

附件 2：

信阳学院首届“数智讯飞杯”AI+学科 X 赛道初赛评分细则

- 创新性 (30%)

1. 创意是否首创，在行业内是否为首次创新，还是在已有创新中改进。创新新颖性创意是传统创意，还是发散性创新，摆脱传统束缚。
2. 创新实用性，在现实生活中或实际使用中是否实用，解决现实生活中问题的程度，以及使用的简便性。

- 运用价值性 (30%)

1. 对粮食、工业、城市、教育的智慧化程度提高的可行性，是否可以良好的运用到实际场景中去。
2. 对粮食、工业、城市、教育等各行业所提供的帮助，解决现实生活中问题的程度，以及使用的便捷性。

- 技术可行性 (15%)

1. 技术可行性：基于现有技术是否可行，结合本身技术程度是否能实现，或有详细的开发计划安排。

- 方案完整性 (25%)

1. 方案完整性：撰写创意所要求的各项内容是否有缺失，能够保持创意的完整、全面、思路清晰，语言表述通俗易懂、简洁明了、少有冗余。