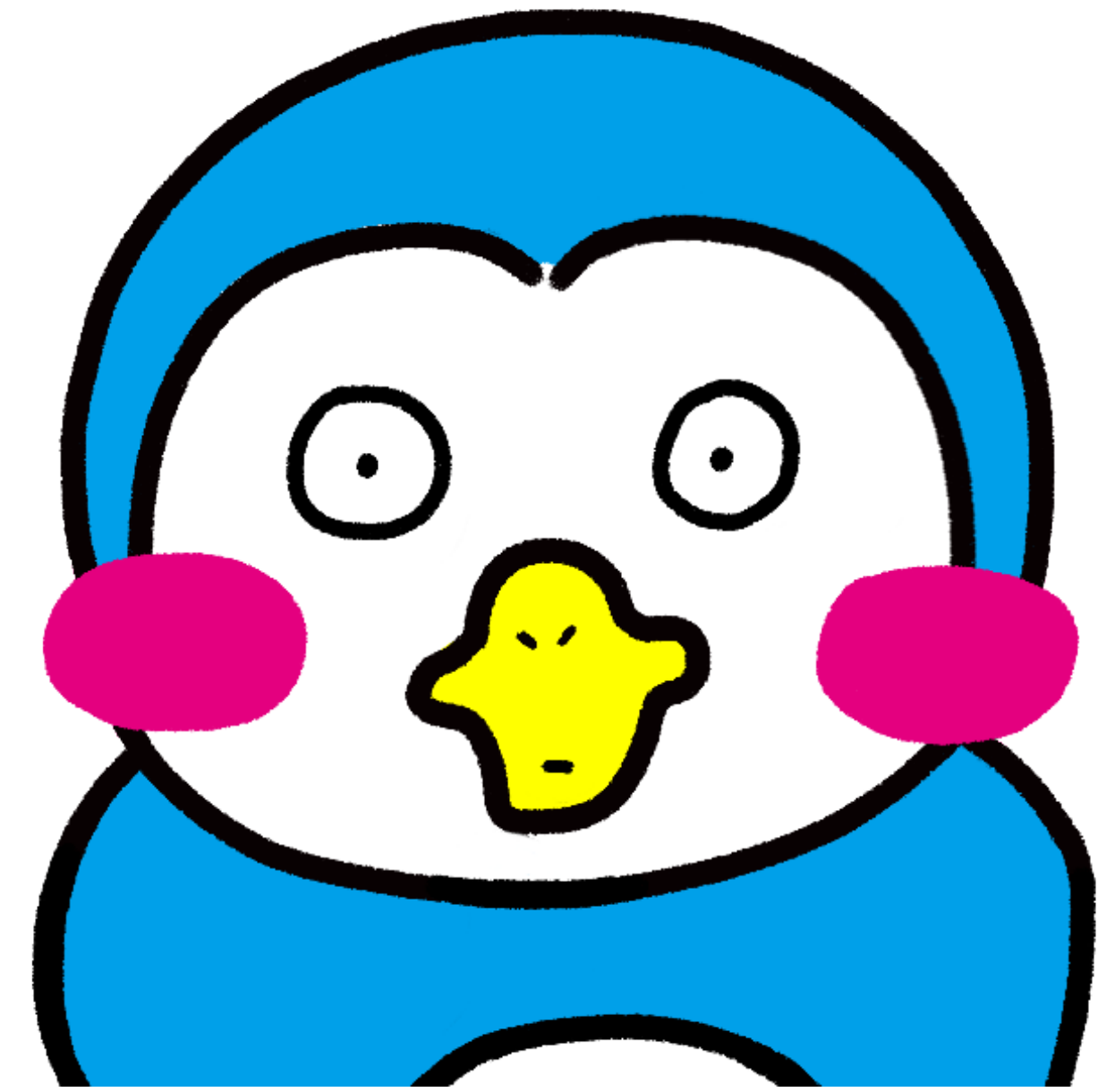


그럴 땐 그렇게
이럴 땐 이렇게



조건문을 만들어 보자

조건문



조건문이란 주어진 조건의 참/거짓 여부에 따라 프로그램의 흐름을 결정할 수 있는 구문을 뜻한다.

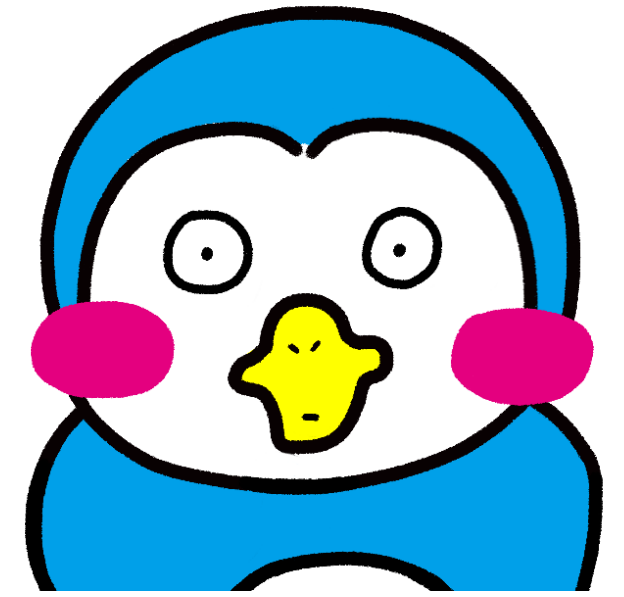
여기에서 조건이란, 불리언 데이터를 반환하거나 불리언 데이터로 해석할 수 있는 표현식을 의미한다.

조건의 예)

게임 캐릭터의 HP가 0입니까? => true일 경우 캐릭터는 죽는다

지하철 요금을 낼 만큼의 돈이 있습니까? => true일 경우 지하철을 탈 수 있다

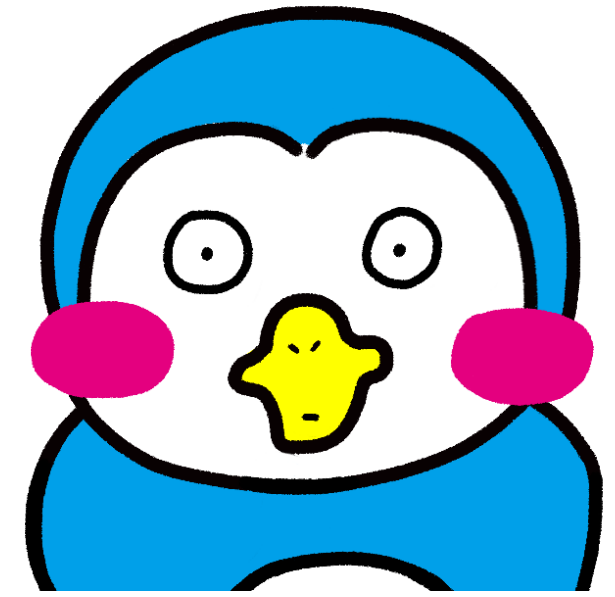
if문



키워드 if를 이용해 만드는 구문 'if문'은 가장 일반적인 형태의 조건문이다.
if문의 기본 형태는 다음과 같다.

```
if(조건) {  
    // 조건이 true일 때 실행할 코드  
}
```

if문 사용 예

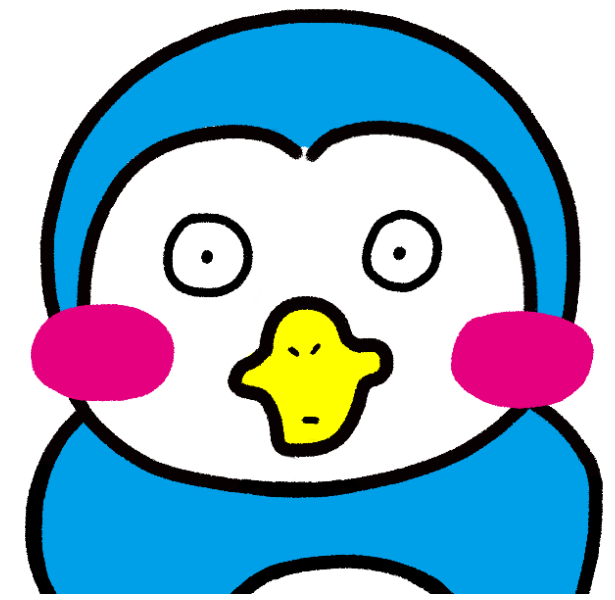


```
let number = 3
if(number === 3){
  console.log("It is true!")
}
```

코드 해석)

변수 number의 값이 3과 같다면 콘솔에 “It is true!”를 출력해라
(3과 같지 않을 경우 아무 일도 일어나지 않음)

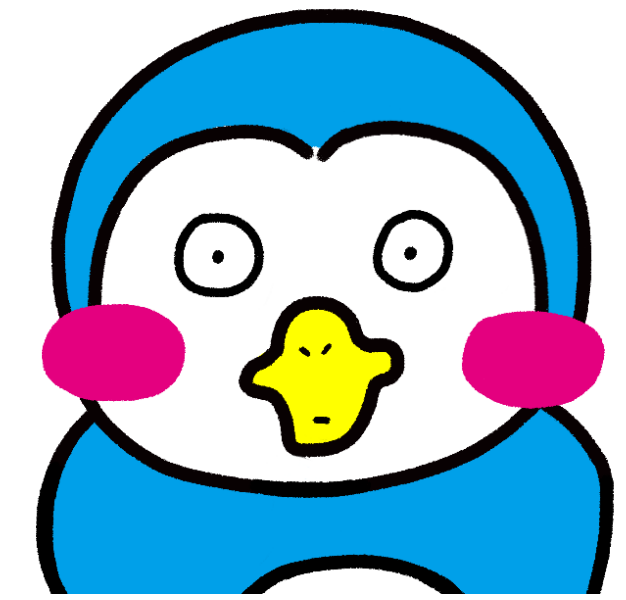
if문에 else를 추가하자



if는 조건이 참일 때 할 일을 정의하는 구문을 만든다. 원한다면 사용자는 else를 추가하여 조건이 거짓일 때의 할일을 추가 정의할 수 있다.

```
if(조건){  
    // 조건이 true일 때 실행할 코드  
}else{  
    // 조건이 false일 때 실행할 코드  
}
```

=> else를 추가한 if문을 if-else문이라 부르기도 한다!

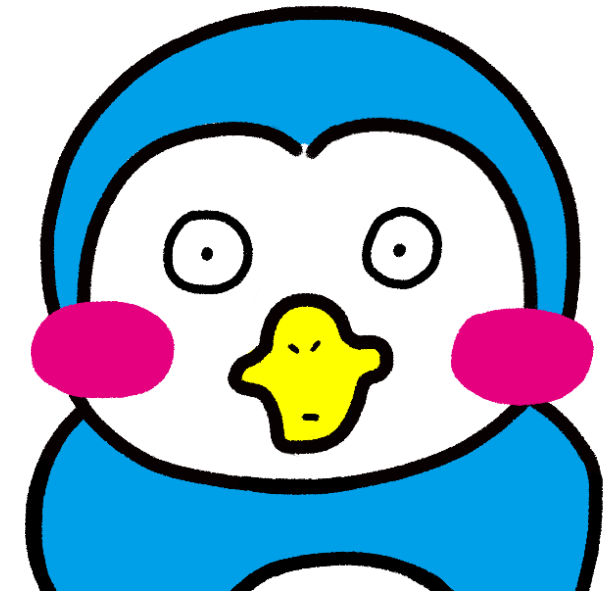


if-else문 사용 예

```
let number = 5
if(number == 3){
  console.log("It is true!")
}else{
  console.log("It is false!")
}
```

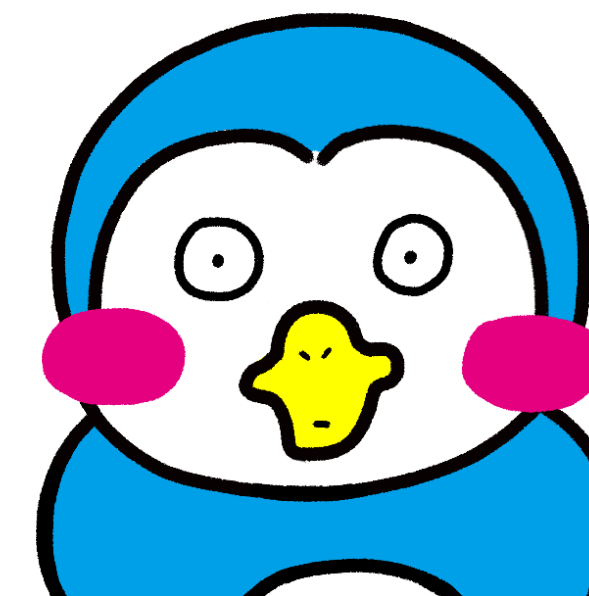
변수 number의 값이 3과 같다면 콘솔에 “It is true!”를 출력해라.
그렇지 않을 경우에는 콘솔에 “It is false!”를 출력해라.

이 점을 잊지말자



조건문은 ‘주어진 조건에 따라 선택적으로 구문을 실행한다’는 특징을 가진 하나의 구문일 뿐이다. 조건문이 실행을 마치고 나면 코드 진행 흐름은 이어지는 다음 구문으로 자연스럽게 이동한다.

조건문은 하나의 구문일 뿐

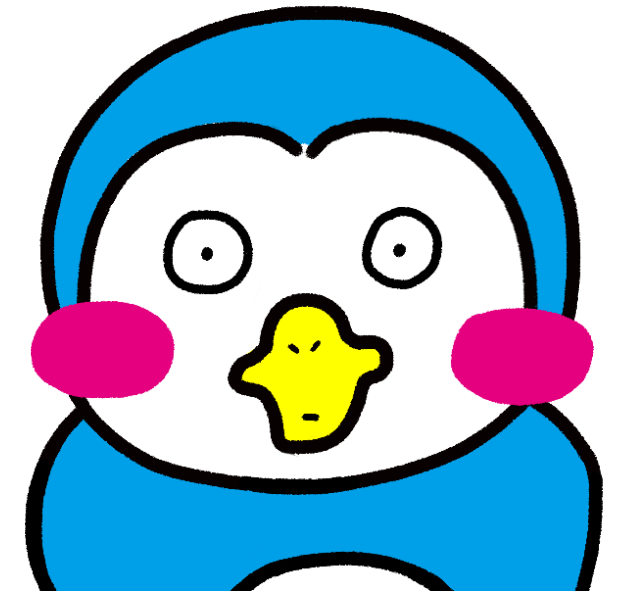


```
let number = 5
```

```
if(number == 3){  
  console.log("It is true!")  
  console.log("It is true!")  
  console.log("It is true!")  
}else{  
  console.log("It is false!")  
  console.log("It is false!")  
  console.log("It is false!")  
}
```

```
console.log("Hello~~")
```


조건문은 하나의 구문일 뿐



```
let number = 5
```

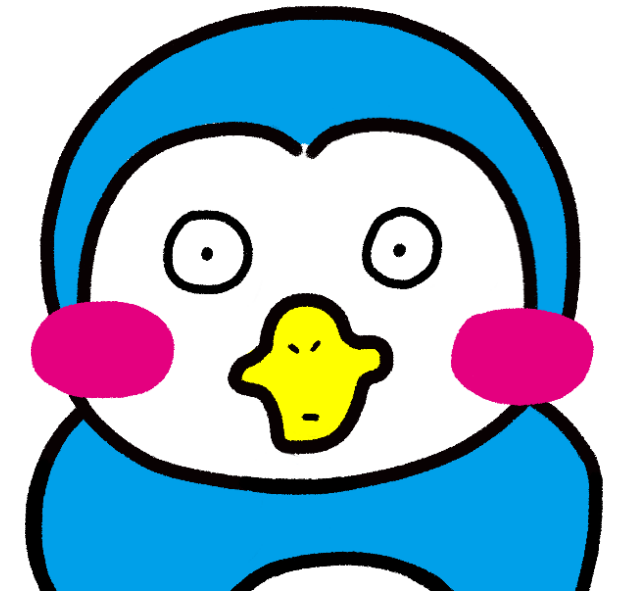
```
if(number == 3){  
  console.log("It is true!")  
  console.log("It is true!")  
  console.log("It is true!")  
}else{  
  console.log("It is false!")  
  console.log("It is false!")  
  console.log("It is false!")  
}
```

```
console.log("Hello~~")
```



구문 하나

조건문은 하나의 구문일 뿐



```
let number = 5
```

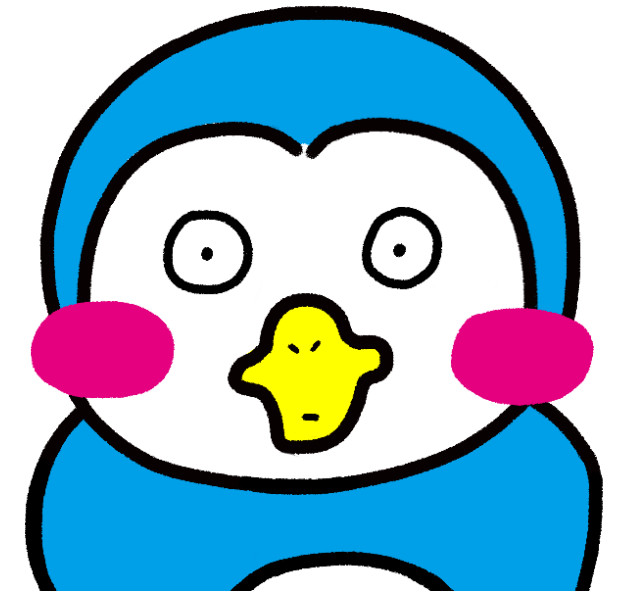
← 구문 하나

```
if(number == 3){  
  console.log("It is true!")  
  console.log("It is true!")  
  console.log("It is true!")  
}else{  
  console.log("It is false!")  
  console.log("It is false!")  
  console.log("It is false!")  
}
```

← 구문 하나

```
console.log("Hello~~")
```

조건문은 하나의 구문일 뿐



```
let number = 5
```

```
if(number == 3){  
  console.log("It it true!")  
  console.log("It it true!")  
  console.log("It it true!")  
}else{  
  console.log("It it false!")  
  console.log("It it false!")  
  console.log("It it false!")  
}
```

```
console.log("Hello~~")
```



구문 하나

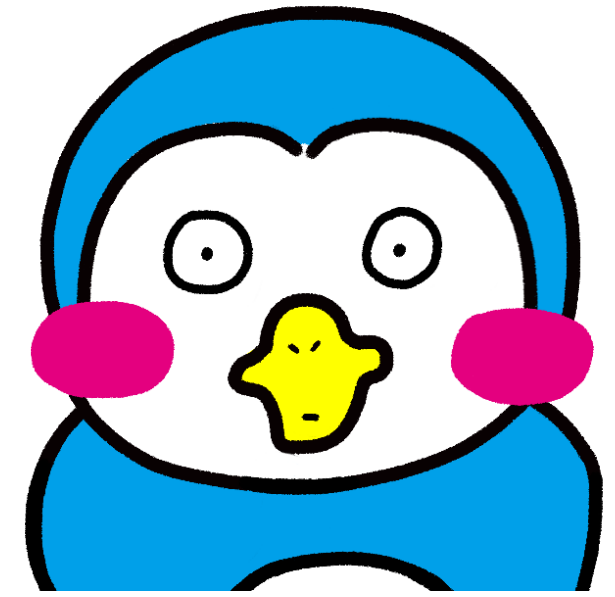


구문 하나



구문 하나

내용 정리



- 조건문은 조건의 참/거짓 여부에 따라 프로그램의 흐름을 결정하는 구문이다.
- 키워드 `if`를 이용해 만드는 `if`문이 대표적인 조건문이다.
- `if`문은 조건이 참일 경우에만 실행될 코드를 정의할 수 있는 구문이다.
- 키워드 `else`를 추가하여 조건이 거짓일 경우에 실행될 코드를 추가 정의할 수 있다.