此类的实例用于生成伪随机数。

Random r = new Random();

int i = r.nextInt();

#### 构造方法

public Random() {

this(*seedUniquifier*() ^ System.*nanoTime*());  
}

创建一个随机数生成器。

#### 成员方法

public int nextInt(int bound) {

if (bound <= 0)  
 throw new IllegalArgumentException(*BadBound*);  
  
 int r = next(31);  
 int m = bound - 1;  
 if ((bound & m) == 0) // i.e., bound is a power of 2  
 r = (int)((bound \* (long)r) >> 31);  
 else {  
 for (int u = r;  
 u - (r = u % bound) + m < 0;  
 u = next(31))  
 ;  
 }  
 return r;  
}

返回一个伪随机数，范围在0（包括）和指定值n（不包括）之间的int值。

使用Random类，完成生成3个10以内的随机整数：

//1. 导包

import java.util.Random;

public class Demo01\_Random {

public static void main(String[] args) {

//2. 创建键盘录入数据的对象

Random r = new Random();

for(int i = 0; i < 3; i++){

//3. 随机生成一个数据

int number = r.nextInt(10);

//4. 输出数据

System.out.println("number:"+ number);

}

}

}

注：创建一个Random对象，每次调用nextInt()方法，都会生成一个随机数。