hw9

李晨昊 2017011466

2019-11-21

目录

1	Exercise 12.4.1	1
2	Exercise 12.5.1	2
	2.1	2
	2.2	2
3	Exercise 12.7.1	3

1 Exercise 12.4.1

h 和 g 用于表示新创建对象的标号,它们不是代码的一部分,你可以假设类型为 T 的对象有一个字段 f。使用本节中的 Datalog 规则来推导出所有可能的 pts 和 hpts 事实。

```
h: T a = new T();

g: T b = new T();

T c = a;

a.f = b;

b.f = c;

T d = c.f;
```

```
\begin{split} pts(a,\,h) &:= \text{``h: } T \; a = \text{new } T()\text{'`} \\ pts(b,\,g) &:= \text{``g: } T \; b = \text{new } T()\text{'`} \\ pts(c,\,h) &:= \text{``c} = a\text{'` \& } pts(a,\,h) \\ hpts(h,\,f,\,g) &:= \text{``a.f} = b\text{'` \& } pts(a,\,h) \; \& \; pts(b,\,g) \\ hpts(g,\,f,\,h) &:= \text{``b.f} = c\text{'` \& } pts(b,\,g) \; \& \; pts(c,\,h) \end{split}
```

```
pts(d, g) := "d = c.f" \& pts(c, h) \& hpts(h, f, g)
```

2 Exercise 12.5.1

- 1. 构造 EDB 关系 actual, formal 和 cha
- 2. 推导出所有可能的 pts 和 hpts 事实

```
class t {
1)g: t n() { return new r(); }
}
class s extends t {
2)h: t n() { return new s(); }
}
class r extends s {
3)i: t n() { return new r(); }
}
main() {
4)j: t a = new t();
5) a = a.n();
}
```

以下用字母编号代表对象编号,数字编号代表程序点和方法。以下约定隐藏的 this 是第零个参数。

2.1

```
actual(5, 0, a)

formal(1, 0, this@1); formal(2, 0, this@2); formal(3, 0, this@3)

cha(t, n, 1); cha(s, n, 2); cha(r, n, 3)

2.2

pts(return@1, g) :- g: return new r()"

pts(return@2, h) :- "h: return new s()"

pts(return@3, i) :- "i: return new r()"

pts(a, j) :- "j: t a = new t()"

invokes(5, 1) :- "5) a.n()" & pts(a, j) & hType(j, t) & cha(t, n, 1)
```

```
      pts(this@1, j) :- invokes(5, 1) & formal(1, 0, this@1) & actual(5, 0, a) & pts(a, j)

      // 本条推理采用的规则并不存在。虽然书中说返回值可以用赋值来体现,但是没有给出对应
```

的推理规则,这是我自己设想的一种比较合理的规则 pts(a, g):- "5) a = a.n()" & invokes(5, 1) & pts(return@1, g) pts(this@1, g):- invokes(5, 1) & formal(1, 0, this@1) & actual(5, 0, a) & pts(a, g) invokes(5, 3):- "5) a.n()" & pts(a, g) & hType(g, r) & cha(r, n, 3) pts(this@3, g):- invokes(5, 3) & formal(3, 0, this@3) & actual(5, 0, a) & pts(a, g) pts(this@3, j):- invokes(5, 3) & formal(3, 0, this@3) & actual(5, 0, a) & pts(a, j) pts(a, i):- "5) a = a.n()" & invokes(5, 3) & pts(return@3, i) pts(this@1, i):- invokes(5, 1) & formal(1, 0, this@1) & actual(5, 0, a) & pts(a, i)

pts(this@3, i) := invokes(5, 1) & formal(1, 0, this@1) & actual(5, 0, a) & pts(a, j)

3 Exercise 12.7.1

使用例子 12.28 的符号编码方式, 生成一个 BDD 来表示由元组 (b, b), (c, a) 和 (b, a) 组成的关系。你可以用任意的方式对布尔变量进行排序, 以获取最简洁的 BDD。

设 a 的编码为 00, b 的编码为 01, **c 的编码为 11**。使用布尔变量 wx 对第一个分量进行编码,使用布尔变量 yz 对第二个分量进行编码,则关系可以表示为:

у	x	w	Z
0	1	0	1
0	1	1	(
0	1	0	(

