

Reality Architect

AI 개발자 자기소개 웹페이지

이창민 | 2025.04.30 | Alpaco

CONTENTS

1	프로젝트 구성 개요
2	전체 페이지 구성
3	주요 기술 스택 및 설계 의도
4	메인 페이지 구조
5	Canvas 기반의 비주얼 효과
6	회원가입 구조 및 구성
7	웹 사이트 배포

| About Us |

Reality Architect – AI 개발자 이창민

HTML

메인 자기소개 / 회원가입 / 로그인 / 사용자 대시보드

- 간단한 소개, 이미지, CTA 버튼 등이 포함된 홈 화면
- 이름, 이메일, 비밀번호 입력 필드
- 유효성 검사 → API로 회원가입 요청
- 이메일/비밀번호 입력
- 로그인 성공 시 사용자 정보 저장
- 사용자 정보 로드 이름/이메일/가입일 등 화면 표시



전체 페이지 구성 및 설명

portfolio_client/	
├ index.html	→ 홈 또는 랜딩 페이지
├ signup.html	→ 회원가입 페이지
├ login.html	→ 로그인 페이지
├ dashboard.html	→ 로그인 후 유저 정보 표시
├ css/	
├ └ style.css	→ 전체 공통 스타일
├ └ style.css.map	→ Source map (디버깅용)
├ scss/	
├ └ style.scss	→ Sass 소스 파일
├ js/	
├ └ config.js	→ API_URL 설정
├ └ signup.js	→ 회원가입 로직
├ └ login.js	→ 로그인 로직
├ └ dashboard.js	→ 사용자 정보 로딩 및 로그아웃
├ └ background.js	→ 파티클 배경 등 효과
├ └ main.js	→ 기타 인터랙션 (홈 등)
├ images/	
├ └ KakaoTalk_20250428_214022803.png	→ 사용된 이미지

메인 페이지: Hero, About, Skills, Projects, CTA 섹션구조

회원가입 화면 : 입력 값 처리 및 서버 전송

로그인 화면 : 사용자 인증 폼

대시보드 화면 : 로그인 후 유저 데이터표시

스타일링 : 다크톤 레이아웃 적용

GSAP ScrollTrigger : 텍스트 애니메이션

섹션별 Canvas 배경효과 : 입자 흐름, 별, 선 노드 네트워크, 오로라

로그인 폼 검증 로직 : 로그인 인증

회원가입 폼 처리 로직 : fetch로 데이터 전송

유저 데이터 제어 : 대시보드 랜더링

GSAP 기반 모션 기능 3가지

1

초기등장 애니메이션
부드럽게 “등장” 하는 모션으로
사용자의 몰입감을 높임



```
gsap.from(".hero-title", {opacity: 0, y: 30, duration: 1.5, ease: "sine.out"});  
gsap.from(".hero-subtitle", {opacity: 0, y: 20, delay: 0.4, duration: 1.5, ease: "sine.out"});
```

2

ScrollTrigger
스크롤할 때마다 텍스트와
이미지 자연스럽게 등장



```
gsap.from(".about-text p", {  
  scrollTrigger: {trigger: ".about-text", start: "top 80%", toggleActions: "play none none none", },  
  opacity: 0, y: 30,  
  stagger: 0.15,  
  duration: 1.5,  
  ease: "sine.out"  
});
```

3

ScrollTrigger 기반 등장 애니메이션
스크롤에 의해 뷰포트에 80% 이상
진입하면, opacity와 Y축 위치를 조절하여
부드럽게 등장



```
gsap.from(".about-text p", {  
  scrollTrigger: {trigger: ".about-text", start: "top 80%", toggleActions: "play none none none", },  
  opacity: 0, y: 30, stagger: 0.15, duration: 1.5, ease: "sine.out"  
});
```

Canvas 기반 배경 인터랙션 설계

- 기술 스택: JavaScript, HTML5 Canvas, particles.js
- 목표: 각 페이지 섹션별 맞춤형 배경 효과로 사용자 몰입도 강화



Hero Section – 입자 흐름 (Particles.js)

1. particles.js 라이브러리를 통해 60개의 원형 입자를 생성
2. 입자는 청록색 계열로 설정되며, 랜덤한 위치와 방향으로 부드럽게 움직임
3. 페이지 진입 시 사용자에게 시각적 집중감을 제공하는 첫 인상 효과

Canvas 기반 배경 인터랙션 설계

- 기술 스택: JavaScript, HTML5 Canvas, particles.js
- 목표: 각 페이지 섹션별 맞춤형 배경 효과로 사용자 몰입도 강화



About Section – 별빛 낙하 애니메이션

1. Canvas 기반으로 **150개의 별(stars)**이 생성되어 아래 방향으로 흐름
2. 별의 크기, 위치, 투명도, 속도는 모두 랜덤화되어 자연스러운 낙하 연출
3. 화면 하단에 도달한 별은 위로 재배치되어, 끊임 없는 애니메이션 루프 형성

Canvas 기반 배경 인터랙션 설계

- 기술 스택: JavaScript, HTML5 Canvas, particles.js
- 목표: 각 페이지 섹션별 맞춤형 배경 효과로 사용자 몰입도 강화



Skills Section – 수직 기술선 흐름

1. 총 20개의 청록색 수직 라인이 랜덤 위치에서 하강
2. 각 라인은 길이와 속도가 다르게 설정되어, 기술적 리듬감을 형성
3. 화면 하단에 도달 시 상단으로 위치 초기화되어 지속적인 정보 흐름 연출

Canvas 기반 배경 인터랙션 설계

- 기술 스택: JavaScript, HTML5 Canvas, particles.js
- 목표: 각 페이지 섹션별 맞춤형 배경 효과로 사용자 몰입도 강화

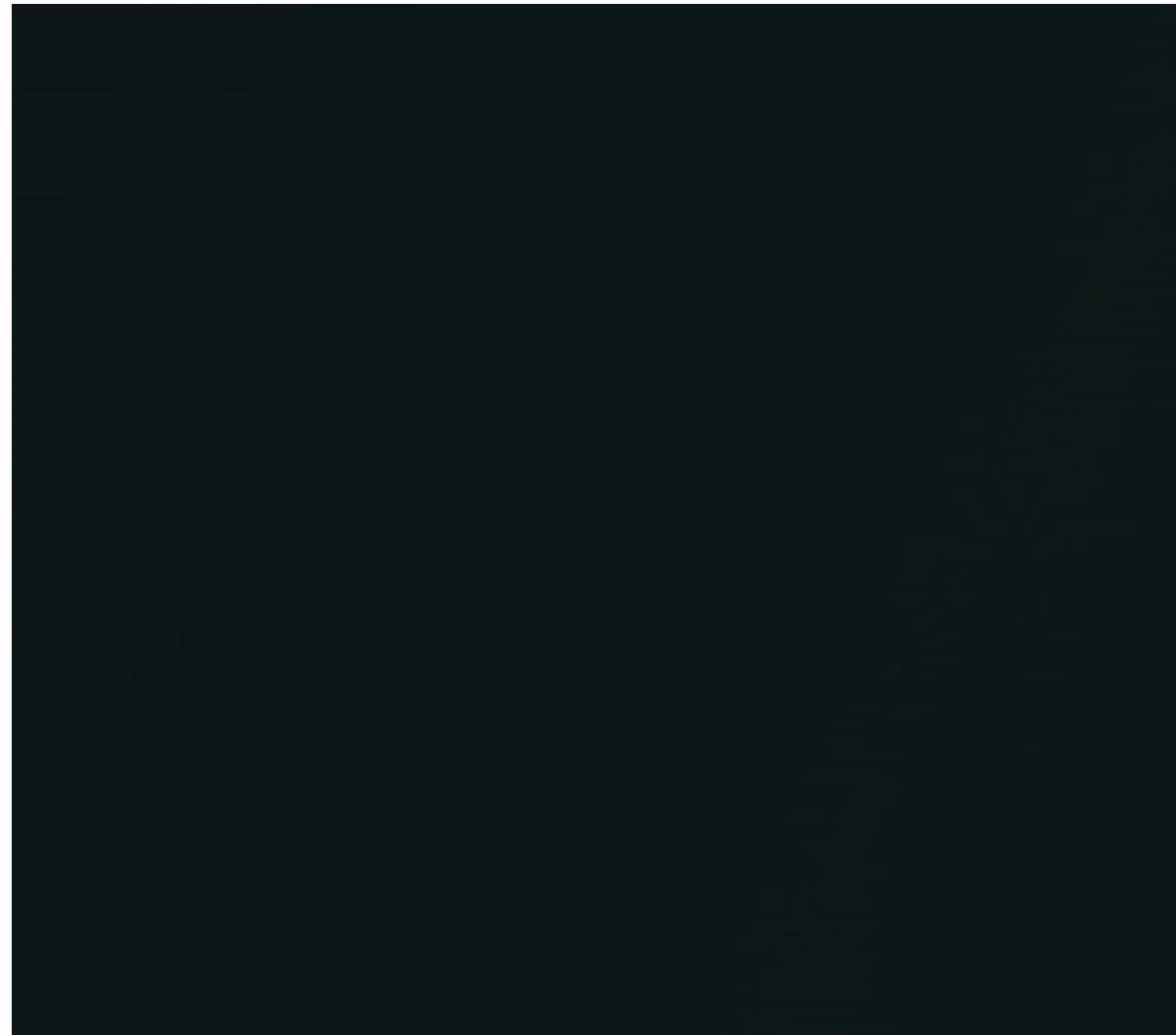


Projects Section – 노드 연결 네트워크

1. 60개의 노드가 canvas 영역 내에서 자유롭게 이동
2. 각 노드 간의 거리를 실시간으로 계산하고, 120px 이하일 경우 연결선 그리기
3. 선은 투명도 10%의 청록 라인으로, 기술 간 연결성과 협업의 상징성을 구현

Canvas 기반 배경 인터랙션 설계

- 기술 스택: JavaScript, HTML5 Canvas, particles.js
- 목표: 각 페이지 섹션별 맞춤형 배경 효과로 사용자 몰입도 강화



CTA Section – 오로라 감성 배경

- 1.선형그라디언트 (linearGradient) sine/cos 함수를 조합하여 오로라 배경 효과 구현
- 2.시간의 흐름에 따라 배경 색상이 미세하게 변화하며 살아있는 듯한 감성 표현
- 3.선은 투명도 10%의 청록 라인으로, 기술 간 연결성과 협업의 상징성을 구현
- 4.페이지 최하단의 CTA 영역에서 사용자의 주의를 고조시키는 시각 피날레 역할

**백엔드는 Spring Boot + JPA + MySQL 기반 RESTful 구조로 설계되었으며,
GitHub Pages에서 서비스되는 프론트엔드와 Render 서버를 통해 분리 배포되어 운영됩니다.
DB는 Railway 기반의 클라우드 MySQL을 사용합니다.**



사용자 정보 저장 (DTO → Entity)

1



이메일/비밀번호 인증 후
사용자 정보 반환

2



로그인된 사용자 정보 요청
클라이언트에서 조회하여
대시보드에 표시

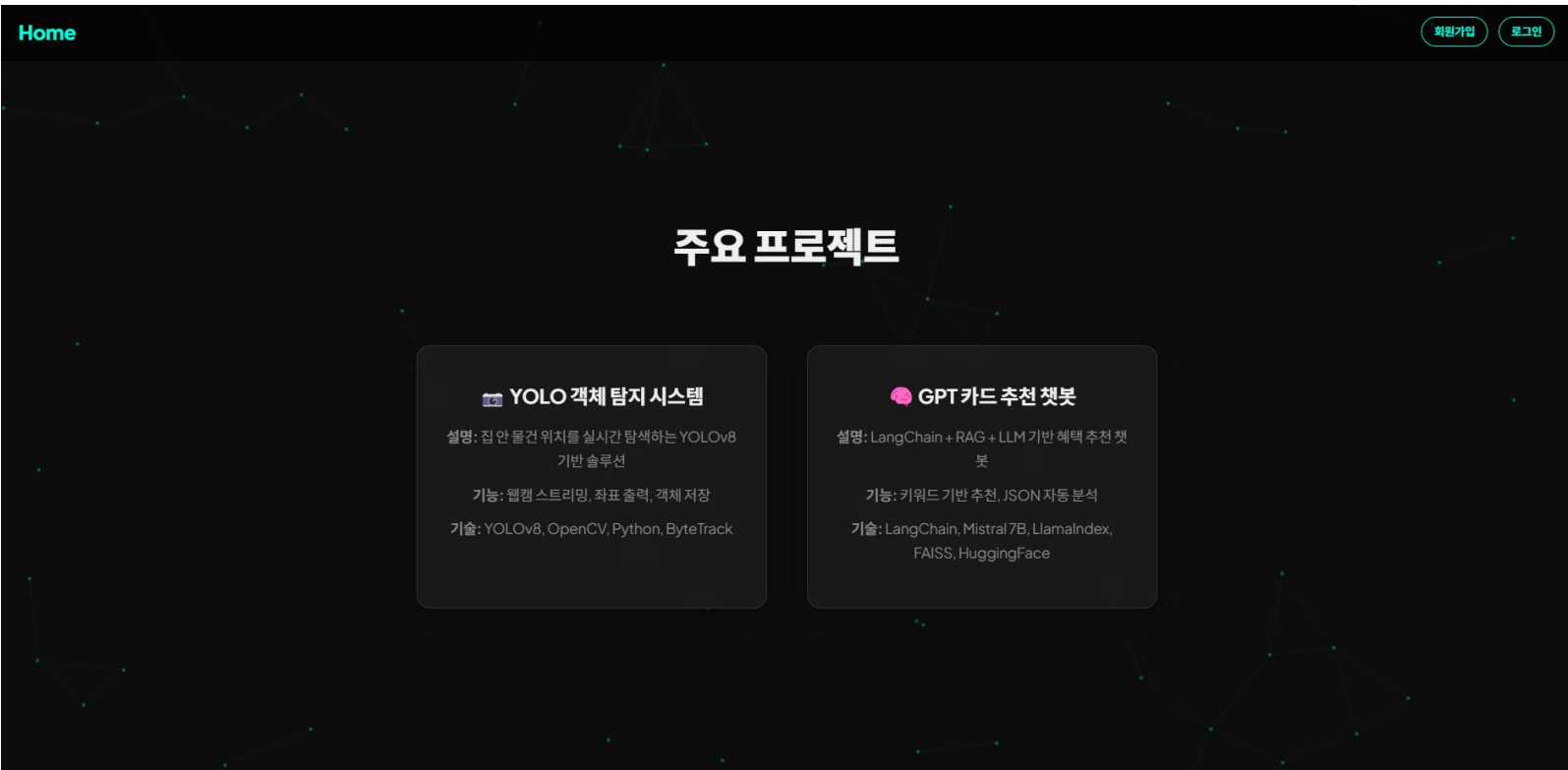
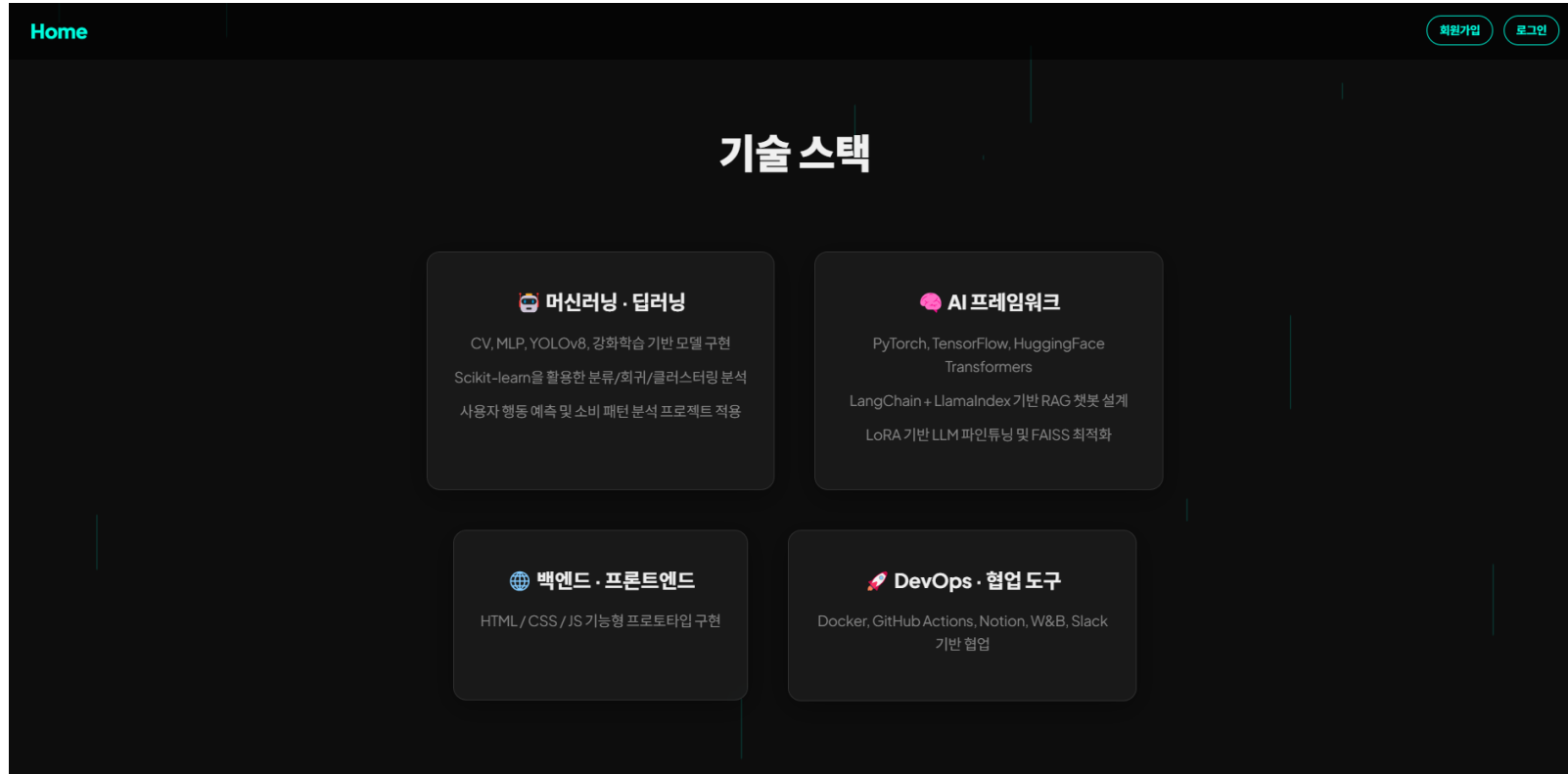
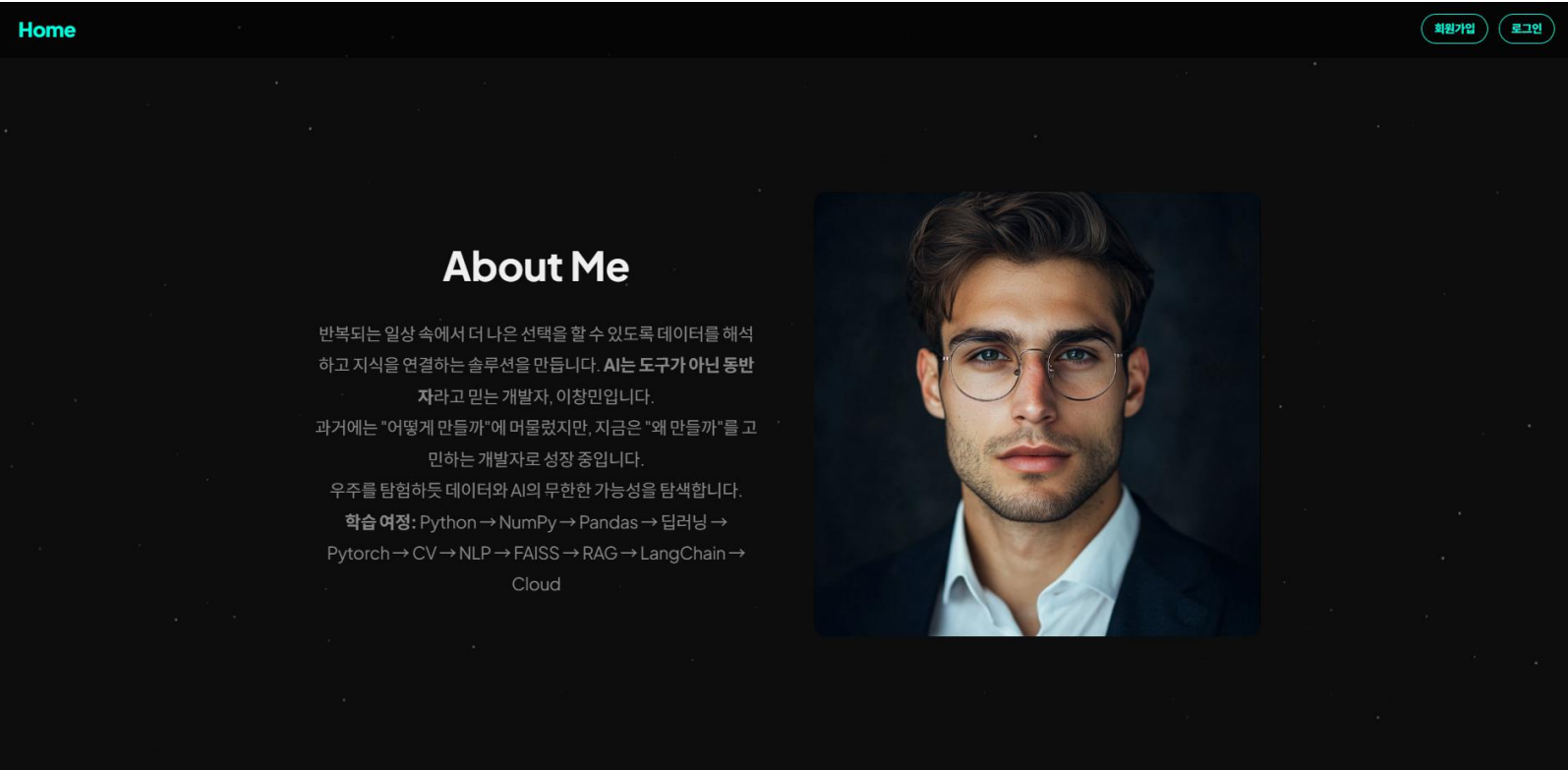
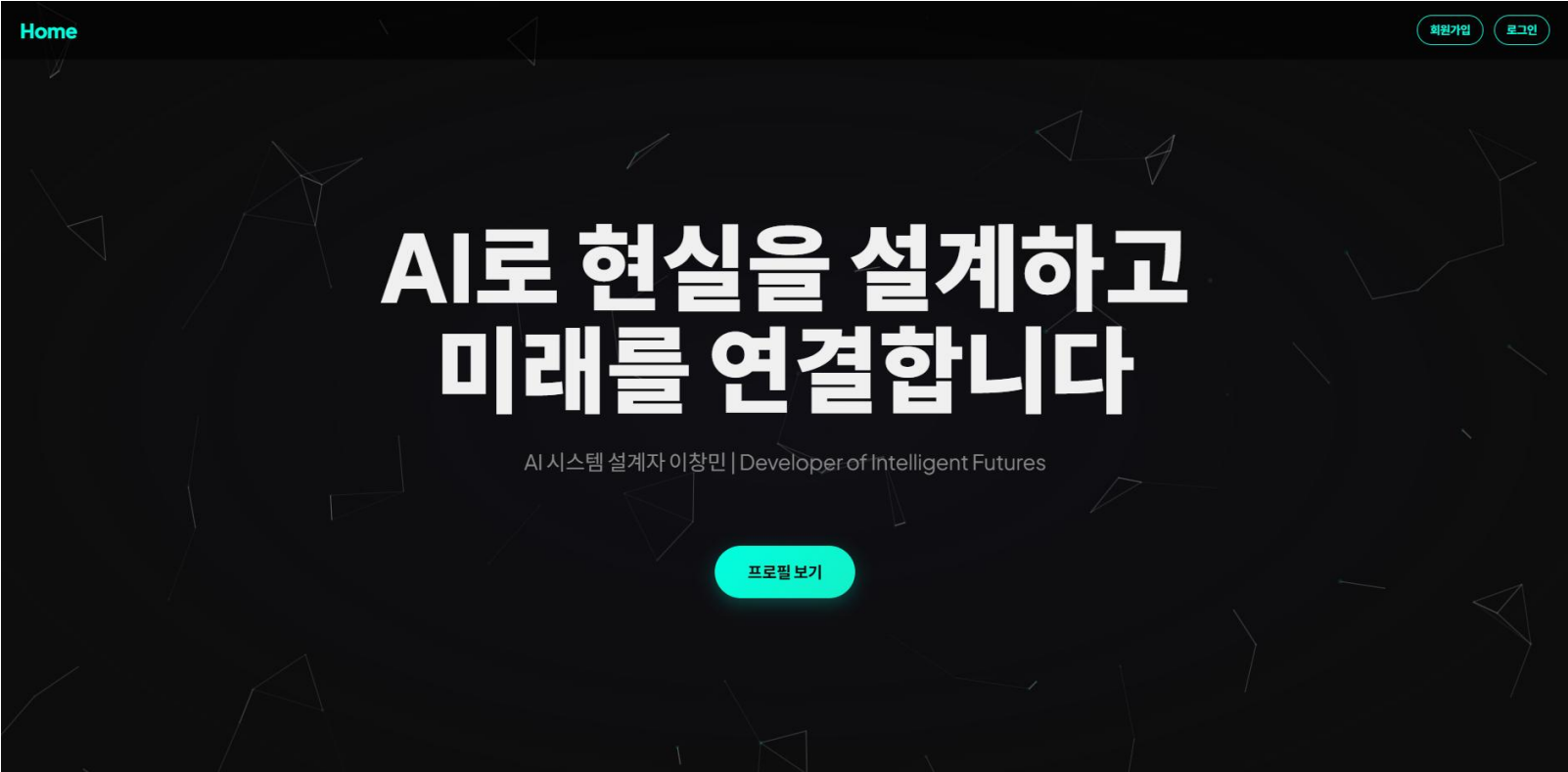
3



로그 아웃
사용자의 인증 상태를 해제하고,
다시 로그인 페이지로 이동)

4

웹페이지 : https://changmin59.github.io/portfolio_client/



웹페이지 : https://changmin59.github.io/portfolio_client/

