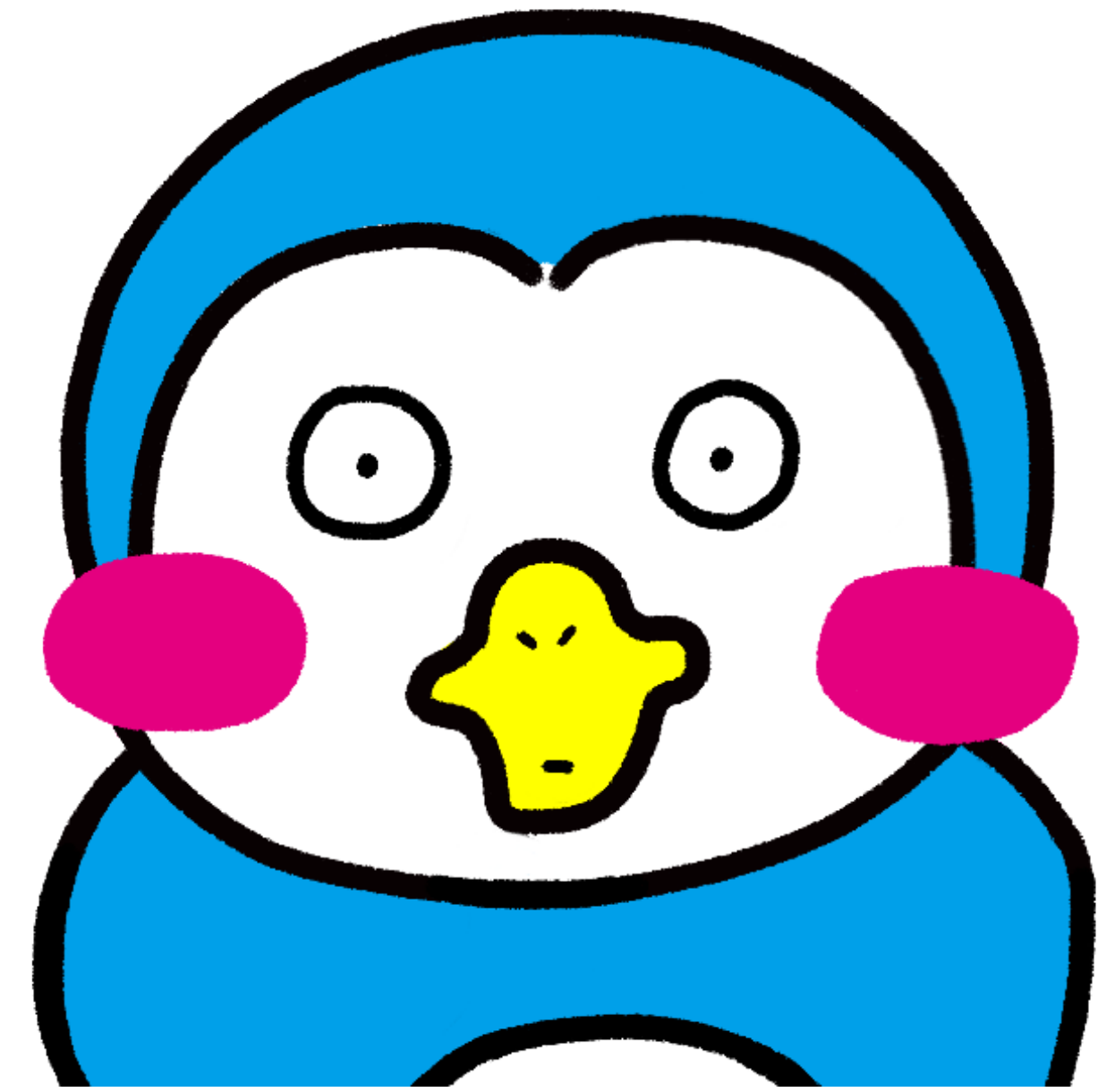


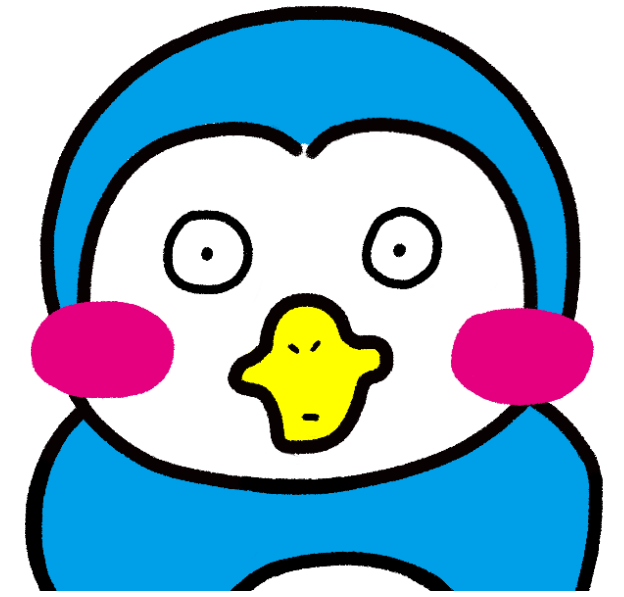
숫자만 보면  
머리가 아파



---

걱정하지마 Math 객체가 있잖아

# 내장 객체 Math



Math는 수와 관련된 속성과 메소드를 가진 내장 객체이다! 생성자 아님 주의.

이러면 안되고

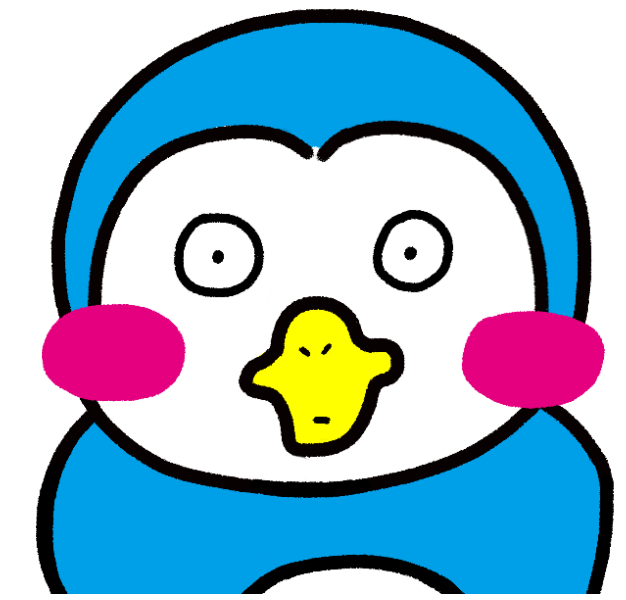
```
new Math() // 이러면 에러 날 걸요?
```

이렇게 하면 됩니다

```
Math.메소드()
```

```
Math.속성
```

# 유용한 메소드들



수학은 머리 아프니, 자주 사용되는 메소드 몇 개만 딱 짚어 보자!

메소드 또는 속성	기능
abs	주어진 숫자의 절댓값을 반환
floor	주어진 숫자보다 작거나 같은 수 중에서 가장 큰 정수를 반환
pow	주어진 첫 번째 숫자에 두 번째 숫자만큼 제공해서 반환
random	0 이상 1 이하의 난수를 반환
sign	주어진 숫자가 양의 수인지 음의 수인지 나타내는 부호를 반환
sqrt	주어진 숫자의 제곱근을 반환