试卷 3

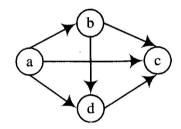
_	、选择题(从下列各题四个备选答案中选出一个正确答案。每小题2分,共
	20分)
1、	数据元素之间存在一对一关系的数据结构是。
	A、集合 B、线性结构 C、树形结构 D、图状结构
2、	一般情况下,在顺序表中第 $i(1 \le i \le n)$ 个元素之前插入一个元素时,需将第 n 至第
	i,共个元素向后移动1个位置。
	A, n-i+1 B, n-i-1 C, n-i D, n-1
3、	已知单链表结点结构:数据域为 data,指针域为 next。指针 p 指向结点 A,若要删除
	A 之后的结点(存在),则指针的操作方式为。
	A, $p\rightarrow next = p$; B, $p\rightarrow next \rightarrow next = p\rightarrow next$;
	C, $p = p\rightarrow next\rightarrow next$; D, $p\rightarrow next = p\rightarrow next\rightarrow next$;
4、	已知双向循环链表结点结构:数据域为 data,指向后继结点的指针域为 next,指向前
	驱结点的指针域为 prior。在指针 p 所指的结点之后,插入指针 f 所指的新结点,其
	正确的操作步骤是。
	A, $p\rightarrow next=f$; $f\rightarrow prior=p$; $p\rightarrow next\rightarrow prior=f$; $f\rightarrow next=p\rightarrow next$;
	B, p->next=f; p->next->prior=f; f->prior=p; f->next=p->next;
	C, f->prior=p; f->next=p->next; p->next=f; p-> next->prior=f;
	D, f->prior=p; f->next=p->next; p->next->prior=f; p->next=f;
5、	设有一个栈, 元素进栈的顺序依次为 a, b, c, d, e,是不可能的出栈序
	列。
	A, a, b, c, d, e B, b, c, d, e, a
	C, e, a, b, c, d D, e, d, c, b, a

× × .		-		
VT:	-	曲	项	
7-	₩.	-	<i>-</i> 1111	

- 1. 考生将姓名、学号等信息写在试卷相应位置;
- 2. 必须使用蓝(黑)色钢笔或签字笔在规定位置答题;
- 3. 注意字迹清楚,保持卷面整洁。

6、设数组 int Data[m] 作为循环队列的存储空间,	front 为队头指针, rear 为队尾
指针,则执行出队操作的语句是。	
A, front=front+1; B, front=(fron	t+1)%m;
C, rear=reart+1; D, rear=(reart-	+1)%m;
7、对于二维数组 int A[5][6], sizeof (int)为 4B, 若按	安行序列为主序存储,已知 A[0][0]
的首地址为 472,则 A[3][4]的地址为	o
A, 548 B, 560 C, 564	D. 580
8、若某二叉树具有10个度为2的结点,5个度为1的约	结点,则度为0的结点数是。
A, 9 B, 10 C, 11	D、15
9、下列排序算法中,其中	
A、冒泡排序 B、希尔排序 C、快速排序	P D、堆排序
10、计算机算法具备,可行性,0或多个输	俞入,1个以上的输出等五个特性。
A、可移植性和可扩充性 B、稳定性和确定	性
C、有穷性和易读性 D、有穷性和确定	E性
二、填空题(每题2分,共10分)	
1、下面程序段的时间复杂度为。	
for(i=0; i <m; i++)<="" td=""><td></td></m;>	
for(j=0; j <n; j++)<="" td=""><td></td></n;>	
A[i][i]=0;	

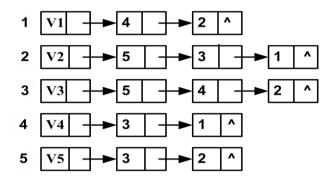
- 3、以 {4,5,6,7,8} 作为叶子结点的权值构造哈夫曼树,则此树的带权路径长度是
- 4、对如图所示的有向图,它的拓扑序列是



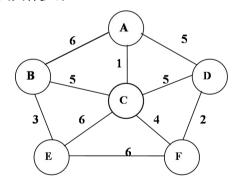
- 5、快速排序的平均时间复杂度为 O(nlogn), 在最坏情况下的时间复杂度是。
- 三、解答题 (每题 10 分,, 共 50 分)
- 1、已知一棵二叉树的前序遍历序列是ABDEGCFHIJ,中序遍历序列是 DBGEAHFIJC,①构造出该二叉树;②给出该二叉树的后序遍历序列。
- 2、给出一组关键字序列 {49, 38, 65, 97, 76, 13, 27, <u>49</u>, 55, 4} , 写出用希尔排序 算法按从小到大排序各趟的结果,增量序列为 {5, 3, 1}。
- 3、设哈希表的地址范围为 0~9,哈希函数为: H(Key)=Key MOD 7,用线性探测再散列法处理冲突,根据关键字序列{16,8,15,32,24,30}哈希造表。
 - ① 画出哈希表的示意图:
 - ② 假定每个关键字的查找概率相等,求查找成功时的平均查找长度。

注意事项:

- 1. 考生将姓名、学号等信息写在试卷相应位置;
- 2. 必须使用蓝(黑)色钢笔或签字笔在规定位置答题;
- 3. 注意字迹清楚,保持卷面整洁。
 - 4、已知无向图的邻接表,如下图所示,最左侧为顶点下标,0号单元未用。
 - ① 在给出顶点的图上, 画出这个图的边;
 - ② 根据邻接表,写出从顶点 V₁ 出发,深度优先搜索遍历该图所得到的顶点序列。



5、已知一无向网,如下图所示,画出利用 Prim 算法,从顶点 A 开始,构造最小生成树(画出具体步骤)。



四、算法设计题(每题10分,共20分)

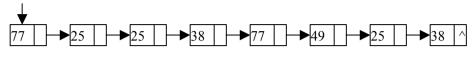
(算法设计题要求用 C 语言,或者 C++语言,或者 Java 语言描述。)

1、在整型数组 a 中 (0 号单元未用), 1 到 n 号元素为一升序序列, 写出用折半查找方 法查找等于给定值 x 的算法, 找到返回其下标, 没找到返回 0。

函数首部: int BinSearch (int a[], int n, int x)

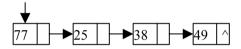
2、已知一个不带头结点的单链表 head, 结点结构为 Node。写出一个通用的算法, 删除链表中值相同的结点(如果有值相同的结点只保留首次出现的结点)。 例如, 删除前:

head



删除后:

head



预编译命令:

define NULL 0 //NULL 表示空指针 结点结构:

组从组织:

typedef struct node{

int data;

struct node *next;

}Node;

函数首部:

Node * Expurgate (Node * head)

试卷3

数据结构联考试卷3参考答案

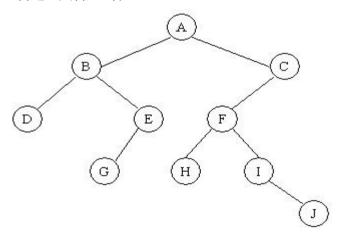
一、单选题 (每题 2 分, 共 20 分)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
В	Α	D	D	С	В	В	С	Α	D

二、填空题(每题 2 分, 共 10 分)

1	O(m*n)
2	a b c d
3	69
4	a b d c
5	O (n²)

- 三、解答题(每题 10 分, 共 50 分)
- 1、构造二叉树(7分)



后序序列: DGEBHJIFCA (3分)

2、希尔排序

第一趟: 13 27 49 55 04 49 38 65 97 76 (4分)

第二趟: 13 04 49 38 27 49 55 65 97 76 (4 分)

第三趟: 04 13 27 28 49 49 55 65 76 97 (2分)

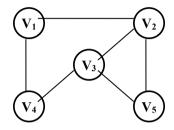
第六页共八页

3、构造哈希表(7分)

地址下标	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
关键字		8	16	15	32	24	30			

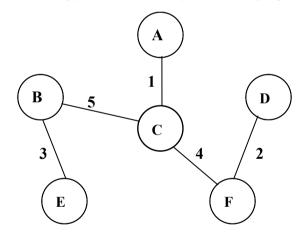
求查找成功时的平均查找长度: ASL= 7/3= 2.33 (3分)。

4、画出图的边(6分)



深度优先搜索遍历序列: V1, V4, V3, V5, V2 (4分)

5、画出 Prim 算法构造最小生成树的过程 (每个步骤 2 分)



四、算法设计题 (每题 10 分, 共 20 分)

第七页共八页

注意事项:

- 1. 考生将姓名、学号等信息写在试卷相应位置;
- 2. 必须使用蓝(黑)色钢笔或签字笔在规定位置答题;
- 3. 注意字迹清楚,保持卷面整洁。

```
//1 分
                 return mid;
             else if(x<a[mid])
                 high=mid-1;
                                  //1 分
             else
                                  //1 分
                 low=mid+1;
        }
                                  //1分
        return 0;
    }
2、Node * Expurgate (Node * head) //剔除重复元素
{
    Node *p,*q,*q0;
                                       //1 分
                                      //1分
    p=head;
                                       //1 分
    while(p)
    {
        q0=p; q=p->next;
                                      //1 分
        while(q)
                                      //1 分
        {
             if(p->data!=q->data)
                                      //1 分
             {
                 q0=q;
                 q=q0->next;
                                      //1 分
             }
             else
             {
                 q0->next=q->next;
                 q=q0->next;
                                      //1 分
             }
        p=p->next;
                                      //1 分
    }
                                      //1 分
    return(head);
}
```