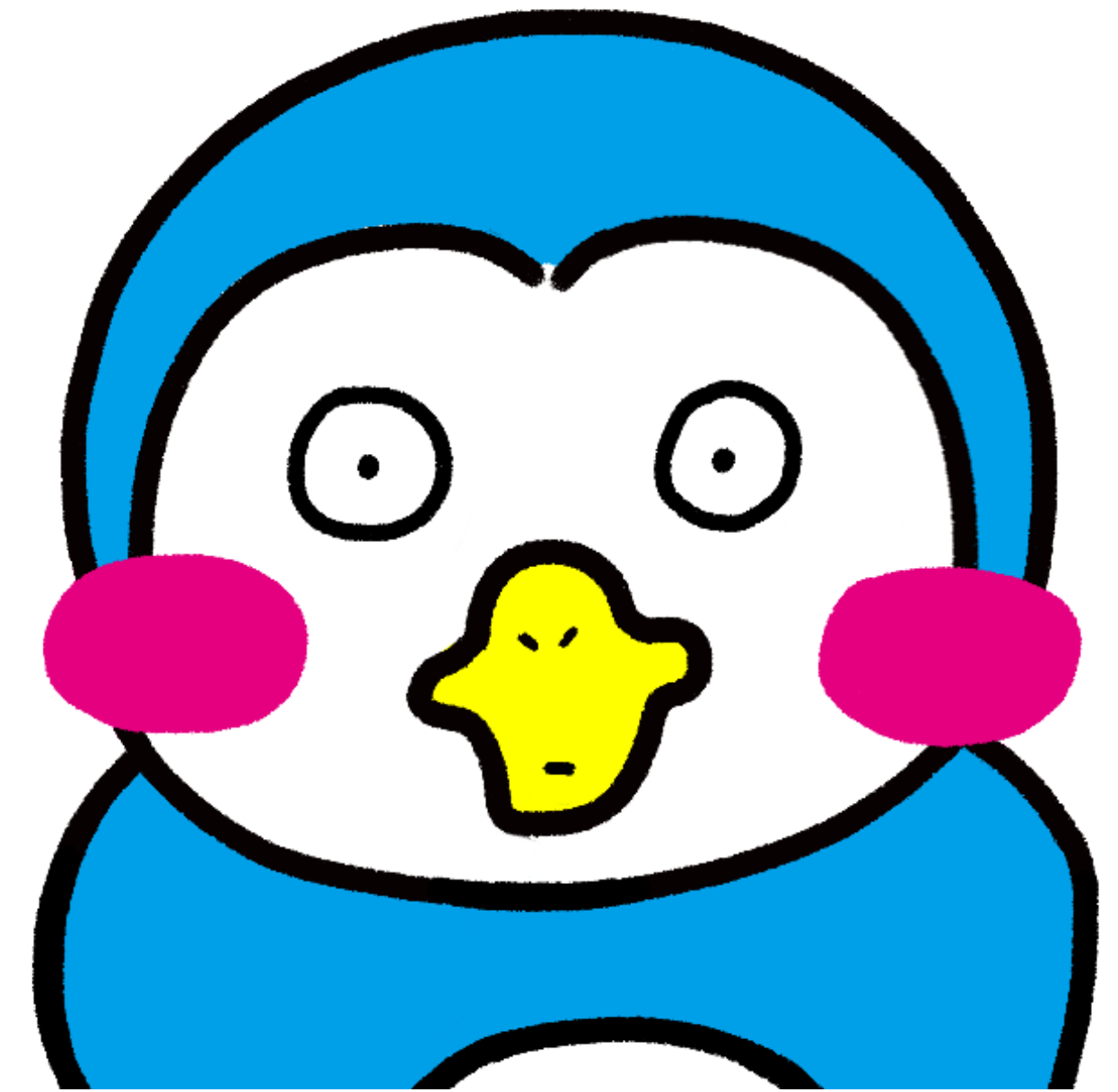


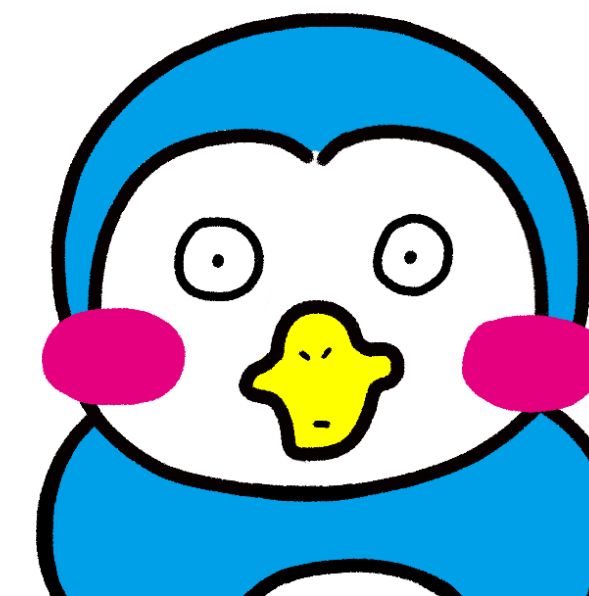
정했어?  
그러면 못 바꿔



---

상수 그리고 prompt

# 상수를 소개합니다



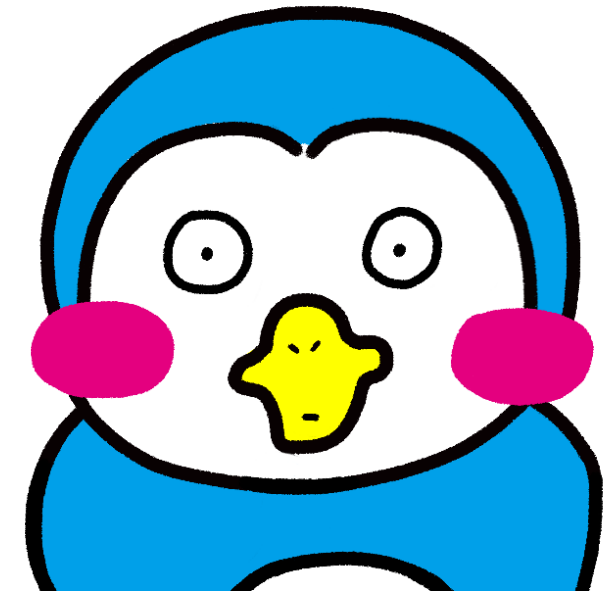
상수란 수식에서 ‘변하지 않는 값’을 뜻한다. 변수와 반대되는 것으로, 상수는 ‘단 하나의 데이터만을 위해 사용하는 이름표’로써, 값의 변경이 불가하다.

상수 만드는 방법

```
const 상수이름 = 데이터;
```

상수도 변수처럼 지정된 데이터 대신 사용할 수 있다.  
상수 이름 짓기 규칙은 변수 이름 짓기와 동일하다.

# 상수의 선언과 초기화



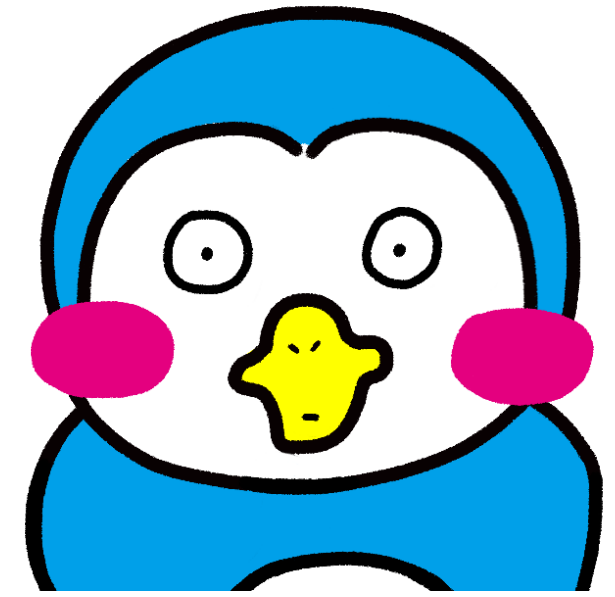
상수를 만들 때는 선언과 동시에 초기화를 해주어야 한다. 그렇지 않으면 데이터를 지정할 수 없다.

상수의 선언과 초기화 따로 하면?

```
const 상수이름;  
상수이름 = 데이터; // 에러 발생!
```

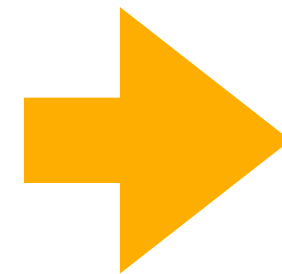
상수는 자신이 선언될 때 지정된 데이터로 고정된다. 선언 이후 데이터를 대입하려고 하면 에러 발생한다.

# window.prompt(x)



window 객체의 prompt(x) 메소드는 사용자로부터 문자열을 입력받을 수 있는 다이얼로그 박스를 열어주는 메소드이다. 괄호 안에 x로는 다이얼로그 박스에 띄울 메시지(문자열)를 전달할 수 있다.

```
prompt("다이얼로그 박스에 이렇게 쓸 거야");
```

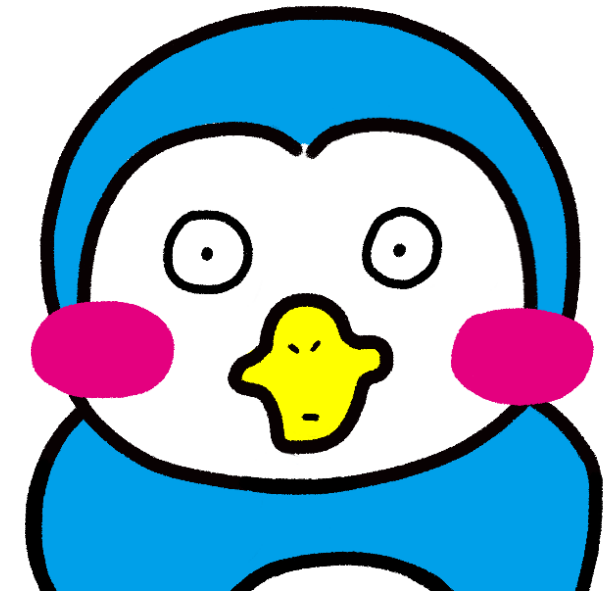


이 페이지 내용:

다이얼로그 박스에 이렇게 쓸 거야

취소 확인

# prompt(x)의 문자열 반환



prompt(x) 메소드는 실행 시에 사용자로부터 문자열을 입력받고, 입력받은 문자열을 자신이 사용된 곳에 그대로 '반환'한다. 즉, 메소드가 문자열로 바뀌게 된다.

```
const data = prompt("아무거나 써 봐요!");
```



file://

아무거나 써 봐요!

아무거나 썼다 어쩔래!

취소 확인

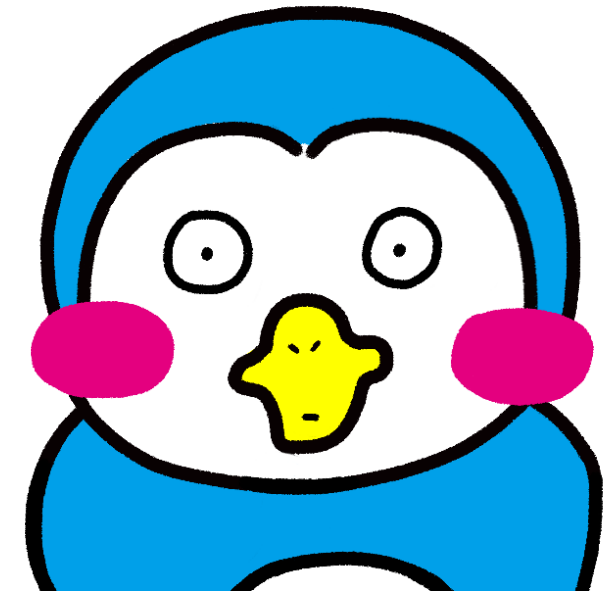


주의! 실제로 코드가 바뀌는 게 아닌  
마치 바뀐 것처럼 실행된다는 의미이다!

```
const data = "아무거나 썼다 어쩔래!";
```

# 내용 정리

---



- 상수는 ‘변하지 않는 값’이라는 뜻이다.
- 자바스크립트 상수는 `const` 키워드를 이용해 선언할 수 있으며, 선언과 동시에 데이터를 초기화 해주어야 한다.
- 상수는 데이터를 바꿀 수 없다.
- `window` 객체의 `prompt` 메소드는 사용자로부터 문자열 입력을 받는 다이얼로그를 생성해 준다.
- `prompt`는 입력받은 문자열을 반환해주어 코드에서 활용할 수 있게 해 준다.