1. Cari nilai KPK dari 3 dan 4

ALGORITMA

- 1. Tentukan dua bilangan yang akan dicari KPK-nya (dalam kasus ini, 3 dan 4).
- 2. Hitung KPK menggunakan metode perkalian:
- 3. Mulai dari 1, lakukan perulangan hingga menemukan bilangan yang dapat dibagi habis oleh kedua bilangan.
- 4. Keluar dari perulangan begitu bilangan tersebut ditemukan.

PSEUDOCODE

```
x = 3
y = 4
z = 1
a= y * z
               while a%x!=0 do
               a = y * z
               z = z + 1
                print(a)
```

2. Fungsi untuk menukar posisi dua variabel x dan y, dengan kasus : Ada 2 buah: manggis dan pisang. Manggis di piring 1, Pisang di piring 2. Piring 3 kosong

ALGORTIMA

```
pindahkan manggis dari piring 1 ke piring 3
pindahkan pisang dari piring 2 ke piring 1
pindahkan manggis dari piring 3 ke piring 2
```

PSEUDOCODE

```
Piring1 = buahmanggis
Piring2 = buahpisang
Piring3 = ""
Piring3 = piring1
Piring1 = piring2
Piring2 = piring2
Print piring1, piring2
```

3. Diketahui sebuah segitiga memiliki ukuran sebagai berikut: Alas 25 Tinggi 30 Hitung luas dari segitiga tersebut.

ALGORITMA

- 1. Mendeklarasikan luas, alas, dan tinggi
- 2. Masukkan alas bernilai 25 dan tinggi bernilai 30
- 3. Menghitung luas = alas dikali tinggi dibagi 2
- 4. Menampilkan luas

PSEUDOCODE

```
Deklarasi
Var luas, alas, tinggi
Alas = 25
Tinggi = 30
Luas = alas*tinggi*1/2
Print(luas)
```

4. Tentukan algoritma dan pseudocode luas jajar genjang (panjang = 5, tinggi = 3

ALGORITMA

- 1. Inisialisasi nilai panjang jajar genjang (panjang) menjadi 5.
- 2. Inisialisasi nilai tinggi jajar genjang (tinggi) menjadi 3.
- 3. Hitung luas jajar genjang dengan menggunakan rumus: luas = panjang * tinggi.
- 4. Tampilkan hasil luas jajar genjang.

PSEUDOCODE

```
panjang = 5

tinggi = 3

luas = panjang * tinggi

print("Luas jajar genjang:", luas)
```

5. Tentukan algoritma dan pseudocode volume tabung (jari-jari = 3, tinggi = 5)

ALGORITMA

- 1. Inisialisasi nilai jari-jari dan tinggi tabung.
- 2. Hitung volume tabung menggunakan rumus: volume = π * jari_jari^2 * tinggi
- 3. Tampilkan hasil volume tabung.

PSEUDOCODE

```
def hitung_volume_tabung(jari_jari, tinggi):
    volume = 3.14 * jari_jari**2 * tinggi
    return volume

# Langkah 1: Inisialisasi nilai jari-jari dan tinggi
jari_jari = 3
tinggi = 5

# Langkah 2: Menghitung volume tabung
volume_tabung = hitung_volume_tabung(jari_jari, tinggi)
```

```
# Langkah 3: Menampilkan hasil print("Volume tabung adalah:", volume_tabung)
```

6. Tentukan algoritma dan pseudocode volume kerucut (diameter = 5, tinggi = 4)

ALGORITMA

- 1.Baca nilai diameter (d) dan tinggi (h) kerucut.
- 2. Hitung jari-jari (r) kerucut dengan rumus r = d / 2.
- 3. Hitung volume kerucut (V) dengan rumus V = $(1/3) * \pi * r^2 * h$.
- 4. Tampilkan nilai volume kerucut (V).

PSEUDOCODE

Masukkan nilai diameter dan tinggi kerucut

d = 5

h = 4

Hitung jari-jari kerucut

r = d/2

Hitung volume kerucut

V = (1/3) * 3.14159 * r**2 * h

Tampilkan nilai volume kerucut

print("Volume kerucut adalah:", V)