1、简单介绍一下进程的切换过程。

2、为什么TCP关闭链接时需要TIME\_WAIT状态，为什么要等2MSL？

3、一次完整的HTTP请求过程是怎样的。

4、HTTP2和HTTP的区别有哪些。

5、在你的项目中使用过哪些设计模式？主要用来解决什么问题？

6、Object中的equals和hashcode的作用分别是什么？

7、final，finally，finalize的区别与使用场景。

8、简单描述一下java的异常机制

9、线上使用的哪个版本jdk，为什么使用这个版本（有什么特点）？

10、简单描述一下JVM的内存模型

11、什么情况下会触发FullGC？

12、Java类加载器有几种，关系是怎样的？

13、双亲委派机制的加载流程是怎样的，有什么好处？

14、1.8为什么用Metaspace替换掉PermGen？Metaspace保存在哪里?

15、编译期会对指令做哪些优化？（简单描述编译期的指令重排）

16、简单描述一下volatile可以解决什么问题？如何做到的？

17、简单描述一下GC的分代回收

18、G1垃圾回收算法与CMS的区别有哪些？

19、对象引用有哪几种方式，有什么特点？

20、使用过哪些JVM调试工具，主要分析哪些内容？

21、如何实现一个生产者与消费者模型?(锁、信号量、线程通信、阻塞队列等)

22、如何理解线程的同步与异步、阻塞与非阻塞?

23、线程池处理任务的流程是怎样的?

24、wait与sleep的有什么不同?

25、Synchronized 和 ReentrantLock 有什么不同?各适合什么场景?

26、读写锁适用于什么场景?ReentrantReadWriteLock是如何实现的?

27、线程之间如何通信?

28、保证线程安全的方法有哪些?

29、如何尽可能提高多线程并发性能?

30、ThreadLocal用来解决什么问题?ThreadLocal是如何实现的?

31、死锁的产生条件?如何分析是否有线程死锁?

32、在实际工作中遇到过什么样的并发问题，如何发现(排查)并解决的?

33、各种排序算法实现和复杂度、稳定性

34、二叉树的前、中、后序遍历

35、翻转句子中单词的顺序

36、用栈模拟队列（或用队列模拟栈）

37、对10亿个数进行排序，限制内存为1G

38、去掉（或找出）两个数组中重复的数字

39、将一颗二叉树转换成其镜像

40、确定一个字符串中的括号是否匹配

41、给定一个开始词，有一个结束词，一个字典，如何找到从开始到结束词的最短单词接龙路径

42、如何查找两个二叉树节点的最近公共祖先

43、排查JVM问题有哪些常用工具？（你曾经遇到过什么问题，如何排查，如何解决）

44、Git合并代码有拿两种方法？有什么区别？

45、Git与SVN有哪些差异？

46、你所在的团队项目开发使用什么样的工作流？有什么优点？