# Annotation

## Assignments

## 1.

Anno2.java

```
1  package com.anno;
2  @interface Test
3  {
4
5  }
6   class Anno
7  {
8      public void sys()
9      {
10         System.out.println("method 1");
11     }
12 }
13 @Test
14  class Anno1 extends Anno
15 {
16     public void sys()
17     {
18         System.out.println("method 2");
19     }
20 }
21
22 public class Anno2 {
23
24     public static void main(String[] args) {
25         Anno1 a = new Anno1();
26         Anno b=new Anno();
27         a.sys();
28         b.sys();
29
30     }
31
```

Console

```
<terminated> Anno2 [Java Applica
method 2
method 1
```