* **面向对象（OOP）与面向过程**
* 二者都是一种思想，面向对象是相对于面向过程而言的。面向过程，强调的是功能行为。面向对象，将功能封装进对象，强调具备了功能的对象。
* 面向对象更加强调运用人类在日常的思维逻辑中采用的思想方法与原则，如抽象、分类、继承、聚合、多态等。
* **面向对象的三大特征**
* **封装（Encapsulation）**
* **继承（Inheritance）**
* **多态（Polymorphism）**
* **类与类之间的关系**
* 关联关系
* 继承关系
* 聚合关系：聚集、组合
* **面向对象的思想概述**
* 程序员从执行者转化为指挥者。
* 完成需求时
* 先去找具有所需功能的对象来用。
* 如果该对象不存在，那么创建一个具有所需功能的对象。
* 这样简化开发并提高复用。
* 类(class)和对象(object)是面向对象的核心概念。
* 类是对一类事务描述，是抽象的、概念上的定义。
* 对象是实际存在的该类事物的每个个体，因而也称**实例(instance)**。
* 面向对象程序设计的重点是**类的设计。**
* **定义类其实是定义类中的成员（成员变量和成员方法）**。