适配器模式解决的问题是，使得原本由于接口不兼容而不能一起工作的那些类可以在一起工作。所以处理器适配器所起的作用是，***将多种处理器（实现了不同接口的处理器），通过处理器适配器的适配，使它们可以进行统一标准的工作，对请求进行统一方式的处理。***

只所以要将Handler定义为Controller接口的实现类，就是因为这里使用的处理器适配器是SimpleControllerHandlerAdapter。打开其源码，可以看到将handler强转为了Controller。在定义Handler时，若不将其定义为Controller接口的实现类，这里的强转要出错的。

当然，中央调度器首先会调用该适配器的supports()方法，判断该Handler是否与Controller具有is-a关系。在具有is-a关系的前提下，才会强转。

当然，强转后，就会调用我们自己定义的处理器的handleRequest()方法。

HandlerAdapter接口会根据处理器所实现接口的不同，对处理器进行适配，适配后即可对处理器进行执行。通过扩展处理器适配器，可以执行多种类型的处理器。常用的HandlerAdapter接口实现类有两种：

1. **SimpleControllerHandlerAdapter**
2. **HttpRequestHandlerAdapter**