* **处理流之三：标准输入流输出流**
* **System.in**和**System.out**分别代表了**系统标准的输入和输出设备**。
* 默认输入设备是键盘，输出设备是显示器。
* System.in的类型是InputStream。
* System.out的类型是PrintStream，其是OutputStream的子类，FilterOutputStream的子类。
* 通过System类的setIn，setOut方法对默认设备进行改变。
* public static void setIn(InputStream in)
* public static void setOut(PrintStream out)

/\*\*  
 \* 标准的输入流：System.in  
 \* 标准的输出流：System.out  
 \*/  
public static void main(String[] args) {  
  
 BufferedReader br = null;  
  
 try {  
 InputStream is = System.***in***;  
 InputStreamReader isr = new InputStreamReader(is);  
 br = new BufferedReader(isr);  
  
 System.***out***.println("请输入字符串：");  
 String str;  
 while (true) {  
 str = br.readLine();  
 if (str.equalsIgnoreCase("e") || str.equalsIgnoreCase("exit")) {  
 break;  
 }  
 String str1 = str.toUpperCase();  
 System.***out***.println(str1);  
 }  
 } catch (IOException e) {  
 e.printStackTrace();  
 } finally {  
 if (br != null) {  
 try {  
 br.close();  
 } catch (IOException e) {  
 e.printStackTrace();  
 }  
 }  
 }  
}