# NLP with RNNs & Attention, Transformer

HOML - chapter16

TAVE Research DL001 Changdae Oh

2021. 02. 07

# **Topics**

- 1. Text Generation & Sentimental Analysis
- 2. Encoder-Decoder Networks for NMT
- 3. Attention
- 4. Transformer

# **Topics**

- 1. Text Generation & Sentimental Analysis
- 2. Encoder-Decoder Networks for NMT
- 3. Attention
- 4. Transformer

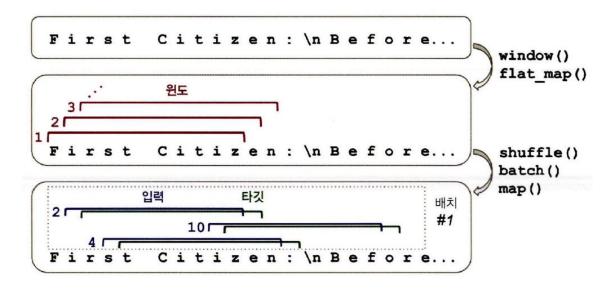
### 1) Text Generation with Char-RNN

- 1. Data load
- 2. Tokenization
  - 텍스트에 사용된 모든 글자(알파벳, 특수문자, 숫자 등)를 찾아 각기 다른 정수 ID에 mapping
- 3. Data split & slice
  - 시계열 데이터 분할 시에는 보통 정상성(stationary) 가정 후 시간에 따라 train/valid/test를 분할
  - slicing: 훈련셋의 시퀀스가 너무 긴 경우, 훈련이 실현 가능하도록 텍스트 윈도우들로 쪼갬 (Truncated BPTT)
- 4. Encoding
  - 각 ID에 1:1로 대응되는 벡터를 표현을 생성 (one-hot vs embedding)
  - 이 예제에서는 고유한 문자 개수가 39개로 많지 않아 원-핫 인코딩 사용
- 5. Model build & train
- 6. Text generate

### 1) Text Generation with Char-RNN

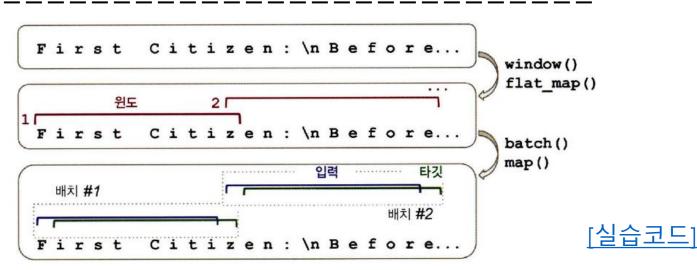
#### Stateless RNN

: 각 배치의 학습 후 hidden state를 0으로 초기화



#### Stateful RNN

: 한 배치 학습 후 마지막 state를 다음 훈련 배치의 초 기상태로 설정. 1 epoch 종료 시에 state를 0으로 초기화



### 2) Sentimental Analysis

- 1. Data load
- 2. Preprocessing
  - 단순히 공백을 기준으로 토큰화 하기보단 subword 수준으로 토큰화 하는 것이 일반적으로 좋음.
  - byte pair encoding, wordpiece 등의 전략도 확인해볼 것.
  - 정규표현식(regular expression)을 이용한 전처리
- 3. Encoding
  - 단어 인코딩을 위해 우선 모든 단어를 포함할 수 있는 어휘사전을 구축하고 그로부터 Lookup Table을 구축해야 함.
  - 이때 경우에 따라 메모리 효율성, 성능향상을 위해 많이 등장하는 단어순으로 단어사전을 truncate 할 수 있음.
  - OOV bucket 사이즈를 설정하고 룩업 테이블을 만든다. 이제 각 단어들을 고유한 정수 ID로 mapping할 수 있다.
- 4. Model build & train
  - Padding / Masking
- 5. Inference

### 2) Sentimental Analysis

Reusing Pre-trained word embeddings

Word embedding을 우리의 task specific dataset에서 직접 훈련시키기보다, 대용량의 general한 corpus에 대해 사전학습된 임베딩을 가져와서 쓰는 것이 훨씬 효율적이며, 성능이 잘나온다.

- ✓ 가져와서 임베딩 층으로써 사용하고 그 위에 task specific한 layer들을 추 가 !!
- ✓ 임베딩을 task에 맞게Fine-tuning 할 수도 있음. (선택)

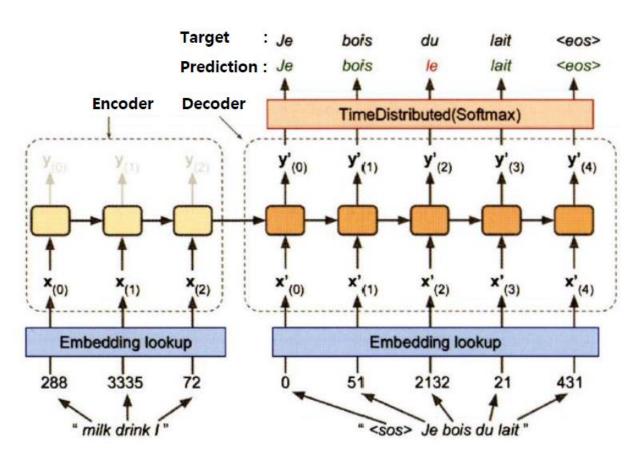
# **Topics**

- 1. Text Generation & Sentimental Analysis
- 2. Encoder-Decoder Networks for NMT
- 3. Attention
- 4. Transformer

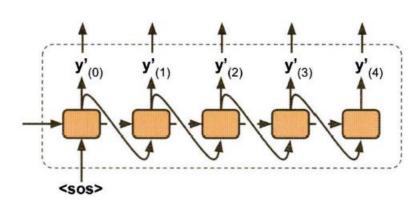
### **Encoder-Decoder Networks for NMT**

### Architecture

#### Training phase



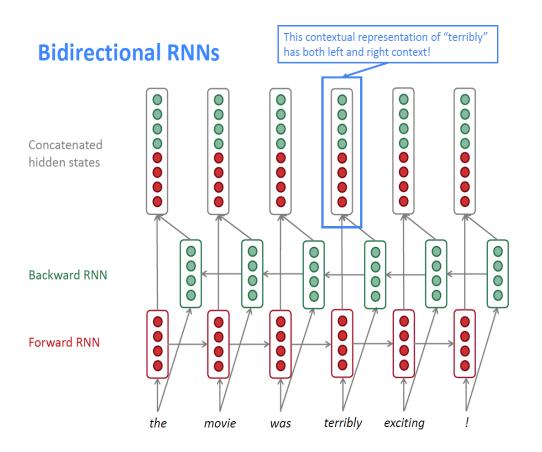
#### Inference phase



- ✓ Reverse Sequence?
- ✓ bucketing, padding, masking
- ✓ ignore Tokens after <EOS>
- ✓ Sampled softmax

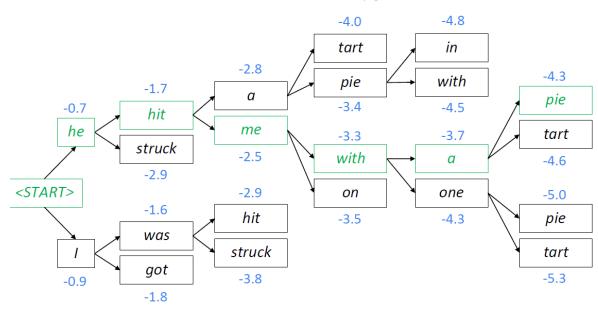
### **Encoder-Decoder Networks for NMT**

### Improvement



#### Beam search decoding: example

Beam size = k = 2. Blue numbers =  $score(y_1, ..., y_t) = \sum_{i=1}^t log P_{LM}(y_i|y_1, ..., y_{i-1}, x)$ 



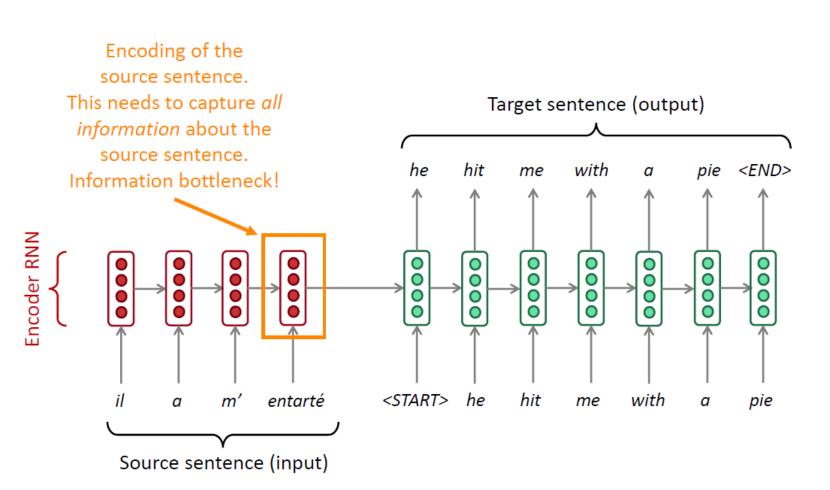
+ Peeky Decoder

# **Topics**

- 1. Text Generation & Sentimental Analysis
- 2. Encoder-Decoder Networks for NMT
- 3. Attention
- 4. Transformer

### **Attention**

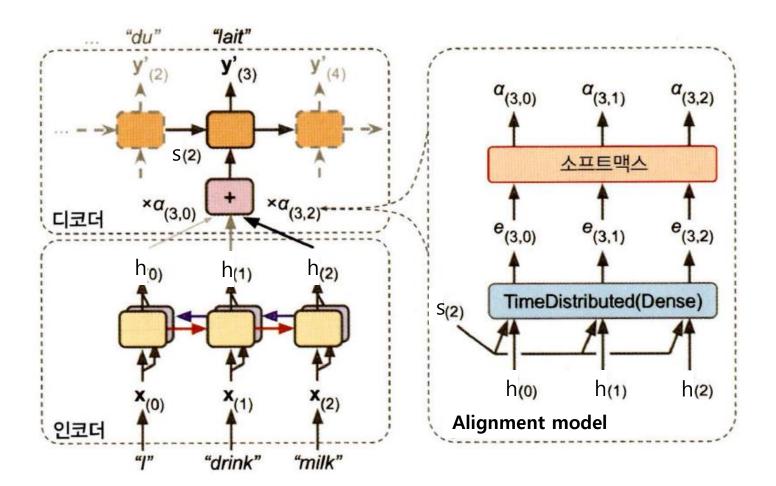
Problem of Vanilla seq2seq: information bottleneck



- ✓ Source sequence의 모든 문맥을 고정 길이 벡터에 모두 담는 것은 무리
- ✓ Source의 앞부분에 input되는 단어들과 targe의 끝부분에서 output되는 단어간에 거쳐가는 경로가 김



### **Attention**



#### **Notation**

- 1. Attention  $e_{ij} = a(s_{i-1}, h_j)$  score
- 2. Attention weight (att. Dist.)  $\alpha_{ij} = \frac{\exp\left(e_{ij}\right)}{\sum_{k=1}^{T_x} \exp\left(e_{ik}\right)}$
- 3. Attention output  $c_i = \sum_{j=1}^{T_x} \alpha_{ij} h_j$

$$\rightarrow [c_t; s_t]$$

- ✔ Target 문장의 단어와 대응관계에 있는 Source 문장의 단어를 골라내자
- ✓ Decoding 과정에서 매 step마다 encoder의 모든 단어(엄밀히 hidden state)에 접근하여 정보를 이용할 수 있게 하자

### **Attention**

#### Various attentions

이름	스코어 함수	Defined by
dot	$score(s_t,\ h_i) = s_t^T h_i$	Luong et al. (2015)
$scaled\ dot$	$score(s_t,\ h_i) = rac{s_t^T h_i}{\sqrt{n}}$	Vaswani et al. (2017)
general	$score(s_t,\ h_i) = s_t^T W_a h_i\ //\  ext{단},\ W_a$ 는 학습 가능한 가중치 행렬	Luong et al. (2015)
concat	$egin{aligned} score(s_t,\ h_i) &= W_a^T\ tanh(W_b[s_t;h_i]) \ score(s_t,\ h_i) &= W_a^T\ tanh(W_bs_t + W_ch_i) \end{aligned}$	Bahdanau et al. (2015)
location-base	$lpha_t = softmax(W_a s_t) \mathbin{//} lpha_t$ 산출 시에 $s_t$ 만 사용하는 방법.	Luong et al. (2015)

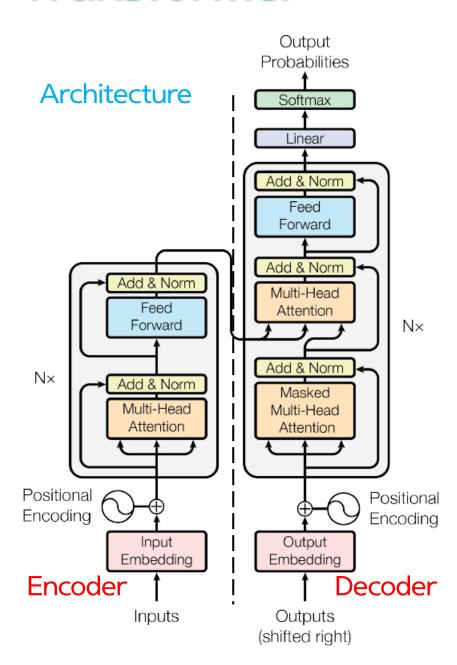
### By using attention

- ✓ 말도 안되는 NMT performance 개선
- ✓ Bottleneck 문제 해결
- ✓ Vanishing gradient 문제에 도움
- ✔ 설명 가능성(explain ability) 제공 (어텐션 가중치 시각화)

Attention is a general Deep Learning technique!

# **Topics**

- 1. Text Generation & Sentimental Analysis
- 2. Encoder-Decoder Networks for NMT
- 3. Attention
- 4. Transformer



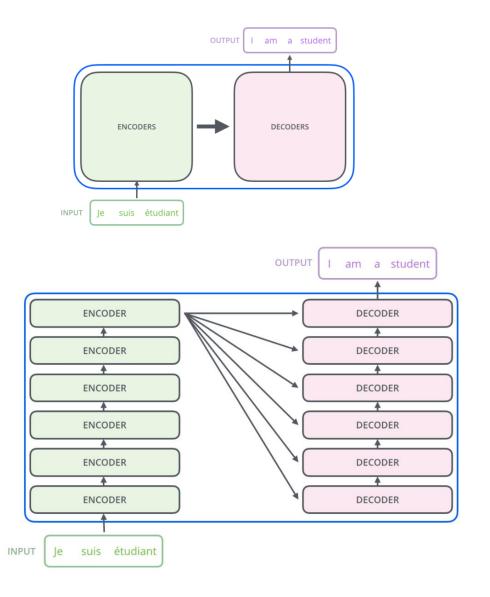
### Remark

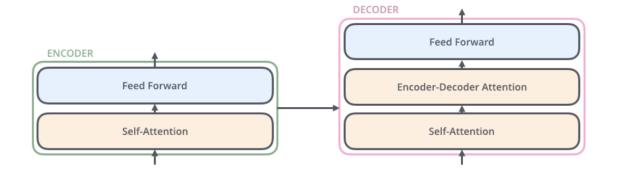
"Recurrent" component 나 Convolution을 사용하지 않고, Attention mechanism을 main component로 채택.

**➡** 빠른 훈련, 우월한 성능

#### Terms

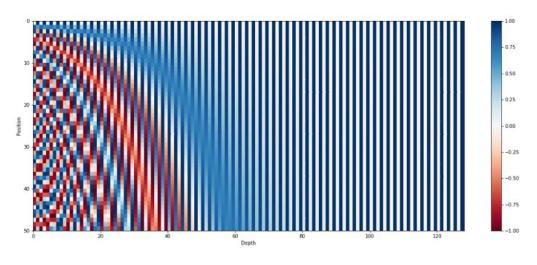
- Positional Encoding
- Self-Attention
- Scaled dot-product Attention
- Multi-Head Attention
- Masked Multi-Head Attention





- encoding, decoding 각 과정에서 여러 개의 인코더와 디코더를 쌓아 올린다.
- 인코더의 마지막 층 출력 벡터가 모든 디코더들에 전달된다.
- 인코더에 들어온 input은 self-attention층을 거쳐
   Position-wise Feed-Forward Networks로 전달된다.
   (각 위치의 단어마다 독립적으로 동일한 FFN 통과시킴.)
- 디코더에도 인코더에 있는 두 layer가 동일하게 있다. 두 층 사이에 seq2seq에서의 attention 기능을 수행하는 Encoder-Decoder Attetion 층 추가. (디코더가 각 step에서 source 단어들 중 가장 관련있는 부분에 집중할 수 있도록 함.)

### 1. Positional Encoding

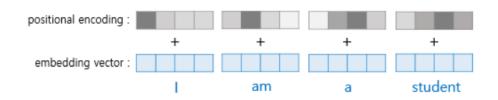


$$PE_{(pos,2i)} = sin(pos/10000^{2i/d_{\text{model}}})$$
  
 $PE_{(pos,2i+1)} = cos(pos/10000^{2i/d_{\text{model}}})$ 

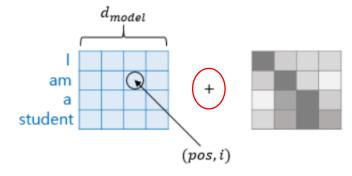
# RNN, CNN의 부재로 모델이 스스로 시퀀스의 순서에 대한 정보를 보존하지 못하기에 별도의 encoding을 추가하여 벡터 표현에 위치정보가 포함되도록 한다.

- 각 위치마다 고유한 인코딩이 만들어지며,
   주기성이 있는 함수를 이용하여 단어들 간에 상대적인 위치도 학습할 수 있다.
- 임의의 길이의 긴 시컨스에 대해서도 확장 가능하다.

#### Concept

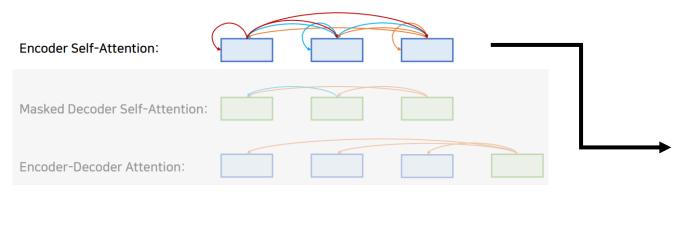


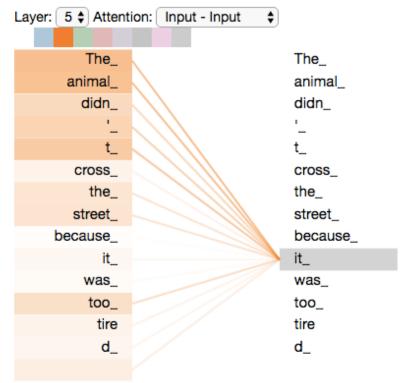
#### Implement





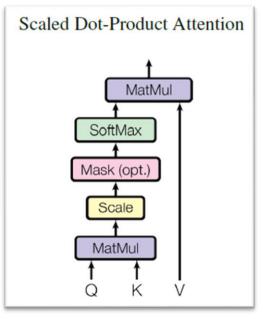
### 2. Self-Attention (in Encoder)





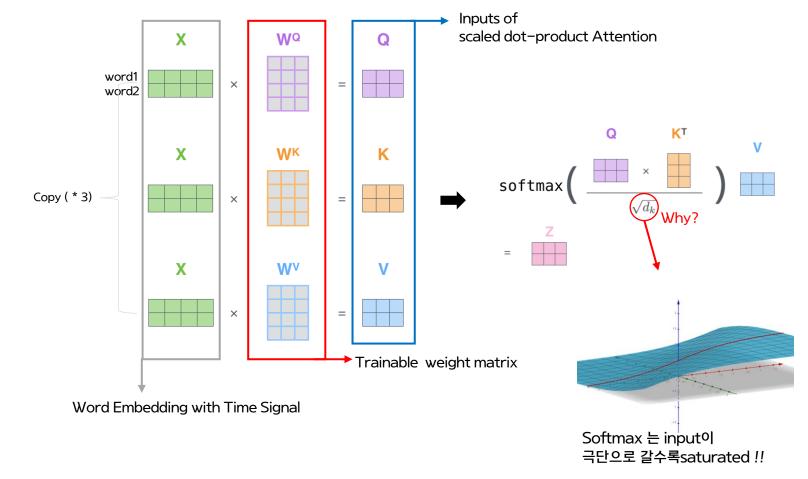
- '자신에 대한 주목' -> 하나의 시퀀스 내에서 각 원소가 다른 원소들과 어떻게 관련되는지 살펴보자.
- 그 관련성들을 확인함으로써 각 단어들이 문장 전체의 context를 더 잘 반영하도록 encoding 할 수 있다.

#### 2. Self-Attention (in Encoder)



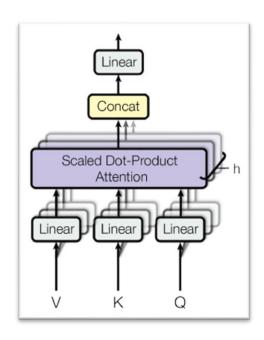
$$\operatorname{Attention}(Q,K,V) = \operatorname{softmax}(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}})V$$

#### Procedure



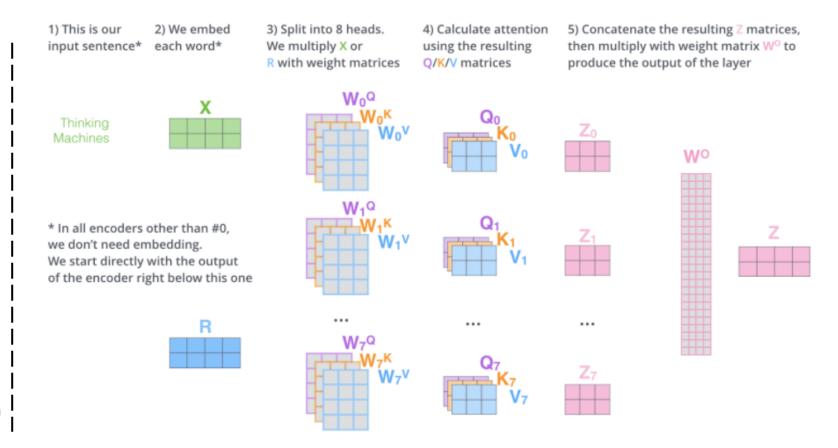
- 각 단어는 3갈래로 복사되어 3개의 서로 다른 선형변환 W를 거쳐 query, key, value 벡터로 변환된다.
- 각 쿼리에서 모든 key 벡터들과의 내적을 통해 유사도를 구한다. (이후 key벡터의 차원의 제곱근으로 나눠 down-sizing)
- 구한 유사도점수를 Softmax를 취해 어텐션 가중치로써 만들어주고, 각 단어의 value 벡터들과 weighted sum 한다. 20

#### 3. Multi-headed attention



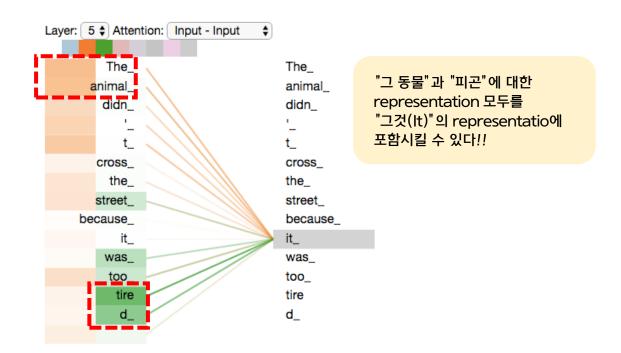
 $\begin{aligned} \text{MultiHead}(Q, K, V) &= \text{Concat}(\text{head}_1, ..., \text{head}_h) W^O \\ \text{where head}_i &= \text{Attention}(QW_i^Q, KW_i^K, VW_i^V) \end{aligned}$ 

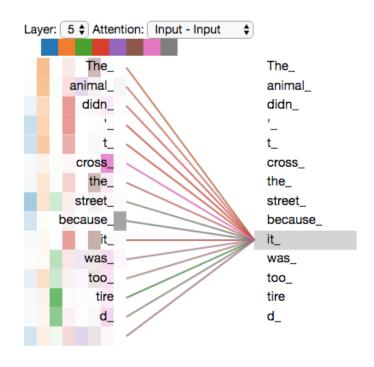
#### Procedure



- scaled dot-product attention을 설정한 어텐션 헤드 수만큼 반복한다.
- 각 헤드에서 얻은 어텐션 결과 행렬을 concat하고 Wo를 곱하여 최종 선형변환을 수행한다.
- 이렇게 얻어져 다음 encoder로 전달될 결과 행렬은 초기 입력 행렬과 / 이전 층의 입력 행렬과 동일한 shape를 갖는다.21

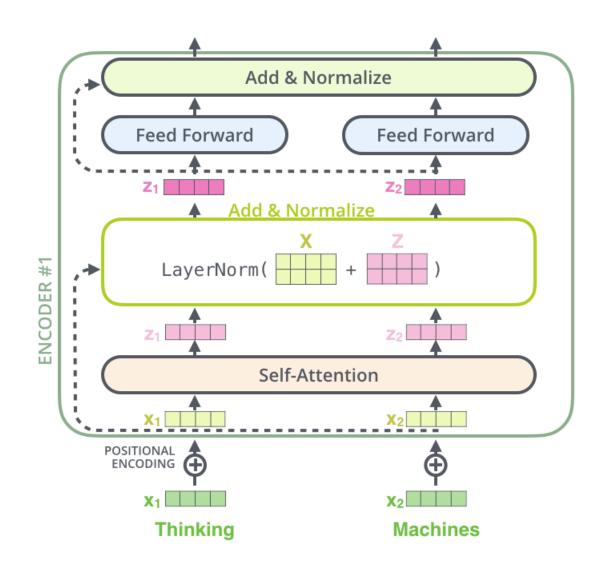
#### Benefits of multi-head



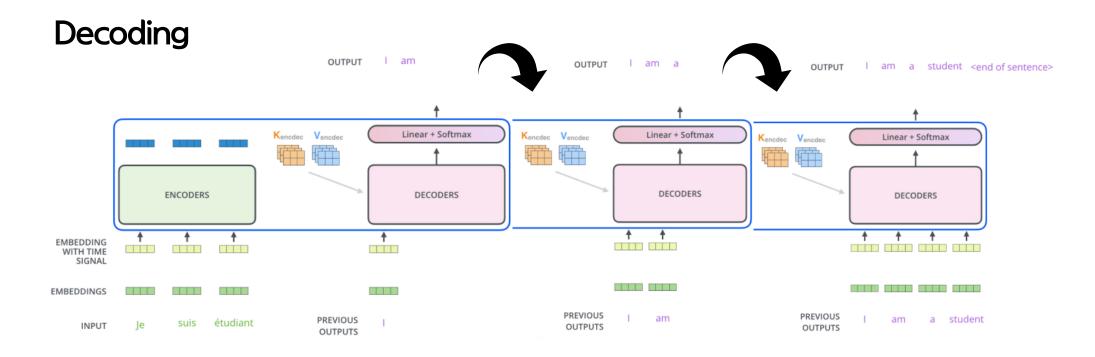


- 가중치행렬 Wq, Wk, Wv 는 각 헤드에서 모두 다름.
   -> 서로 다른 시각에서 단어들 간의 관계를 바라보겠다는 것.
- 랜덤 초기화되는 Wq, Wk, Wv는 각각 다른 representation의 subspace를 생성하도록 학습되며, 학습된 후 입력 시컨스의 벡터들을 각기 다른 representation 공간으로 투영하게된다.

#### Residual connection & Layer normalization



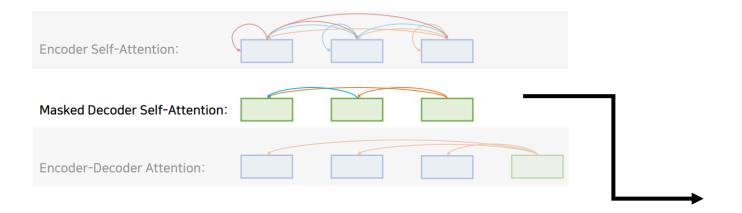
 각 sub layer 마다 connection을 추가하였고, 뒤이어 layer-normalization을 적용하였다.

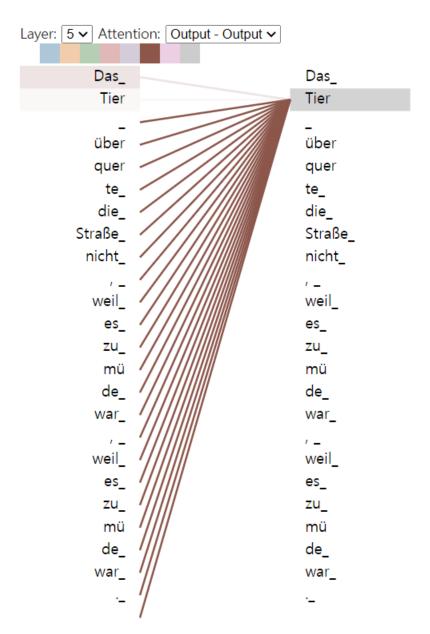


- Inference 단계에서, decoder는 <sos>토큰으로 시작, 이전 step의 출력 단어를 현재 step의 input으로 취하여 순차적으로 prediction 시퀀스를 만들어낸다.
- Training 시 Teacher Forcing에 의해 target 시퀀스를 한꺼번에 입력받아 각 step에서의 단어를 예측하도록 훈련된다.

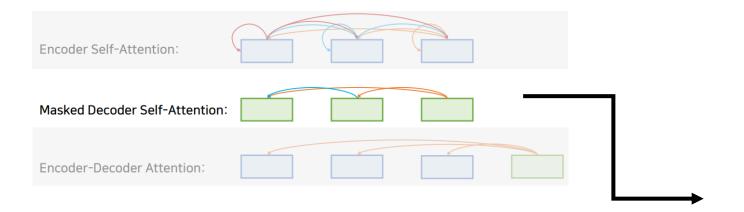
문제점 RNN 계열의 신경망은 입력 단어를 매 시점 순차적으로 받기 때문에 다음 단어 예측에 현재 시점 이전에 입력된 단어들만 참고할 수 있으나, 트랜스포머에서는 그렇지 않음

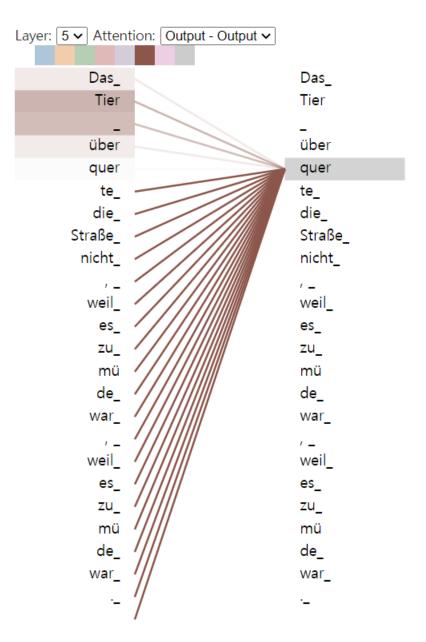
### 4. Masked Self-Attention (in Decoder)



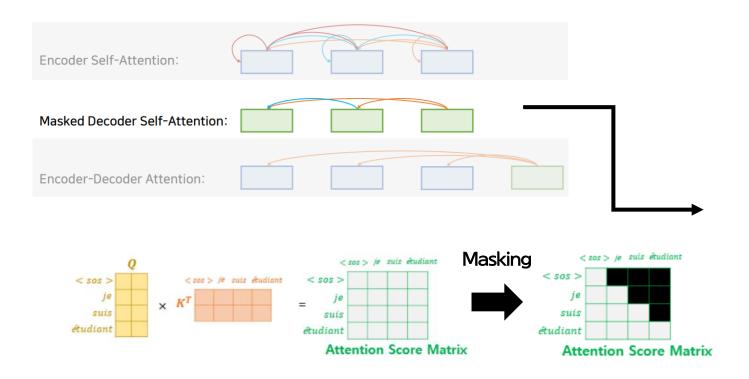


### 4. Masked Self-Attention (in Decoder)

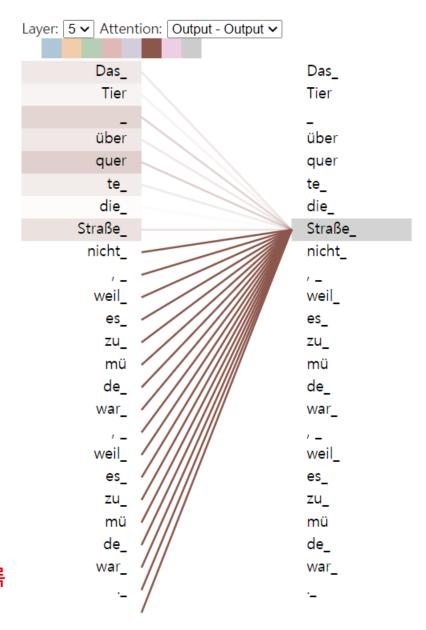




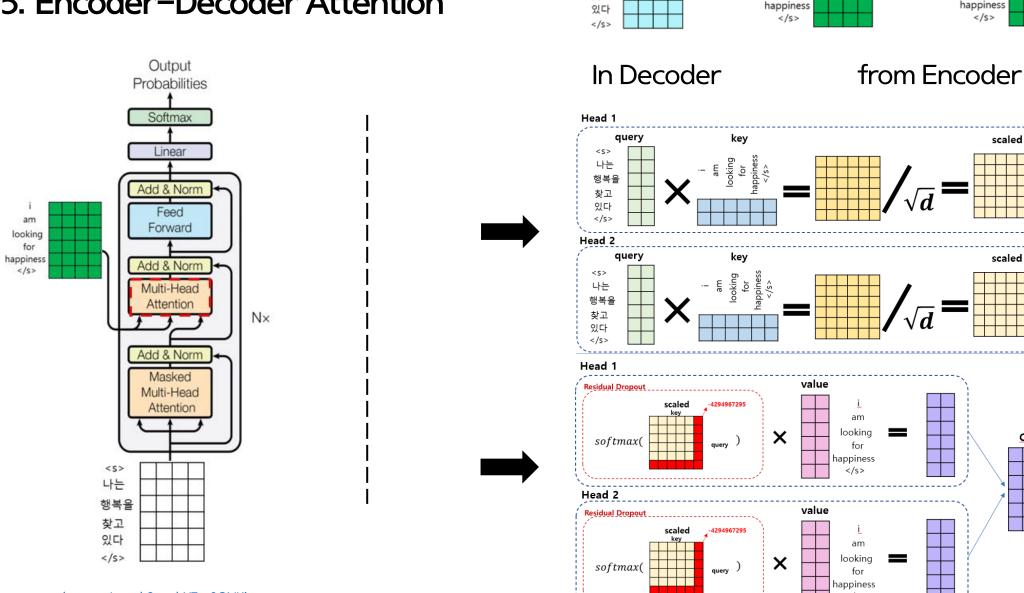
### 4. Masked Self-Attention (in Decoder)



• 현재 시점의 예측에서 현재 시점보다 미래에 있는 단어들을 참고하지 못하도록 look-ahead mask 도입.



#### 5. Encoder-Decoder Attention



나는

찾고

Concat

\* MK

am

looking

happiness

am

looking

### Output

