在JavaScript中可以自定义对象，添加新的属性，添加新的方法。

### 1）通过new Object创建对象

可以定义属性和函数。

<script>

var hero = new Object();

hero.name = "盖伦"; //定义一个属性name，并且赋值

hero.kill = function() { //定义一个kill函数

document.write(hero.name + "正在击杀");

}

hero.kill(); //调用函数kill

</script>

### 2）通过function设计一个对象

newObject()创建对象的问题：每创建一个对象，都得重新定义属性和函数。这样代码的重用性不好。

那么采用另一种方式，通过function设计一种对象。然后实例化它。

<script>

function Hero(name) {

this.name = name;

this.kill = function() {

document.write(this.name + "正在杀敌<br />");

}

}

var gareen = new Hero("盖伦");

gareen.kill();

var teemo = new Hero("提莫");

teemo.kill();

</script>

### 3）为已经存在的对象，增加新的方法

现在Hero对象已经设计好了，但是我们发现需要追加一个新的方法keng()，那么就需要通过prototype实现这一点。

<script>

function Hero(name) {

this.name = name;

this.kill = function() {

document.write(this.name + "正在杀敌<br />");

}

}

var gareen = new Hero("盖伦");

gareen.kill();

var teemo = new Hero("提莫");

teemo.kill();

Hero.prototype.keng = function() {

document.write(this.name + "正在坑队友<br />");

}

gareen.keng();

teemo.keng();

</script>