一、Configuration

1. 创建

Configuration conf = new Configuration();

1. 加载主配置

conf.configure;

1. 加载orm元数据（拓展|了解）

二、SessionFactory

4）创建sessionFactory

SessionFactory sessionFactory= conf.buildSessionFactory();

SessionFactory功能:用于创建操作数据库核心对象session对象的工厂.

简单说功能就一个---创建session对象

注意:1.sessionfactory负责保存和使用所有配置信息.消耗内存资源非常大. 2.sessionFactory属于线程安全的对象设计.

结论:保证在web项目中,只创建一个sessionFactory.

三、Session

5）获得session

Session session = sessionFactory.openSession();

session对象功能:表达hibernate框架与数据库之间的连接(会话).session类似于JDBC年代的connection对象.还可以完成对数据库中数据的增删改查操作.

session是hibernate操作数据库的核心对象

1. Transaction

封装了事务的操作

1. 打开事务（2种）

Transaction tx = session.beginTransaction();

//增-----------------------------------------------

Customer customer = new Customer();

customer.setCust\_name(“传智播客”);

session.save(customer);

//查（根据id）-------------------------------------

Customer customer = session.get(Customer.class, 1L);

//修改---------------------------------------------

1. 获得要修改的对象

Customer customer = session.get(Customer.class, 1L);

2、修改

customer.setCust\_name(“黑马程序员”);

3、执行update

session.update(customer);

//删除----------------------------------------------

1、获得要修改的对象

Customer customer = session.get(Customer.class, 1L);

2、调用delete删除对象

session.delete(customer);

//--------------------------------------------------

1. 提交事务

tx.commit();

1. 回滚事务

tx.rollback();