1. **伪对象（.length()）**

伪对象概念：JavaScript是一门很有意思的语言，**即便是基本类型，也是伪对象，所以他们都有属性和方法**。变量a的类型是字符串，通过调用其为伪对象的属性length获取其长度。

<script>

var a = "hello javascript";

document.write("变量a的类型是：" + (typeof a));

document.write("变量a的长度是：" + a.length);

</script>

1. **转换为字符串（toString()）**

无论是**Number**，**Boolean**还是**String都有一个toString方法**，用于转换为字符串。

<script>

var a = 10;

document.write("数字 " + a + " 转换为字符串" + a.toString());

document.write("<br>");

var b = true;

document.write("布尔 " + b + " 转换为字符串" + b.toString());

document.write("<br>");

var c = "hello javascript";

document.write("字符串 " + c + " 转换为字符串 " + c.toString());

document.write("<br>");

</script>

1. **数字转字符串（）**

**Number转换为字符串**的时候有**默认模式**和**基模式**两种：

<script>

var a = 10;

document.write('默认模式下，数字10转换为十进制的' + a.toString()); //默认模式，即十进制

document.write("<br>");

document.write('基模式下，数字10转换为二进制的' + a.toString(2)); //基模式，二进制

document.write("<br>");

document.write('基模式下，数字10转换为八进制的' + a.toString(8)); //基模式，八进制

document.write("<br>");

document.write('基模式下，数字10转换为十六进制的'+a.toString(16)); //基模式，十六进制

document.write("<br>");

</script>

1. **转换为数字（parseInt()、parseFloat()）**

JavaScript分别提供内置函数parseInt()和parseFloat()，转换为数字。

注：**如果被转换的字符串，同时由数字和字符构成，那么parseInt()会一直定位数字，直到出现非字符串**。所以“10abc”会被转换为10。**如果完全不包括数字，则返回NaN**-Not a Number

<script>

document.write("字符串的\"10\"转换为数字的:" + parseInt("10")); //转换整数

document.write("<br>");

document.write("字符串的\"3.14\"转换为数字的:"+parseFloat("3.14")); //转换浮点数

document.write("<br>");

document.write("字符串的\"10abc\"转换为数字的:"+parseInt("10abc")); //判断每一位，直到发现不是数字的那一位

document.write("<br>");

document.write("字符串的\"hello javascript\"转换为数字的:" + parseInt("hello javascript")); //如果完全不包含数字，则返回NaN - Not a Number

document.write("<br>");

</script>

1. **转换为Boolean（Boolean()）**

使用内置函数Boolean()转换为Boolean值，

当转换**字符串**时：**非空即为true**；

当转换**数字**时：**非0即为true**；

当转换为**对象**时 ：**非null即为true**。

<script>

document.write("空字符串''转换为布尔后的值:" + Boolean("")); //空字符串

document.write("<br>");

document.write("非空字符'hello javascript '串转换为布尔后的值:" + Boolean("hello javascript")); //非空字符串

document.write("<br>");

document.write("数字 0 转换为布尔后的值:" + Boolean(0)); //0

document.write("<br>");

document.write("数字 3.14 转换为布尔后的值:" + Boolean(3.14));//非0

document.write("<br>");

document.write("空对象null转换为布尔后的值:"+Boolean(null));//null

document.write("<br>");

document.write("非空对象new Object()转换为布尔后的值:"+Boolean(new Object()));//对象存在

document.write("<br>");

</script>

1. **Number()和parseInt()的区别**

Number()和parseInt()一样，都可以用来进行数字的转换，区别在于，**当转化的内容包含非数字的时候，Number()会返回NaN**（Not a Number），**parseInt()要看情况，如果以数字开头，就会返回开头的合法数字部分，如果以非数字开头，则返回NaN**。

<script>

document.write("通过Number() 函数转换字符串'123' 后得到的数字：" + Number("123")); //正常的

document.write("<br>");

document.write("通过Number() 函数转换字符串'123abc' 后得到的数字：" + Number("123abc")); //包含非数字

document.write("<br>");

document.write("通过Number() 函数转换字符串'abc123' 后得到的数字：" + Number("abc123")); //包含非数字

document.write("<br>");

document.write("通过parseInt() 函数转换字符串'123' 后得到的数字：" + parseInt("123")); //正常的

document.write("<br>");

document.write("通过parseInt() 函数转换字符串'123abc' 后得到的数字：" + parseInt("123abc")); //包含非数字,返回开头的合法数字部分

document.write("<br>");

document.write("通过parseInt() 函数转换字符串'abc123' 后得到的数字：" + parseInt("abc123")); //包含非数字,以非数字开头，返回NaN

document.write("<br>");

</script>

1. **String()和toString()的区别**

String()和toString()一样都会返回字符串，区别在于**对null的处理**，**String()会返回字符串"null"**，**toString() 就会报错**，无法执行。

<script>

var a = null;

document.write('String(null) 把空对象转换为字符串：' + String(a));

document.write("<br>");

document.write('null.toString() 就会报错，所以后面的代码不能执行');

document.write(a.toString());

document.write("因为第5行报错，所以这一段文字不会显示");

</script>