所谓配置式开发是指，“处理器类是程序员手工定义的、实现了特定接口的类，然后再在SpringMVC配置文件中对该类进行显式的、明确的注册”的开发方式。

HandlerMapping接口负责根据request请求找到对应的Handler处理器及Interceptor拦截器，并将它们封装在HandlerExecutionChain对象中，返回给中央调度器。

其常用的实现类有两种：

* BeanNameUrlHandlerMapping
* SimpleUrlHandlerMapping

1. **BeanNameUrlHandlerMapping**

BeanNameUrlHandlerMapping处理器映射器，会根据请求的url与spring容器中定义的处理器bean的name属性值进行匹配，从而在spring容器中找到处理器bean实例。

打开类的源码，从处理器映射器的方法中可以看出，对于处理器的Bean的名称，必须以“/”开头，否则无法加入到urls数组中。而urls数组中的url则是中央调度器用于判定“该url所对应的类是否作为处理器交给处理器适配器进行适配”的依据。这也是处理器与其它普通Bean的区别。

1. **SimpleUrlHandlerMapping**

使用BeanNameUrlHandlerMapping映射器有两点明显不足：

* 处理器Bean的id为一个url请求路径，而不是Bean的名称，有些不伦不类。
* 处理器Bean的定义与请求url绑定在了一起。若出现多个url请求同一个处理器的情况，就需要在Spring容器中配置多个该处理器类的<bean/>。这将导致容器会创建多个该处理器类实例。

***SimpleUrlHandlerMapping处理器映射器，不仅可以将url与处理器的定义分离，还可以对url进行统一映射管理。***

SimpleUrlHandlerMapping处理器映射器，会根据请求的url与Spring容器中定义的处理器映射器子标签的key属性进行匹配。匹配上后，再将该key的value值与处理器bean的id值进行匹配，从而在spring容器中找到处理器bean。

