

作业八 指针(2)

班级 _____ 学号 _____ 姓名 _____ 成绩 _____

一、选择题

1. 若有以下定义和语句: `char *s1="12345", *s2="1234";`
`cout<<strlen(strcpy(s1, s2))` 则输出结果是 _____
 A) 4 B) 5 C) 9 D) 10

Answer: A

S1 →

‘1’	‘2’	‘3’	‘4’	‘5’	\0
-----	-----	-----	-----	-----	----

S2 →

‘1’	‘2’	‘3’	‘4’	‘\0’
-----	-----	-----	-----	------

`strcpy(s1, s2)` 执行后

S1 →

‘1’	‘2’	‘3’	‘4’	‘\0’	‘\0’
-----	-----	-----	-----	------	------

2. 已知 `int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}`, `*p=a`; 则不能表示 `a` 数组元素的表达式是 _____
 A) `*p` B) `a[10]` C) `*a` D) `a[p-a]`

Answer: B

因为数组的下标范围是 $0 \sim 9$

3. 若有以下的定义 `int a[]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}`, `*p=a`; 则值为 3 的表达式是: _____
 A) `p+=2, *(p++)` B) `p+=2, **p` C) `p+=3, *p++` D) `p+=2, ++*p`

Answer: A

B `p+=2` 后 `p` 指向 `a[2]` 但 `*++p`, `p` 先加 1, `p` 指向 `a[3]`

C `p+=3` 后 `p` 指向 `a[3]`

D `p+=2` 后 `p` 指向 `a[2]` 但 `*++p`, `p` 所指向对象加 1, `a[2]` 的值变为 4

4. 若有以下定义和语句: `int w[2][3], (*pw)[3]; pw=w`; 则对 `w` 数组元素非法引用是 _____
 A) `*(w[0]+2)` B) `*(pw+1)[2]` C) `pw[0][0]` D) `*(pw[1]+2)`

Answer: B

5. 对于基类型相同的两个指针变量之间, 不能进行的运算是 _____。
 A) `<` B) `=` C) `+` D) `-`

Answer: C

6. 有以下函数, 该函数的返回值是 _____

```
char *fun(char *p)
{ return p; }
```

- A) 无确切的值 B) 形参 `p` 中存放的地址值
 C) 一个临时存储单元的地址 D) 形参 `p` 自身的地址值

7. 有如下说明: `int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}`, `*p=a`; 则数值为 9 的表达式是 _____
 A) `*P+9` B) `*(P+8)` C) `*P+=9` D) `P+8`

Answer: B

`P` 指向 `a[0]`, 所以 `*p` 的值为 1

8. 设有以下结构类型说明和变量定义, 则变量 `a` 在内存所占字节数是 _____

```
struct stud
{char num[6];
int s[4];
double ave;
}a, *p;
```

Answer: 30

9. 在以下定义中 `int (*prt)[3]`; 标识符 `prt` _____

- A) 定义不合法
 B) 是一个指针数组名, 每个元素是一个指向整数变量的指针
 C) 是一个指针, 它指向一个具有三个元素的一维数组
 D) 是一个指向整型变量的指针

Answer: C

10. 变量的指针，其含义是指该变量的_____。
A) 值 B) 地址 C) 名 D) 一个标志

Answer: B

11. 若有两个基本类型相同的指针 p1, p2, 则下列运算不合理的是_____。
A) p1+p2 B) p1-p2 C) p1=p2 D) p1==p2

Answer: A

12. 若要利用下面的程序片段使指针变量P指向一个存储整型变量的存储单元, 则 [] 中应填入的内容是_____

```
int *p;
p=[ ]malloc(sizeof(int));
```

A) int B) (* int) C) int * D) (int *)

Answer: D

13. 若已定义: int a[9], *p=a; 并在以后的语句中未改变 p 的值, 不能表示 a[1] 地址的表达式是_____。
A) p+1 B) a+1 C) a++ D) ++p

Answer: C

14. 设有以下说明, 则下面不正确的是

```
union data {
    int i;
```

二 填空题

- 当 point 指向 a 后, &a 与 point 等价, a 与 *point 等价。
- 若要使指针 p 指向一个 double 类型的动态存储单元, p=(double*)malloc (sizeof(double))

三 写结果

```
1. #include <stdio.h>
main( )
{ int a=28, b; char s[10], *p;
  p=s;
  do { b=a%16;
      if (b<10) *p=b+48;
```

```
char c;
float f;} a;
```

- A、a 所占内存长度等于成员 f 的长度
B、a 的地址和它的各成员地址是同一地址
C、a 可以作为函数的参数
D、不能对 a 赋值, 但可以在定义 a 的时候对 a 初始化

Answer: D

15. 程序执行的结果是

```
#include <stdio.h>
main() {
    union {
        char s[2];
        int i;
    } a;
    a.i=0x1234;
    printf( "%x,%x" \n, a.s[0], a.s[1]);
}
```

A、12, 34 B、34, 12 C、12, 00 D、34, 00

Answer: B

3. 有如下的定义: static int a[5]={1, 2, 3, 4, 5}; int *p; p=&a[0]; 写出一个与 p=&a[0] 等价的语句 p=a, p[3] 的值是 4, *(p+1) 的值是 2, *(a+2) 的值是 3 .

```
else *p=b+55;
p++;
a=a/5;
}while (a>0);
*p=' \0' ;
puts(s); }
```

运行结果是 C51

```

2. main( )
{ char *s="12134211";  int v[4]={0, 0, 0, 0}, k, i;
for(k=0; s[k]; k++)
{ switch(s[k])
{ case '1': v[0]++; break;
case '2': v[1]++; break;
case '3': v[2]++; break;
case '4': v[3]++; break;}
}
for(k=0; k<4; k++) printf("%d ", v[k]);
}

```

输出结果是 4 2 1 1

```

3. #include <stdio.h>
#include <string.h>
fun (char *w, int n)
{ char t, *s1, *s2;
s1=w; s2=w+n-1;
while(s1<s2){t=*s1++;*s1=*s2--;*s2=t; }
}
main( )
{ char *p;
p=" 1234567" ; fun(p, strlen(p)); puts(p); }

```

运行结果是 1711717