= 是赋值运算，== 用于一般比较，=== 用于严格比较。

## 1、区别：

==，两边值类型不同的时候，要先进行类型转换，再比较。

===，不会自动转换类型，如果数据类型不一致，返回false，如果一致，再比较。

## 2、举例：

"1"==true

类型不同，"=="将先做类型转换，把true转换为1，即为"1"==1；此时，类型仍不同，继续进行类型转换，把"1"转换为1，即为1==1；此时，"=="左右两边的类型都为数值型，比较成功！

如果比较："1"===true左侧为字符型，右侧为布尔型，左右两侧类型不同，结果为false；

如果比较："1"===1左侧为字符型，右侧为int数值型，左右两侧类型不同，结果为false；

如果比较：1===1左侧为int数值型，右侧为int数值型，左右两侧类型相同，数值大小也相同，结果为true；

如果比较：1===2左侧为int数值型，右侧为int数值型，左右两侧类型相同，但数值大小不同，结果为false；

简而言之就是"=="只要求值相等；"==="要求值和类型都相等。

## 3、判定===运算符比较的是两个值是否相等的判断条件

1. 如果两个值的类型不同，它们就不相同。
2. 如果两个值都是字符串，而且在串中同一位置上的字符完全相同，那么它们就完全等同。如果字符串的长度或内容不同，它们就不是等同的。
3. 如果两个值都是布尔型true，或者两个值都是布尔型false，那么它们等同。
4. 如果两个值引用的是同一个对象、数组或函数，那么它们完全等同。如果它们引用的是不同的对象（数组或函数），它们就不完全等同，即使这两个对象具有完全相同的属性，或两个数组具有完全相同的元素。
5. 如果两个值都是null或都是undefined，它们完全相同。

小结：如果两个值具有相同的类型，那么就检测它们的等同性。如果这两个值完全相同，它们就相等。如果它们不完全相同，则它们不相等。