

一、 选择题

1. 下面叙述中不正确的是 D 。
 - A. 对于用户自己定义的函数，在使用前必须加以说明
 - B. 说明函数是必须明确其参数类型和返回类型
 - C. 函数可以通过 return 语句返回一个值，也可以使用 void 什么值也不返回
 - D. 空函数不完成任何操作，所以在程序设计中没有用处
2. 下面叙述中正确的是 B 。
 - A. 调用函数的实参，只能是有确定值的变量
 - B. return() 语句的括号中，可以是变量，常量或有确定值的表达式
 - C. C 语言中，函数调用时，实参变量和形参变量间的参数传递方式都是值传递
 - D. 实参和形参若类型不匹配，编译时将报错
3. 下面叙述中错误的是 A 。
 - A. 主函数中定义的变量在整个程序中都是有效的
 - B. 在其他函数中定义的变量在主函数中也都不能使用
 - C. 形式参数也是局部变量
 - D. 复合语句中定义的变量只在该复合语句中有效
4. 下面叙述中正确的是 B 。
 - A. 全局变量在定义它的文件中的任何地方都是有效的
 - B. 全局变量在程序的全部执行过程中一直占用内存单元
 - C. 同一文件中的变量不能重名
 - D. 使用全局变量有利于程序的模块化和可读性的提高
5. 若函数的类型和 return 语句中表达式的类型不一致，则 D 。
 - A. 编译时出错
 - B. 运行时出现不确定结果
 - C. 不会出错，且返回值的类型以 return 语句中表达式的类型为准
 - D. 不会出错，且返回值的类型以函数的类型为准
6. 在函数的说明和定义时若没有指出函数的类型，则 A 。

- A. 系统自动认为函数类型为整型
 - B. 系统自动认为函数类型为字符型
 - C. 系统自动认为函数类型为实型
 - D. 编译时会出错
7. 将一个函数定义为 void *类型，则 C 。
 - A. 此函数不会返回任何值
 - B. 此函数被定义为空函数
 - C. 此函数将返回一个空指针
 - D. 非法的定义形式
8. 任何一个 C 语言的可执行程序都是从 B 开始执行的
 - A. 程序中的第一个函数
 - B. main() 函数的入口处
 - C. 程序中的第一条语句
 - D. 编译预处理语句
9. C 程序的基本结构单位是 C 。
 - A. 文件
 - B. 语句
 - C. 函数
 - D. 表达式
10. C 语言中若不特别声明，则变量的类型被认为是 D 。
 - A. extern
 - B. static
 - C. register
 - D. auto
11. 在函数调用语句 fun1(fun2(x,y),(x,y),z=x+y); 中，fun1 的实际参数的个数是 A 。
 - A. 3
 - B. 7
 - C. 4
 - D. 5
12. 对函数的调用不可以出现在 B 。
 - A. 对一个变量赋初值
 - B. 函数的形式参数
 - C. 调用函数时传递的实际参数
 - D. 引用数组元素[]的运算符中
16. 以下程序运行后,输出结果是 D 。

```
func ( int a, int b)
{ int m=0 ,i=2
  i+=m+1;
  m=i+a+b ;
  return(m); }
```

- ```
main()
{ int k=4,m=1,p;
 p=func(k,m);printf("%d,",p);
 p=func(k,m);printf("%d\n",p); }
```
- A) 8,15          B) 8,16          C) 8,17          D) 8,8
17. 以下程序运行后,输出结果是  A 。
- ```
int d=1;
fun (int p)
{ int d=5;
  d+=p++;
  printf("%d",d); }
```
- ```
main()
{ int a=3;
 fun(a);
 d+=a++;
 printf("%d\n",d); }
```
- A) 84                  B) 99                  C) 95                  D) 44
18. 以下叙述中不正确的是  D 。
  - A) 在不同的函数中可以使用相同名字的变量
  - B) 函数中的形式参数是局部变量
  - C) 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效
  - D) 在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效
19. 有以下程序  B 。
- ```
void fun (int a,int b,int c)
{ a=456; b=567; c=678;}
```
- ```
main()
{ int x=10, y=20,z=30;
 fun (x,y,z);
 printf("%d,%d,%d\n",x,y,z); }
```
- 输出结果是
- A) 30, 20, 10                          B) 10, 20, 30

C) 456, 567, 678                      D) 678, 567, 456

20. 有以下程序

```
#include "stdio.h"
int abc(int u,int v);
main ()
{ int a=24,b=16,c;
 c=abc(a,b);
 printf("%d\n",c); }
int abc(int u,int v)
{ int w;
 while(v)
 { w=u%v; u=v; v=w;}
 return u; }
```

输出结果是   C  。

A) 6              B) 7              C) 8              D) 9

21. 函数调用: strcat(strcpy(str1, str2), str3) 的功能是   C  。

A) 将串 str1 复制到串 str2 中后再连接到串 str3 之后

B) 将串 str1 连接到串 str2 之后再复制到串 str3 之后

C) 将串 str2 复制到串 str1 中后再将串 str3 连接到串 str1 之后

D) 将串 str2 连接到串 str1 之后再将串 str1 复制到串 str3

22. 以下对 C 语言函数的有关描述中, 正确的是   A  。

A) 在 C 中, 调用函数时, 只能把实参的值传送给形参, 形参的值不能传送给实参

B) C 函数既可以嵌套定义又可以递归调用

C) 函数必须有返回值, 否则不能使用函数

D) C 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中

23. 以下叙述中不正确的是   D  。

A) 在 C 中, 函数中的自动变量可以赋初值, 每调用一次, 赋一次初值。

B) 在 C 中, 在调用函数时, 实在参数和对应形参在类型上只需赋值兼容。

C) 在 C 中, 外部变量的隐含类别是自动存储类别。

D) 在 C 中, 函数形参可以说明为 register 变量。

24. 有如下函数调用语句

```
func(rec1, rec2+rec3, (rec4, rec5));
```

该函数调用语句中, 含有的实参个数是   A  。

A) 3              B) 4              C) 5              D) 有语法错

25. 有如下程序

```
int func(int a,int b)
{return(a+b);}
main()
{ int x=2,y=5,z=8,r;
 r=func(func(x,y),z);
 printf("%d\n",r); }
```

该程序的输出的结果是   D  。

A) 12              B) 13              C) 14              D) 15

26. 有如下程序

```
long fib(int n)
{ if(n>2) return(fib(n-1)+fib(n-2));
 else return(2); }
main()
{ printf("%d\n",fib(3)); }
```

该程序的输出结果是           。

A) 2              B) 4              C) 6              D) 8

27. 在 C 语言中, 函数的隐含存储类别是   A  。

A) auto      B) static      C) extern      D) 无存储类别

28. 下列程序执行后的输出结果是   A  。

```
main()
{ char arr[2][4];
 strcpy(arr[0], "you"); strcpy(arr[1], "me");
 arr[0][3]='&';
 printf("%s\n", arr); }
```

A) you&me      B) you      C) me      D) err

29. 以下程序的输出结果是   C  。

```
int d=1;
```

```
fun(int p)
```

```
{ static int d=5;
```

```
d+=p;
```

```
printf("%d ", d);
```

```
return(d); }
```

```
main()
```

```
{ int a=3; printf("%d\n", fun(a+fun(d))); }
```

A) 6 9 9      B) 6 6 9      C) 6 15 15      D) 6 6 15

## 二、 填空题

13. 高级语言中一般都有子程序的概念, 在 C 语言中, 子程序的功能是由   函数   来实现的, 源文件由一个或多个组成。

14. 函数直接或者间接地自己调用自己, 被称为函数的   递归  。在 C 语言中, 某函数在一个程序中被调用的次数是不   限制   的。

15. 在 C 语言中, 编译是以   源文件   为单位的, 一个 C 程序可以由一个或多个   函数   组成。

16. C 语言中, 唯一不能被别的函数调用的函数是   主函数  。

17. 从用户的角度看, C 语言中的函数有两种, 即   标准函数   和   用户自定义  。从接口形式上分类, 函数分为   有参   和   无参  。

18. 在定义函数时, 函数名后面的括号中的变量名称为   形参  , 在调用函数时函数名括号后面的变量名称为   无参  。

19. 在函数内部定义只在本函数内有效的变量是   局部变量  , 在函数外定义的变量是   全局变量  。

20. 着眼于变量的生存期, 可将变量分为   动态存储   和   静态存储   两种类型。