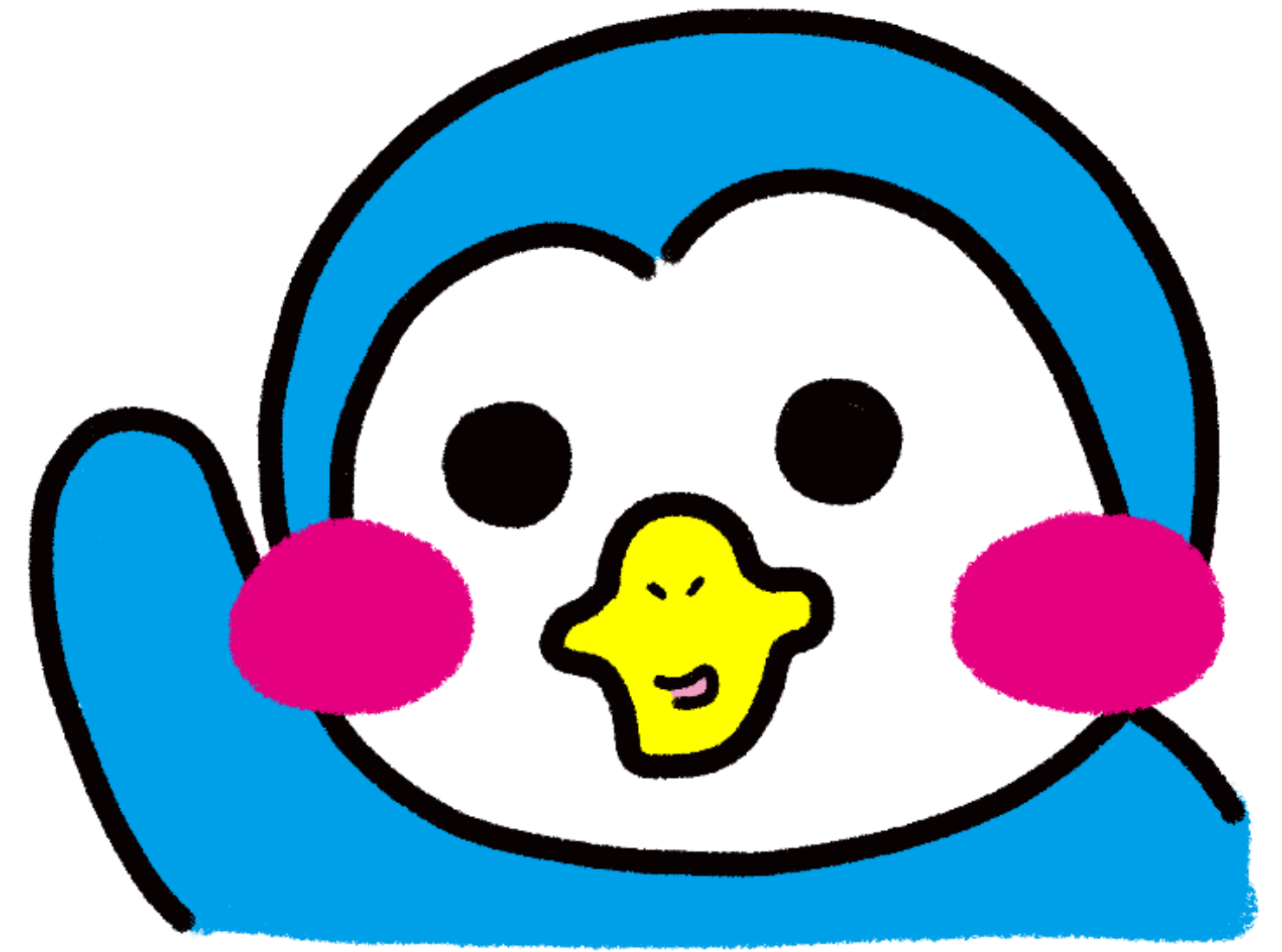
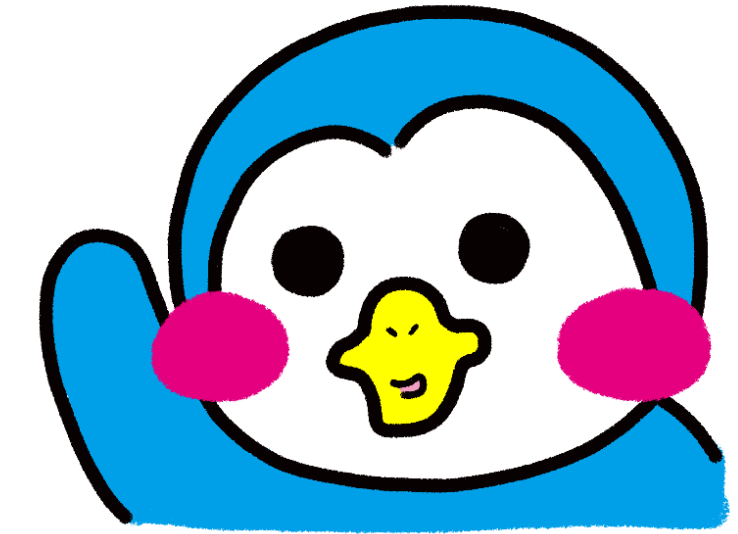


실시간으로 데이터 교환하기



웹소켓

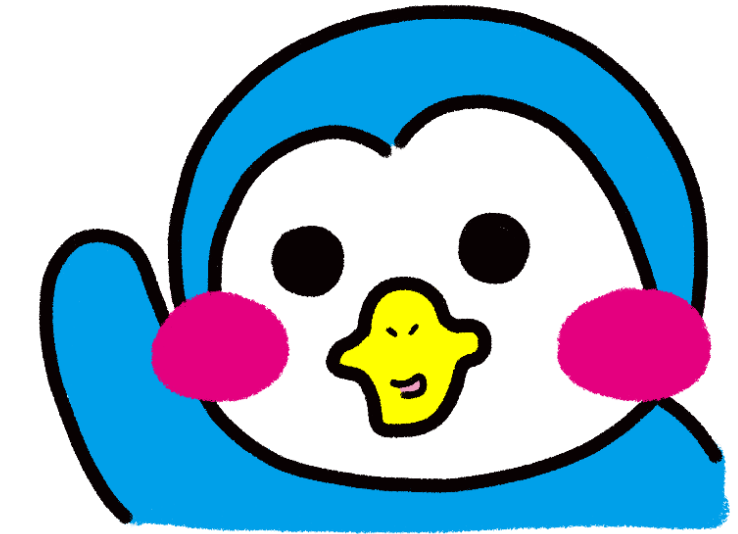
HTTP



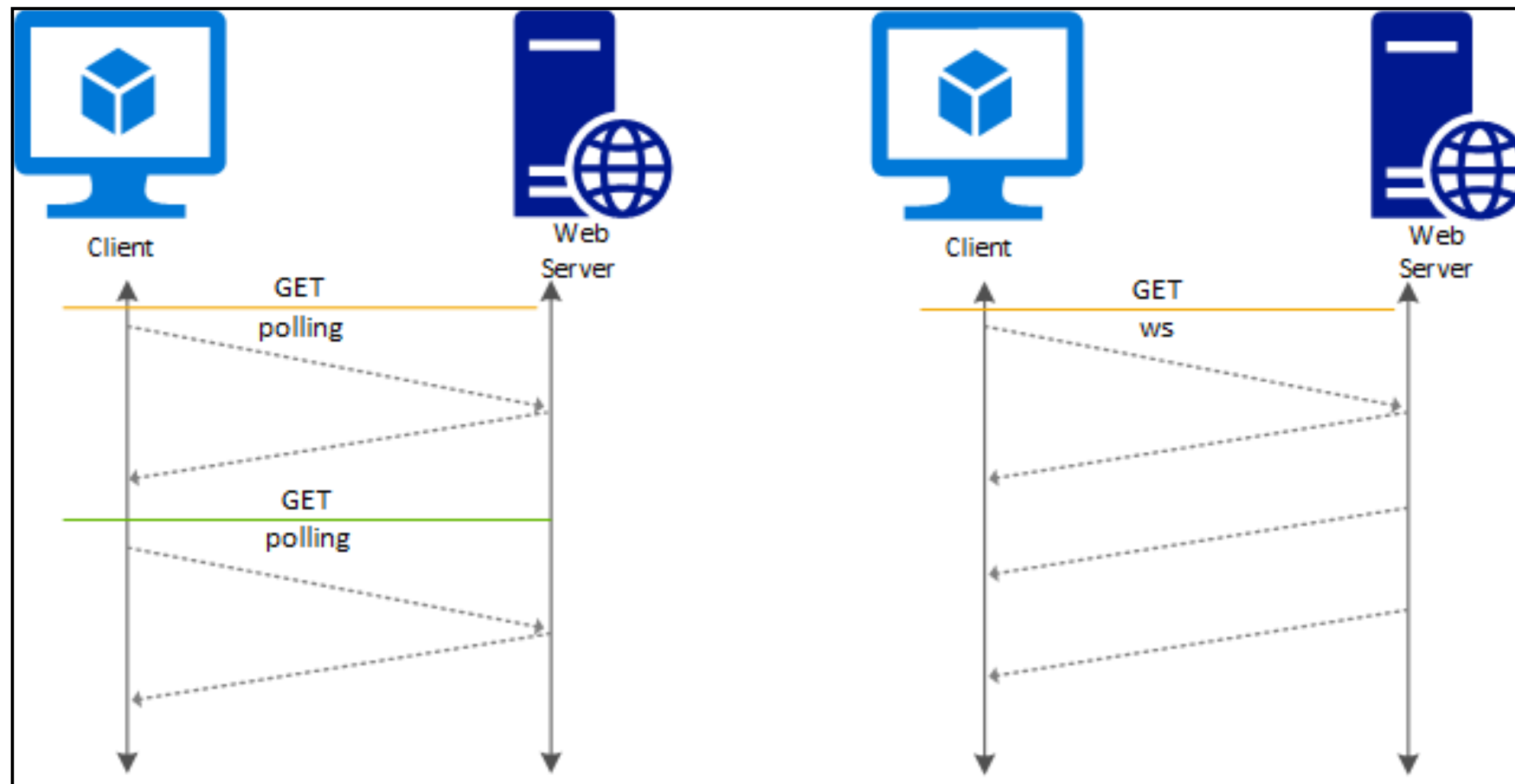
HTTP는 인터넷으로 데이터를 주고받는 규약(protocol)이다. 우리가 아는 대부분의 서버들은 이 방식으로 데이터를 주고 받는데, HTTP의 대표적인 특징은 다음과 같다.

- 요청이 있을 때만 응답을 주는 방식이다.
- 요청과 응답 이후에는 연결이 해제된다. (Stateless)

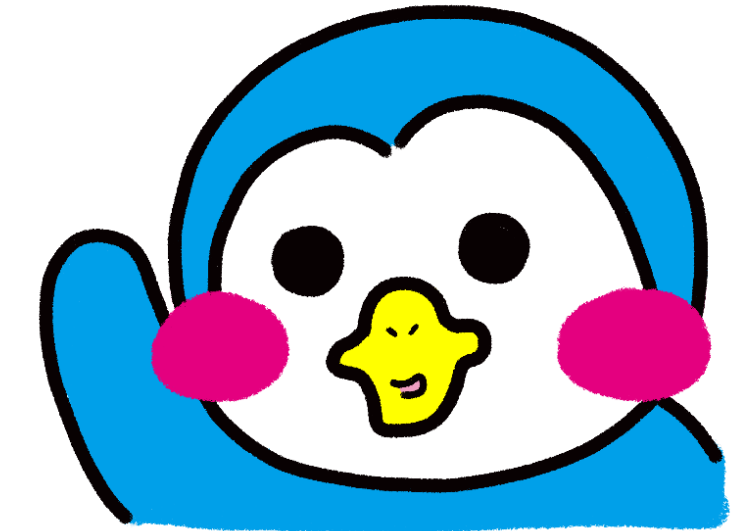
웹소켓



웹소켓은 HTTP와 다른 방식으로 동작하는 프로토콜이다. 무상태성을 유지한 채 요청에 대한 응답만을 주고받는 HTTP와 달리, 웹소켓은 서로 간의 연결이 이루어진 상태를 유지하는 ‘핸드셰이킹’ 방식으로 동작한다.



node 서버 그리고 ws

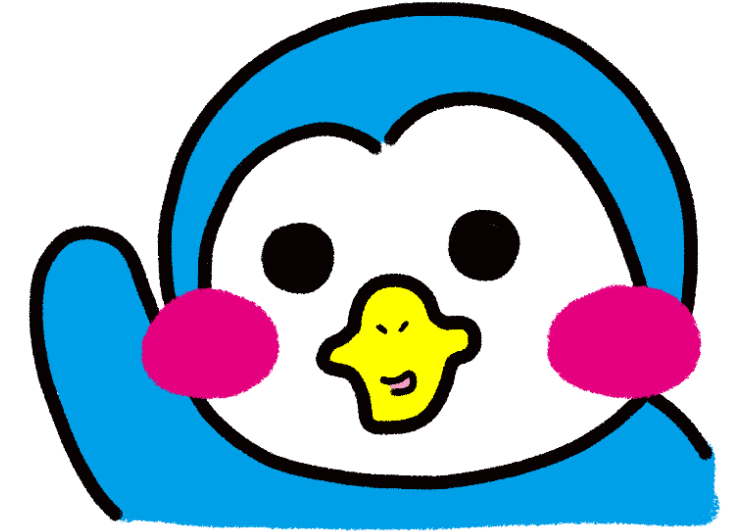


ws는 웹소켓의 규칙에 맞게 구현한 기능을 제공하는 간편하고, 빠르고, 안정된 패키지다. 터미널에 명령어를 입력해 설치하고, 앱 내에서 기본적인 설정을 하면 사용 가능하다.

```
npm install ws
```

=> 웹소켓은 클라이언트와 서버의 상호 작용을 위한 프로토콜로, 서버 어플리케이션과 클라이언트 양측에서 관련 설정을 추가해야 한다.

내용 정리



- 웹소켓은 서로 간의 연결이 이루어진 상태를 유지하는 ‘핸드셰이킹’ 방식으로 동작하는 프로토콜이다.
- 웹소켓을 이용하면 실시간으로 데이터를 주고받는 앱을 만들 수 있다.
- 노드 서버에서 웹소켓을 구현하기 위해 ws 패키지를 사용할 수 있다.