对于Web应用来说，ServletContext对象是唯一的，一个Web应用，只有一个ServletContext对象，该对象是在Web应用装载时初始化的。若将Spring容器的创建时机，放在ServletContext初始化时，就可以保证Spring容器的创建只会执行一次，也就保证了Spring容器在整个应用的唯一性。

当Spring容器创建好后，在整个应用的生命周期过程中，Spring容器应该是随时可以被访问的。即，Spring容器的应具有全局性。而ServletContext对象的域属性，就具有应用的全局性。所以，将创建好的Spring容器，以域属性的形式放入到ServletContext的域空间中，就保证了Spring容器的全局性。

上述的这些工作已经被封装在spring-web-4.2.1.RELEASE.jar包里的相关API里了。

1. **导入Jar包**
2. **注册监听器ContextLoaderListener**

若要在ServletContext初始化时创建Spring容器，就需要使用监听器接口ServletContextListener对ServletContext进行监听。在web.xml中注册该监听器。

Spring为该监听器接口定义了一个实现类ContextLoaderListener，完成了两个很重要的工作：创建容器对象，并将容器对象放入到了ServletContext的域属性空间中。

打开ContextLoaderListener的源码。两个是构造方法，一个初始化方法，一个销毁方法。

1. **指定Spring配置文件的位置<context-param/>**
2. **获取Spring容器对象**
3. **直接从ServletContext中获取**

// 获取到Spring容器对象

String ackey = WebApplicationContext

.***ROOT\_WEB\_APPLICATION\_CONTEXT\_ATTRIBUTE***;

ApplicationContext ac = (ApplicationContext) **this**

.getServletContext().getAttribute(ackey);

1. **通过WebApplicationContextUtils获取**

// 获取到Spring容器对象

WebApplicationContext ac = WebApplicationContextUtils

.*getRequiredWebApplicationContext*(getServletContext());