## 1、mock的定义

mock是在测试过程中，对于一些不容易构造/获取的对象，创建一个mock对象来模拟对象的行为。

## 2、为什么要使用mock

在做单元测试过程中，经常会有以下的场景：

class A 依赖 class B

class B 依赖 class C和class D

class C 依赖 …

class D 依赖 …

1）被测对象依赖的对象构造复杂：

我们想对class A进行单元测试，需要构造大量的class B、C、D等依赖对象，他们的构造过程复杂（体现在构造步骤多、耗时较长），这时我们可以利用mock去构造虚拟的class B、C、D对象用于class A的测试，因为我们只是想测试class A的行为是否符合预期，我们并不需要测试依赖对象。

2）被测单元依赖的模块尚未开发完成，而被测对象需要依赖模块的返回值进行测试：

——比如service层的代码中，包含对dao层的代码中，包含对dao层的调用，但dao层代码尚未开发。

——比如web的前端依赖后端接口获取数据进行联调测试，但后端接口并未开发完成。

## 3、哪些时机和场合需要使用mock

1）单元测试/接口测试中测试对象依赖其他对象，这些对象的构造复杂、耗时或者根本无法构造（为交付）。

2）我们只测试对象内部逻辑的质量，不关心依赖对象的逻辑正确性和稳定性。