武汉工程大学第二届程序设计新生赛

武汉工程大学第二届程序设计新生赛

Predict

- A. Hello, algorithm
- I. 大炼丹师
- G. 肥宅快乐水
- J. 辞旧迎新
- B. 等闲变却故人心
- F. 朋友圈
- H. 跳格子
- D. 所有的相遇, 都不过是离别的序曲
- E. 夜雨江湖无故旧
- K. 麦田守望者
- C. Rie

The End

如果对题解有疑问或者想要探讨题目做法,请联系QQ2863088004.

Predict

Gold: 7

Silver: 5

Bronze: 3

A. Hello, algorithm

Easy-

输出"AC"即可AC.

I. 大炼丹师

Easy

按照不同三角形三边长度的关系判断一下即可。

G. 肥宅快乐水

Easy+

gcd

显然答案是3lcm(a,b,c).

$$lcm(a,b) = \frac{ab}{\gcd(a,b)}$$

J. 辞旧迎新

Medium-

贪心

对t中的字符排序,然后双指针扫描s和t, 如果 $s_i > t_j$, 用 t_j 替换 s_i 即可。

时间复杂度: O(nlogn)

B. 等闲变却故人心

Medium

BFS

 $\mathcal{M}(1,1)$ 开始BFS整个网格图,答案即为扩展的最大步数。

时间复杂度: O(nm)

F. 朋友圈

Medium

并查集

并查集维护集合大小。

时间复杂度: O(nlogn)或 $O(n\alpha(n))$

H. 跳格子

Medium

动态规划

用dp[i]表示跳到第i个格子所能获得的最大权值,显然有如下的转移方程

 $dp[i] = \max_{i=t}^{i-s} dp[j] + v[i]$

因为存在一些无法到达的情况,所以dp数组应该初始化为-inf.

时间复杂度: O(Tn)

D. 所有的相遇,都不过是离别的序曲

Medium

概率

设f(n)为协会目前有n个人,但最终人数为0的概率,答案即为f(1).

因为每个人的选择相互独立,所以 $f(n) = f^n(1)$.

由已知条件可得 $f(1) = pf(0) + (1-p)f(2) = p + (1-p)f^2(1)$

解得
$$f(1) = min(\frac{p}{1-p}, 1)$$

E. 夜雨江湖无故旧

Hard-

逆元 欧拉定理 exgcd

欧拉定理: $a^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$, 则 $a^{-1} \equiv a^{\phi(n)-1} \pmod{n}$

时间复杂度: $O(Tlog(n + \phi(p)))$

K. 麦田守望者

Hard

线段树

线段树维护区间最大值。

二分答案然后暴力区间查询最大值,复杂度为 $O(qlog^2n)$,会T.

利用线段树的性质,每个查询先去左子树里面找,找不到再去右子树找。

时间复杂度: O(qlogn)

C. Rie

Hard

模拟 DFA

把代码分一下词,然后用map记录变量,模拟即可。

The End