1. **alert进行调试**

使用alert(1)进行调试，这是最开始的时候非常常用的一种手法来进行进行JavaScript代码调试。

思路：alert(1)

会弹出一个对话框，里面的内容是1。换句话说，如果弹出了1，这个位置以上的代码，都是可以运行的。不停的吧alert(1)向下移动，当移动到某一行之后，就不再弹出，那就证明那一行运行有问题。这样就把问题范围缩小了。

1. **使用专业的调试工具**

不同的浏览器有不同的调试方法，本文以firefox为例来讲解如何调试。

1. **下载firefox**

下载firefox49.0

1. **使用firefox的调试功能**

准备一段写错的JavaScript代码，点击快捷键F12，就会出现console页面。

注：虽然这段JavaScript代码有错误，但是第一次F12是看不到错误的，因为错误已经发生了，才打开F12。所以打开F12之后，用F5刷新一下当前页面，就可以看到控制台报出错误原因。

1. **console.log()**

类似于alert进行调试，firebug有一个日志输出工具console.log()

不同于alert的缺点（弹出屏幕，阻挡所有其他操作），console.log()只会把信息输出在console里，而不会影响用户的使用。用户甚至意识不到console.log()的存在。