2017-2018 学年第 2 学期期末《数据结构》试题 A

2017-2018 学年第 2 学期期末《数据结构》试题 A	尾元素的当前位置,则该循环队列中的元素个数为。
、填空题((每小题 2 分, 共 10 分)	$A \cdot R - F$ $C \cdot (R - F + M) \% M$ $B \cdot F - R$ $D \cdot (F - R + M) \% M$
1. 快速排序的最坏时间复杂度为, 平均时间复杂度为	6. 设指针变量 p 指向单链表中结点 A ,若删除单链表中结点 A ,则需要修改指针的操作序列为。
2. 设有向图 G 的二元组形式表示为 $G = (D, R), D = \{1, 2, 3, 4, 5\}, R = \{r\}, r = \{<1, 2>, <2, 4>, <4, 5>, <1, 3>, <3, 2>, <3, 5>\}, 则该图的一种拓扑排序序列为$	A $\cdot q = p$ ->next; p ->data = q ->data; p ->next = q ->next; free(q); B $\cdot q = p$ ->next; q ->data = p ->data; p ->next = q ->next; free(q); C $\cdot q = p$ ->next; p ->next = q ->next; free(q);
一种拓扑排序序列为。 3. 设有一个顺序栈 S_1 , 元素 S_1 , S_2 , S_3 , S_4 , S_5 , S_6 依次进栈,如果 6 个元素的出栈顺序为 S_2 , S_3 , S_4 , S_6 , S_5 , S_1 ,则顺序栈的容量至少应为	D、 <i>q</i> = <i>p</i> -> <i>next</i> ; <i>p</i> -> <i>next</i> = <i>q</i> -> <i>next</i> , free(<i>q</i>); D、 <i>q</i> = <i>p</i> -> <i>next</i> ; <i>p</i> -> <i>data</i> = <i>q</i> -> <i>data</i> ; free(<i>q</i>); 7. 设散列函数为 <i>H</i> (<i>k</i>) = <i>k</i> mod 7,一组关键码为 23, 14, 9, 6, 30, 12 和 18,散列表 T 的地址空间为 0 6,用线性探测法解决冲突,依
4. 根据一组记录(56, 42, 50, 64, 48)依次插入结点生成一棵 AVL 树(平衡的二叉搜索树)时,当插入到值为的结点时需要进行旋转调整。	78, 散列表 1 的地址空间为 0 6, 用线性探测法解决冲关,依次将这组关键码插入到 T 中,得到的散列表为。 A、 0 1 2 3 4 5 6 14 6 23 9 18 30 12
5. 设某棵二叉树中度数为 0 的结点数为 N ₀ , 度数为 1 的结点数为 N ₁ ,则该二叉树中度数为 2 的结点数为;如果采用二 叉链表作为该二叉树的存储结构,则该二叉树中共有个空指针域。	B, 0 1 2 3 4 5 6 14 18 23 9 30 12 6
、选择题(每小题 2 分, 共 20 分)	C, 0 1 2 3 4 5 6
1. 数据结构中,与所使用的计算机无关的是数据的。 A、存储结构 B、物理结构 C、逻辑结构 D、物理和存储结构	D、 0 1 2 3 4 5 6 6 6 23 30 14 18 12 9 8. 用某排序方法对关键字序列(25, 84, 21, 47, 15, 27, 68, 35, 20) 进行排序,记录序列的变化过程如下:
 2. 设某无向完全图中有 n 个顶点,则该无向完全图中有条边。 A、n(n-1)/2 B、n(n-1) C、n² D、n²-1 3. 设某棵二叉树中有 2000 个结点,则该二叉树的最小高度为 	25 84 21 47 15 27 68 35 20 20 15 21 25 47 27 68 35 84 15 20 21 25 35 27 47 68 84 15 20 21 25 27 35 47 68 84
A、9 B、10 C、11 D、12 4. 设某有向图中有 n 个顶点,则该有向图对应的邻接表中有 个表头结点。 A、n-1 B、n C、n+1 D、2n-1	则采取的排序方法是。 A、直接选择排序 B、冒泡排序 C、快速排序 D、二路归并排序 9. 关键路径是事件结点网络中。
5. 设顺序循环队列 $Q[0.M-1]$ 的头指针和尾指针分别为 F 和 R ,	A、从源点到汇点的最长路径 B、从源点到汇点的最短路径 C、最长回路 D、最短回路

头指针 F 总是指向队头元素的前一位置, 尾指针 R 总是指向队

10. 设一组权值集合 W = {2, 3, 4, 5, 6},则由该权值集合构造的哈夫曼树中带权路径长度之和为。

A, 20

B, 30

C、40

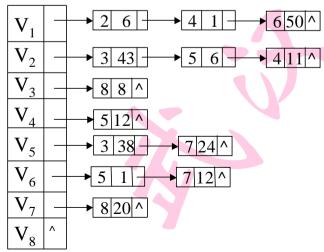
D₂ 45

三、应用题(每小题 10 分, 共 50 分)

- 1. 已知二叉树的前序遍历序列是 AEFBGCDHIKJ,中序遍历序列是 EFAGBCHKIJD,画出此二叉树,并画出它的后序线索二叉树。 (线索用虚线表示)
- 2. 设一组有序的记录关键字序列为(13, 18, 24, 35, 47, 50, 62, 83, 90), 查找方法采用二分查找, 画出查找判定树, 说明查找关键字 62 时 的比较次数, 计算出查找成功时的平均查找长度。
- 3. 画出向空的小根堆中加入数据 4, 2, 5, 8, 3 时,每加入一个数据后堆的变化。
- 4. 已知一个图的顶点集 V 和边集 E 分别为: V = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7}; E = {(1, 2)18, (1, 5)23, (1, 6)4, (1, 7)6, (2, 3)5, (2, 4)8, (2, 5)12, (3, 4)10, (4, 5)15, (4, 6)20, (5, 6)25, (6, 7)7};

利用克鲁斯卡尔算法得到最小生成树,写出在构造最小生成树的过程中,依次得到的各条边。

- 5. 下图是带权有向图 G 的邻接表表示, 求:
 - (1) 从结点 V1 出发深度优先遍历图 G 所得到的结点序列;
 - (2) 从结点 V1 出发广度优先遍历图 G 所得到的结点序列。



四、算法题(每小题 10 分, 共 20 分)

1. 设单链表中有仅三类字符的数据元素(大写字母、数字和其它字符), 要求利用原单链表中结点空间设计出三个单链表的算法,使每个单链表只包含同类字符。

其中结点的存储结构如下所示:



链表中的表结点类型定义如下:

```
typedef char datatype;
typedef struct node
{
    datatype data;
    struct node *next;
}*LinkList;
```

函数原型:

void *split(LinkList head, LinkList &ha, LinkList &hb, Linklist &hc)*; *LinkList &ha* 代表 *ha* 是一个 *LinkList* 指针的引用。

2. 设计在链式存储结构上交换二叉树中所有结点左右子树的算法。

```
typedef struct node
{ // 二叉树结点类型定义
int data;
struct node *lchild,*rchild;
} bitree;
```

void *swapbitree*(*bitree* **bt*); // 函数原型