

Informasi Proposal		
Nomor Registrasi		
Nomor Surat Pengantar		Tanggal: ..... / ..... 2025
Tanggal Disetujui		

**PROPOSAL KEGIATAN**  
**KOMUNITAS BELAJAR KODING 2025**  
**TALENTA DIGITAL UNGGUL**



**Disusun oleh:**  
**PIC Komunitas**  
Chandra Tri Antomo  
NPM. 06.2024.1.07780

**Dosen Pembina**  
Muchamad Kurniawan, S.Kom., M.Kom  
NIP. 410110150087

**Pelaksanaan Kegiatan:**  
15 April 2025 [13:00 WIB - SELESAI]

**HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**INSTITUT TEKNOLOGI ADHI TAMA SURABAYA**

**TAHUN 2025**  
**LEMBAR PENGESAHAN**

<b>Nomor Registrasi Proposal</b>	:	
Nama Kegiatan	:	Komunitas Belajar Koding
Judul	:	Komunitas Belajar Koding 2025 : Talenta Digital Unggul
Lingkup Kegiatan	:	Internal ITATS / Regional
Sasaran Peserta	:	Mahasiswa ITATS
Ketua Pelaksana (NPM)	:	Chandra Tri Antomo (NPM 06.2024.1.07780)
Dosen Penanggung Jawab (NIP)	:	Muchamad Kurniawan, S.Kom.,M.Kom. (NIP. 410110150087 )
Hari/Tanggal Pelaksanaan	:	Selasa, 15 April 2025
Waktu Pelaksanaan	:	13:00 WIB - SELESAI
Metode Pelaksanaan	:	Luring (offline)
Tempat/Lokasi	:	Joglo ITATS
Supporting Mitra	:	-
Jumlah Panitia	:	Anggota Kepanitiaan Komunitas
Jumlah Peserta	:	50 Mahasiswa ITATS
Usulan RAB	:	-

Dosen Pembimbing

Surabaya, 8 April 2025  
PIC Komunitas

**Muchamad Kurniawan, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 410110150087

**Chandra Tri Antomo**  
NPM. 06.2024.1.07780

## DAFTAR ISI PROPOSAL

1. LATAR BELAKANG .....	1
1.1 Pengantar Esensial .....	1
1.2 Landasan Tridarma Pendidikan Tinggi .....	1
2. USULAN KEGIATAN .....	1
2.1 Tema dan Judul .....	1
2.2 Tujuan Kegiatan .....	1
2.3 Manfaat Kegiatan .....	1
1. Mahasiswa memiliki keterampilan dasar dalam pemrograman .....	1
2. Terbentuknya lingkungan belajar yang mendukung perkembangan teknologi. ....	1
3. Terjalannya relasi dengan komunitas dan profesional di bidang IT. ....	1
2.4 Deskripsi Kegiatan .....	1
2.5 Sarasan Peserta .....	1
3. RENCANA PELAKSANAAN .....	2
3.1 Waktu Kegiatan .....	2
4. SUSUNAN ACARA .....	2
4.1 Detail Rundown Acara .....	2
4.2 Manajemen Risiko .....	2
5. PENUTUP .....	2
LAMPIRAN A : SUSUNAN KEPANITIAAN .....	1
LAMPIRAN B : MEDIA PUBLIKASI .....	2
LAMPIRAN C : SUSUNAN KEPANITIAAN .....	3
LAMPIRAN D : DAFTAR PESERTA .....	4

## **1. LATAR BELAKANG**

### **1.1 Pengantar Esensial**

Komunitas Belajar Koding adalah wadah bagi mahasiswa yang ingin mengembangkan keterampilan di bidang pemrograman dan teknologi. Dengan pertumbuhan industri digital yang pesat, mahasiswa perlu meiliki kompetensi tambahan di luar kurikulum perkuliahan. Komunitas ini bertujuan untuk menciptakan lingkungan belajar yang kolaboratif, inovatif, dan aplikatif

### **1.2 Landasan Tridarma Pendidikan Tinggi**

Pendidikan dan Pengajaran: Mahasiswa mendapatkan pengalaman langsung dalam mengembangkan keterampilan coding.

Penelitian dan Pengembangan: Komunitas mendorong riset dalam bidang software development dan inovasi digital.

Pengabdian kepada Masyarakat: Berbagi ilmu kepada sesama melalui mentoring dan proyek kolaboratif.

## **2. USULAN KEGIATAN**

### **2.1 Tema dan Judul**

Komunitas Belajar Koding 2025: Membangun Talenta Digital Unggul

### **2.2 Tujuan Kegiatan**

1. Memperkenalkan komunitas kepada mahasiswa baru.
2. Mengadakan workshop pemrograman dasar.
3. Mendorong kolaborasi antaranggota dalam proyek open-source.

### **2.3 Manfaat Kegiatan**

1. Mahasiswa memiliki keterampilan dasar dalam pemrograman.
2. Terbentuknya lingkungan belajar yang mendukung perkembangan teknologi.
3. Terjalannya relasi dengan komunitas dan profesional di bidang IT.

### **2.4 Deskripsi Kegiatan**

Acara ini akan terdiri dari sesi pengenalan komunitas, workshop pemrograman dasar, serta diskusi dengan praktisi IT.

### **2.5 Sarasan Peserta**

Mahasiswa ITATS yang tertarik dalam pengembangan perangkat lunak.

### 3. RENCANA PELAKSANAAN

#### 3.1 Waktu Kegiatan

Metode pelaksanaan bersifat offline (luring), Dengan Pemaparan waktu kegiatan detail sebagai berikut:

**Tabel 1.** Detail Waktu Pelaksanaan Komunitas

No	Hari / tanggal	Waktu Pelaksanaan (WIB)		Metode pelaksanaan
		Mulai	Selesai	
1	Selasa, 15 April 2025	13.00	SELESAI	Luring

### 4. SUSUNAN ACARA

#### 4.1 Detail Rundown Acara

Pada bagian ini penyusun proposal dapat menuliskan detail dari untaian kegiatan yang dilaksanakan lengkap dengan deskripsi kegiatan, waktu pelaksanaan dan PIC dari kepanitiaian. Penjelasan detail dari uraian acara/kegiatan dapat disajikan dalam tabel seperti berikut:

**Tabel 2.** Susunan Acara Detail Komunitas Belajar Koding

No	Waktu Pelaksanaan			Deskripsi	PIC
	Mulai (WIB)	Selesai (WIB)	Durasi (menit)		
1	13:00	13.15	15	Pembukaan dan Sambutan Ketua	Ketua Komunitas
2	13:15	13:45	30	Pengenalan Komunitas	Sekretaris
3	13:45	14:15	30	Workshop Pemrograman Dasar	Divisi Web Development
4	14:15	14:30	15	Istirahat	-
5	14:30	14:45	15	Diskusi dengan Praktisi IT	Divisi Riset & Pengembangan
6	14:45	15:00	15	Penutupan dan Foto Bersama	Semua Panitia

#### 4.2 Manajemen Risiko

Jika terjadi kendala teknis, disediakan backup materi dan perangkat. Dan jika jumlah peserta lebih dari kapasitas, akan disediakan ruangan tambahan

### 5. PENUTUP

Dengan adanya komunitas ini, diharapkan mahasiswa dapat mengembangkan keterampilan teknologi yang siap bersaing di dunia industri. Kami mengucapkan terima kasih atas perhatian dan dukungan semua pihak.

**LAMPIRAN A : SUSUNAN KEPANITIAAN**

No	Jabatan	Nama	NPM
1.	PIC Komunitas	Chandra Tri Antomo	06.2024.1.07780
2.	Sekretaris	Nur Layli Ramadhani S.	06.2024.1.07832
3.	Koordinator Acara	Haza Satria Nagari	06.2024.1.07801
4.	Koordinator Publikasi	Tarishah Aridhah Zhafirah	06.2023.1.07726
5.	Koordinator IT	Maria Yesinta Fernanda	06.2023.1.07685

---

**LAMPIRAN B : MEDIA PUBLIKASI**

1. Flyer Promosi  
Flyer akan dibuat dalam format digital dan publikasikan melalui media sosial komunitas
2. Poster Acara  
Poster akan dibuat dalam ukuran A4 dan A3 untuk dipasang di lingkungan kampus
3. Dokumentasi Acara  
Dokumentasi dalam bentuk foto dan video akan diunggah ke media sosial dan website resmi ITATS

## LAMPIRAN C : SUSUNAN KEPANITIAAN

<b>Pelindung</b>	: <b>Rektor ITATS</b> Dr. Mat Syai'in, S.T., M.T., Ph.D.
<b>Penasehat</b>	: <b>Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan</b> A. Yusuf Ismail, S.T, M.Sc, Ph.D  <b>Ka. UPT Layanan Kemahasiswaan</b> Isa Albanna, S.Si., M.Si  <b>Ka. Penalaran Minat dan Bakat</b> Fahmi Firdaus Alrizal, S.T.,M.T
<b>Kepala Program Studi</b>	: Andy Rachman, S.T.,M.Kom
<b>Dosen Penanggung Jawab</b>	: Muchamad Kurniawan, S.Kom.,M.Kom
<b>Mahasiswa Penanggung Jawab</b>	: Chandra Tri Antomo PIC Komunitas Belajar Koding 2025
<b>Ketua Pelaksana</b>	: Chandra Tri Antomo NPM. 06.2024.1.07780
<b>Wakil Ketua</b>	: Haza Satria Nagari NPM. 06.2024.1.07801
<b>Sekretaris</b>	: Rizka Amalia NPM. 06.2024.1.07825
<b>Sie Humas</b>	: Madadina Adilah Pamuji NPM. 06.2023.1.07725
<b>Sie Acara</b>	: Firman Ardiansyah NPM. 06.2023.1.07664 Gregoria Stefani Kue Siga NPM. 06.2022.1.07626
<b>Sie Perlengkapan</b>	: Timy Kakeru NPM. 06.2023.1.07713



## LAMPIRAN D : DAFTAR PESERTA

### Peserta Komunitas Belajar Koding

#### Anggota Inti Kepengurusan Komunitas

No	Nama Peserta	NPM
1	Muhammad Naufal Rizki Alviyanto	06.2023.1.07613
2	Ridho Pangestu	06.2024.1.07805
3	Rizka Amalia	06.2024.1.07825
4	Tarishah Aridhah Zhafirah	06.2023.1.07726
5	Timy Kakeru	06.2023.1.07713
6	Madadina Adilah Pamuji	06.2023.1.07725
7	Firman Ardiansyah	06.2023.1.07664
8	Gregoria Stefani Kue Siga	06.2022.1.07626
9	Rangga Adisyah Putra Pratama	06.2022.1.07639
10	Chandra Tri Antomo	06.2024.1.07780
11	Haza Satria Nagari	06.2024.1.07801
12	Maria Yesinta Fernanda	06.2023.1.07685
13	Iqtifarsya Dewita Santoso	06.2023.1.07677
14	Hasan Abdul Latif	06.2023.1.07669
15	Delyn Seklysa Rahmadni P	06.2022.1.07600
16	Moch Gendy Alken Pratama	06.2022.1.07524
17	Revellio Christopel Oktufovian Lumbaa	06.2022.1.07617
18	Rafly Rizky Pratama	06.2024.1.07798
19	Putri Salsazadila Syam	06.2022.1.07616
20	Khalfullah Rafiuddin Lukman	06.2023.1.07722
21	Aissy Nur Ika Hafifah Putri	06.2022.1.07616
22	Faqih Rozaq Nugroho	06.2022.1.07631
23	Nazwa Zahira Eka Ariyanto	06.2023.1.07739
24	Ahmad Maulana Ismaindra	06.2023.1.07659
25	Kevin Stevanus Suwardi	06.2022.1.07503
26	Fedora Asyiqi	06.2022.1.07526
27	Nur Layli Ramadhani Sufyan	06.2024.1.07832
28	Feri Januwar Permayah	06.2024.1.07800
29	Muhammad Syahrur Ramadhani Putra	06.2022.1.07613
30	R Abiyyu Ardi Lian Permadi	06.2023.1.07661
31	Amelya Sofia Anggraini	06.2023.1.07654
32	Raesyitha Elga Rolobessy	06.2023.1.07695

#### Anggota Komunitas

Anggota komunitas adalah peserta yang ikut serta dalam kegiatan **Komunitas Belajar Koding ITATS**, namun jumlah pastinya tidak dapat dipastikan karena kehadiran mereka bersifat sukarela dan bervariasi pada setiap acara. Mereka bisa berasal dari berbagai angkatan, latar belakang, serta memiliki tingkat keterlibatan yang berbeda dalam komunitas.