* JavaScript代码可以直接嵌在网页的任何地方，不过通常我们都把JavaScript代码放到<head>中：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<script>

alert("hello,world");

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

* <script>..</script>里的代码将直接被浏览器执行。
* 把JavaScript代码放到一个单独的.js文件，然后在HTML中通过<script src="..."></script>引入这个文件：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<script src="js/new\_file.js"></script>

</head>

<body>

</body>

</html>

* 把JavaScript代码放入一个单独的.js文件中更利于维护代码，并且多个页面可以各自引用同一份.js文件。
* 可以在同一个页面中引入多个.js文件，还可以在页面中多次编写<script>js代码...</script>，浏览器按照顺序依次执行。
* 如何编写JavaScript
* Visual Studio Code
* Sublime Text
* Notepad++
* 如何运行

要让浏览器运行JavaScript，必须先有一个HTML页面，在HTML页面中引入JavaScript，然后，让浏览器加载该HTML页面，就可以执行JavaScript代码。

你也许会想，直接在我的硬盘上创建好HTML和JavaScript文件，然后用浏览器打开，不就可以看到效果了吗？

这种方式运行部分JavaScript代码没有问题，但由于浏览器的安全限制，以file://开头的地址无法执行如联网等JavaScript代码，最终，你还是需要架设一个Web服务器，然后以http://开头的地址来正常执行所有JavaScript代码。

* 调试

进入浏览器的开发者工具。

* 先点击“控制台(Console)“，在这个面板里可以直接输入JavaScript代码，按回车后执行。
* 要查看一个变量的内容，在Console中输入**console.log(a);**，回车后显示的值就是变量的内容。
* 可以研究开发者工具的“源码(Sources)”，掌握断点、单步执行等高级调试技巧。

