* 有了Class对象能做什么？
* 创建类的对象：**调用Class对象的newInstance()方法。**
* 要求：类必须有一个无参数的构造器。/类的构造器的访问权限需要足够。

@Test  
public void test1() throws Exception {  
  
 Class clazz = Person.class;  
  
 //创建对应的运行时类的对象。  
 Object obj = clazz.newInstance();  
 Person p = (Person)obj;  
 System.***out***.println(p);  
}

* 难道没有无参的构造器就不能创建对象了吗？

不是！只要在操作的时候明确的调用类中的构造方法，并将参数传递进去之后，才可以实例化操作。步骤如下：

* 通过Class类的**getDeclaredConstructor(Class…parameterTypes)**取得本类的指定形参类型的构造器。
* 向构造器的形参中传递一个对象数组进去，里面包含了构造器中所需的各个参数。
* 在Constructor类中存在一个方法：
  + public T newInstance(Object ... initargs)
* 以上是反射机制应用最多的地方。

@Test  
public void test3() throws Exception {  
  
 String className = "com.sglm.test.day01.Person";  
 Class clazz = Class.forName(className);  
  
 Constructor cons = clazz.getConstructor(String.class, int.class);  
 cons.setAccessible(true);  
 Person wcy = (Person) cons.newInstance("wcy", 24);  
 System.***out***.println(wcy);  
}