1. **使用var声明一个变量**

<script>

var x = 10;

document.write("变量x的值：" + x);

</script>

1. **不使用var**

<script>

x = 10;

document.write("没有用var声明的变量x的值：" + x);

</script>

1. **变量命名**

命名规则和java差不多，

开头可以使用\_$和字母

其他部分可以用\_$字母或者数字

var $a;

var \_b;

var ab123;

**var使用与不使用的区别**

* 使用var声明变量，在方法内部是局部变量，在方法外部是全局变量；
* 没有使用var声明的变量，在方法内部或外部都是全局变量，但如果是在方法内部声明，在方法外部使用之前需要先调用方法，告知系统声明了全局变量后方可在方法外部使用。
* **函数作用域内**
  + 加var定义的变量是局部变量，不加var定义的是就成了全局变量。
* **function内部**
  + 加var定义的是局部变量，不加则是全局变量；
* **function外部**
  + 不管有没有使用var声明变量，都是全局变量，在function外部，var关键字一般可以省略。

**示例：**

1 alert(a); // undefined

2 alert(b); // b is not defined -->报错"b" 没有声明

3 b = 10;

4 var a = 20;

因为“b”不是一个变量，所以在这个阶段根本就没有“b”，“b”将只在代码执行阶段才会出现(但是在我们这个例子里，还没有到那就已经出错了)。

1 alert(a); // undefined, 这个大家都知道，

2 b = 10;

3 alert(b); // 10, 代码执行阶段创建

4 var a = 20;

5 alert(a); // 20, 代码执行阶段修改

1 var a;

2 alert(a); // undefined

3 alert(b); // b is not defined -->报错"b" 没有声明

4 b = 10;

5 a = 20;

关于变量，还有一个特性就是**不能用delete操作符直接删除变量属性**。

1 //window的属性可以直接删除

2 a = 10;

3 alert(window.a); // 10

4 alert(delete a); // true

5 alert(window.a); // undefined

6 //变量不能被删除

7 var b = 20;

8 alert(window.b); // 20

9 alert(delete b); // false

10 alert(window.b); // still 20

1 eval('var a = 10;');

2 alert(window.a); // 10

3 alert(delete a); // true

4 alert(window.a); // undefined