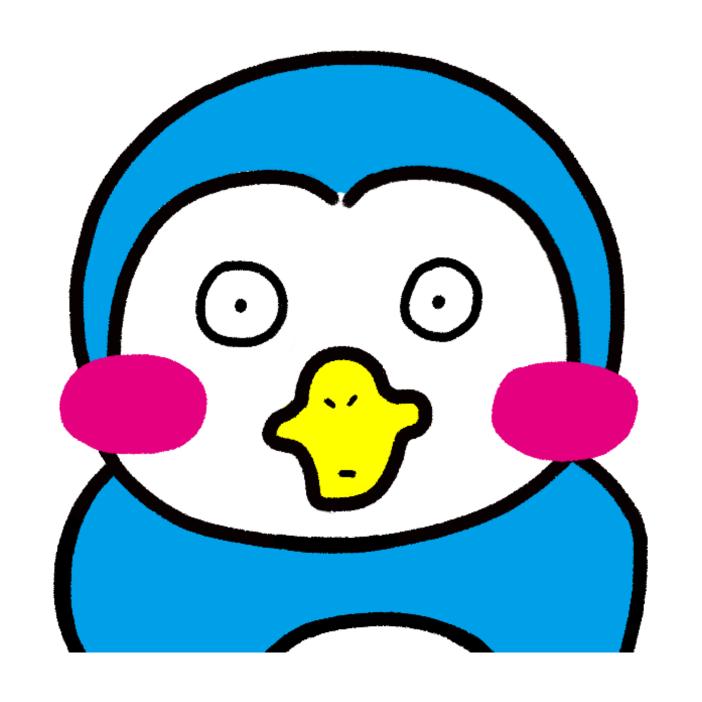
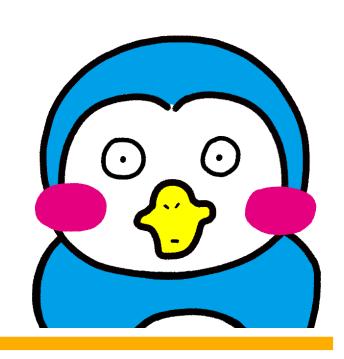
## 배열은 기능도 참 많다니깐



배열메소드

## 배열메소드



배열은 객체이다. 여기에는 메소드가 다수 정의되어 있다(속성도요).

| 메소드 또는 속성 | 기능                                       |
|-----------|--|
| push      | 배열의 끝에 하나 이상의 요소를 추가하고, 배열의 길이 반환        |
| pop       | 배열의 마지막 요소를 뽑아내고, 그 요소를 반환               |
| index0f   | 배열에서 주어진 값과 일치하는 첫 번째 인덱스를 반환, 없으면 -1 반환 |
| splice    | 배열 요소를 원하는 위치에서 원하는 수만큼 추가/제거            |
| forEach   | 배열의 각각의 요소에 대해 콜백을 호출                    |
| length    | 배열의 길이를 반환하는 속성 (이 표에서 유일하게 메소드가 아닌)     |

=> 종류가 워낙 많아 다 보는 것은 불가능합니다!ㅠㅠ 필요할 때마다 추가로 보기로 해요!