## Mock概念介绍

1）mock的定义（what）：

mock是在测试过程中，对于一些不容易构造/获取的对象，创建一个mock对象模拟对象的行为。

2）为什么要使用mock（why）：

在做单元测试过程中，经常会有以下的场景：

class A 依赖 class B

class B 依赖 class C和class D

class C 依赖 ...

class D 依赖 ...

1.被测对象依赖的对象构造复杂

我们想对class A进行单元测试，需要构造大量的class B、C、D等依赖对象，他们的构造过程复杂(体现在构造步骤多、耗时较长)，这时我们可以利用mock去构造虚拟的class B、C、D对象用于class A的测试，因为我们只是想测试class A的行为是否符合预期，我们并不需要测试依赖对象。

2.被测单元依赖的模块尚未开发完成，而被测对象需要依赖模块的返回值进行测试：

----- 比如service层的代码中，包含对dao层的调用，但dao层代码尚未开发

----- 比如web的前端依赖后端接口获取数据进行联调测试，但后端接口并未开发完成