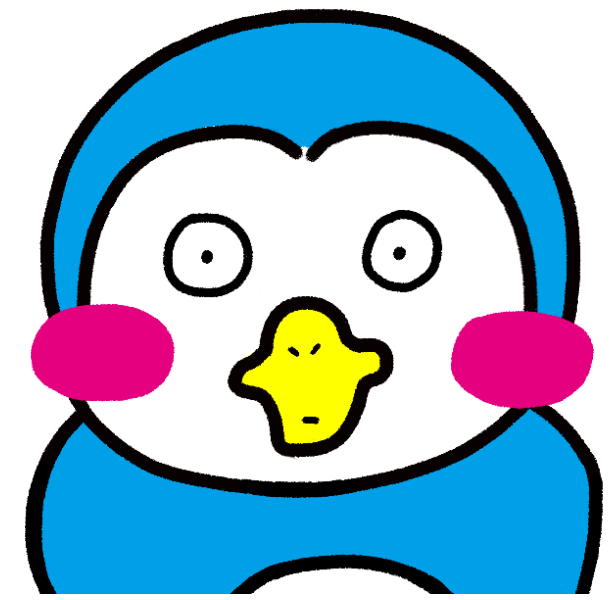
document의 createElement 메소드는 지정된 이름의 HTML 요소를 만들어 반환해 준다.

```
document.createElement('div')
```

```
document.createElement('p')
```

```
document.createElement('a')
```

만들었으면 다야?



HTML 요소가 만들어지고 또 반환 되었다고 해서, 해당 요소가 곧장 웹 브라우저 화면에 추가되는 것은 아니다.

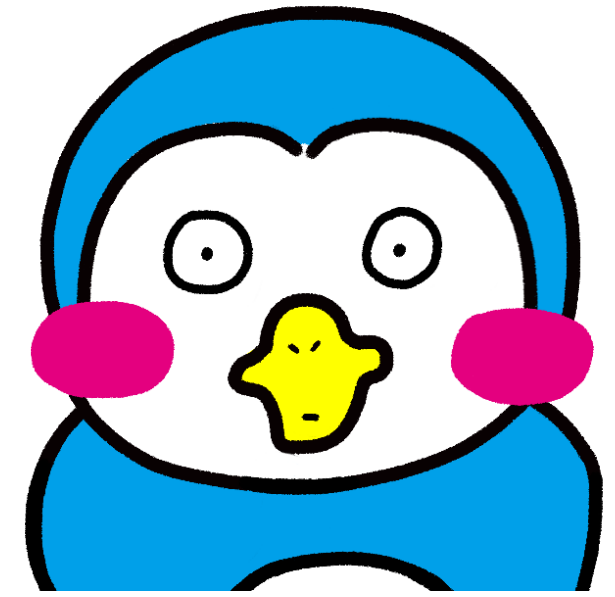
```
document.createElement('div')
```

```
document.createElement('p')
```

```
document.createElement('a')
```

=> 브라우저 화면에 위 요소(div, p, a)들이 곧장 추가될 것 같음? 응 아니야~

그럼 어떻게 해야 해?



appendChild 메소드는 DOM 내 개별 요소('노드'라고도 함)에 자식 요소를 추가할 때 사용하는 메소드이다.

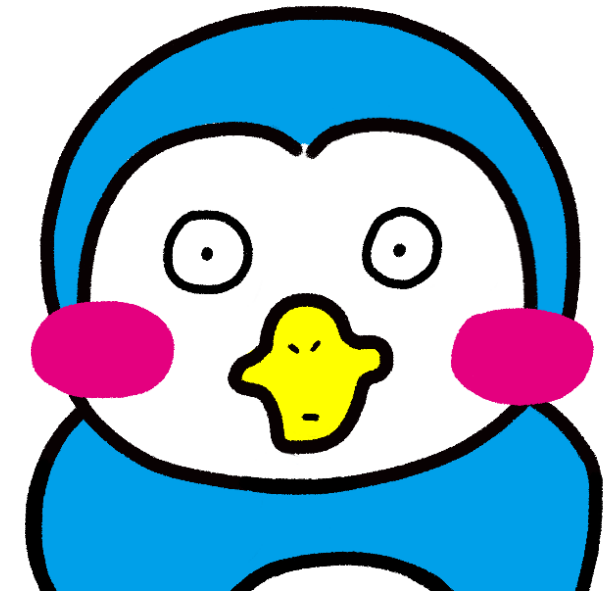
기본 사용법

```
target.appendChild(자식으로_추가할_요소)
```

예제

```
const p = document.createElement("p")  
document.body.appendChild(p)
```

appendChild vs append

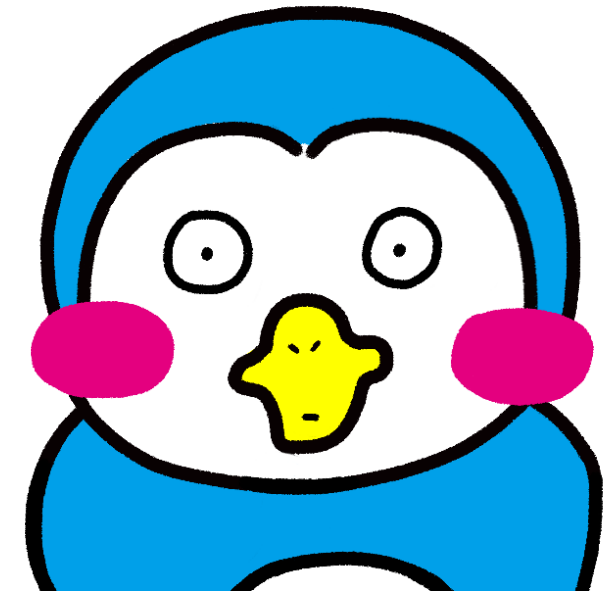


appendChild 메소드와 비슷한 역할을 하는 append 메소드도 있다.
타겟 요소에 자식 요소를 추가한다는 점에서 같으나, 차이점도 존재한다.

주요한 차이

- appendChild의 경우 추가한 자식 노드를 반환하지만, append는 반환 데이터가 없다.
- append를 이용하면 요소에 노드 객체 또는 문자열을 자식 요소로 추가할 수 있지만, appendChild는 노드 객체만을 추가할 수 있다.

내용 정리



- document의 createElement 메소드는 지정된 이름의 HTML 요소를 만들어 반환해 준다.
- appendChild 메소드는 노드에 자식 요소를 추가할 때 사용하는 메소드이다.
- append 메소드 또한 자식 요소를 추가할 때 사용할 수 있는 메소드인데, appendChild 와 기능적으로 다른 면이 있다.