## 유적인다 음적인다



애니메이션

## 애니메이션(animation)



animation은 다수의 스타일을 전환하는 애니메이션 관련 하위 속성들에 대한 단축 속성이다. 여러 개의 프레임이 연결되는 듯한 동작을 구현할 수 있다. 애니메이션 동작의 여러 프레임을 정의하기 위해서는 CSS의 keyframes 모듈을 사용해야 한다.

```
@keyframes 애니메이션_이름 {
from{ width: 100px; }
to{ width: 200px; }
}
```

```
@keyframes 애니메이션_이름 {
    0%{ width: 100px; }
    33%{ width: 133px; }
    66%{ width: 166px; }
    100%{ width: 200px; }
}
```

## 에니메이션(animation)



animation은 다수의 스타일을 전환하는 애니메이션 관련 하위 속성들에 대한 단축 속성이다. 여러 개의 프레임이 연결되는 듯한 동작을 구현할 수 있다.

하위속성	의미
animation-name	적용할 키프레임 이름
animation-duration	애니메이션 지속 시간
animation-delay	애니메이션 시작 전 시간
animation-timing- function	시간 그래프

하위속성	의미
animation-direction	동작 진행 방향
animation-iteration- count	반복 횟수
animation-fill-mode	전후 상태 설정
animation-play-state	애니메이션 적용 여부