* **构造器的特征（格式：修饰符 与类重名(形参) {}）**
* 具有**与类相同的名称**。
* 不声明返回值类型。（与声明为void不同）
* 不能被static、final、synchronized、abstract、native修饰，不能有return语句返回值。
* **构造器作用**
* **创建对象**
* **给对象进行初始化。**
* 如：Order o = new Order(); Person p = new Person(Nino, 15);
* **根据参数不同，构造器可以分为如下两类：**
* 隐式无参构造器（系统默认提供）。
* 显式定义一个或多个构造器（无参、有参）。
* **注意：**
* Java语言中，每个类都至少有一个构造器。
* 默认构造器的修饰符与所属类的修饰符一致。
* **一旦显式定义了构造器，则系统不再提供默认构造器。**
* **一个类可以创建多个重载的构造器。**
* **父类的构造器不可被子类继承。**
* **构造器重载**
* 构造器一般用来创建对象的同时初始化对象。
* 构造器重载使得对象的创建更加灵活，方便创建各种不同的对象。
* 构造器重载，参数裂变必须不同。