



SSL FileTransfer Chat

CONTENTS

- 1 서론
- 2 알고리즘 설명
- 3 결과 및 시연
- 4 QnA



1

서론



서론



SSL

전송계층 상에서 Client, Server에 대한 인증 및 데이터 암호화 수행하며 Client와 Server 양단 간 응용계층 및 TCP 전송계층 사이에서 안전한 보안 채널을 형성해 주는 역할을 수행하는 보안용 프로토콜



SocketFactory

Socket Factory는 구성중인 Socket과 관련된 다양한 Policy를 Capture하여 Socket을 요청하는 Code의 특별한 구성이 필요 없는 방식으로 Socket을 생산하는 간단한 방법



SSL Engine

SSL/TLS Abstraction을 I/O 전송 Mechanism에서 분리함으로써 Non-blocking I/O (Polling), 선택 가능한 Non-blocking I/O, Socket 및 기존의 입력/출력 스트림, Local ByteBuffers / ByteArray, Asynchronous I/O Model 등 다양한 I/O 유형에 사용 가능함



RMI

Object간, Computer간 Method를 호출할 수 있게 해주는 기술

2

알고리즘 설명



Class 설명

SSLChattingServer	SSLChattingServerRunnable	SSLChattingClient
Server Method	각각의 Client와 Server간 Socket Pair 단위로 다루는 Thread	Client Method
SSL initialize, handshake for Connection	Communicating each Client Socket One-by-One	SSL initialize, handshake for Connection
RMI Register to Remote Object	Handling Case for Mafia Game	Lookup to Registered RMI
Making Runnable Thread for Server & Client Socket Pair	Handling Case for Write Message & Close the Client	Making Each Thread for Reading & Writing Case
Print Message & Delete Client		
Method for Mafia		

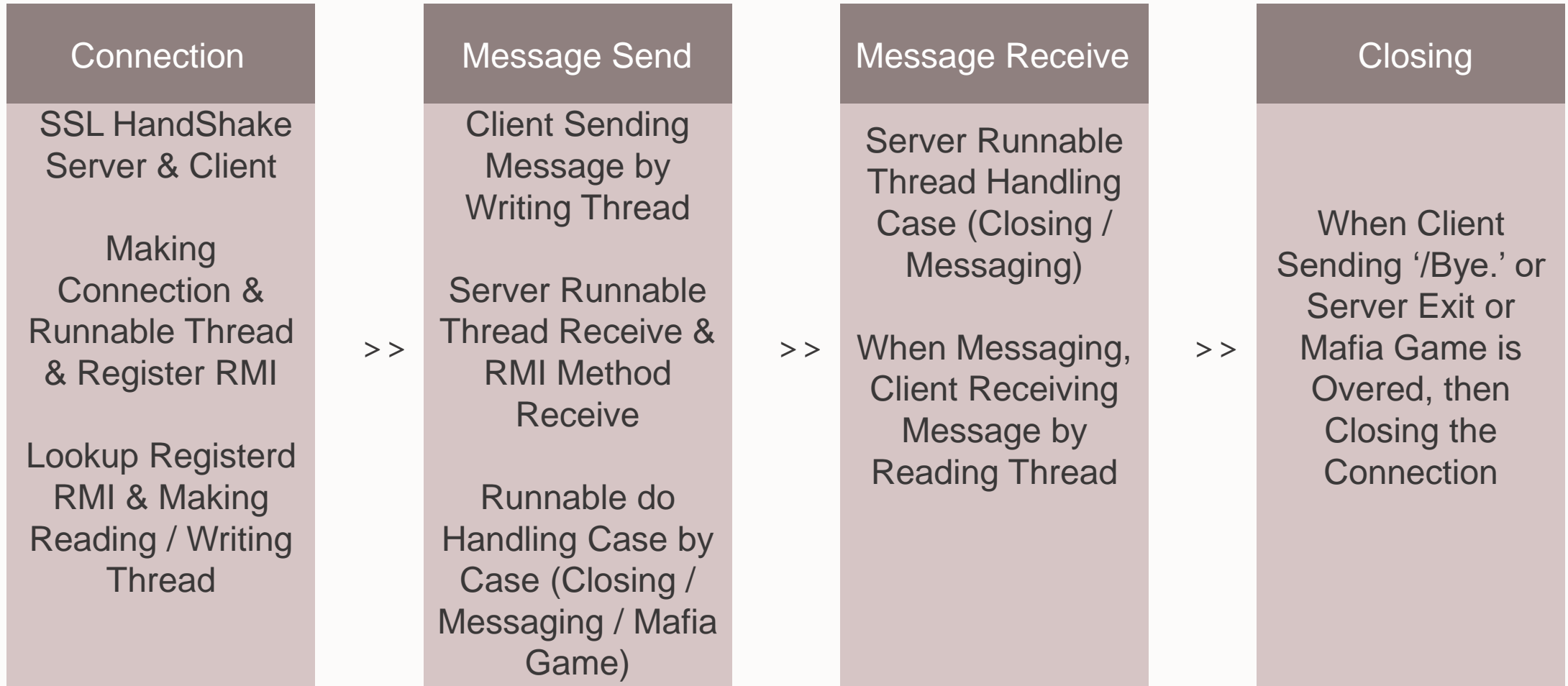


Class 설명

Sender	Receiver	RmiChatting	RmiChattingImpl
Client Message Sending Method	Client Message Receiving Method	Header for Additional RMI Method	Additional RMI Method
Sending Message to Server	Receiving Message to Server		Define Method for Mafia Game
Sending Mafia Game Command to Server & RMI Method	Handling Client Close		
Handling Client Close			

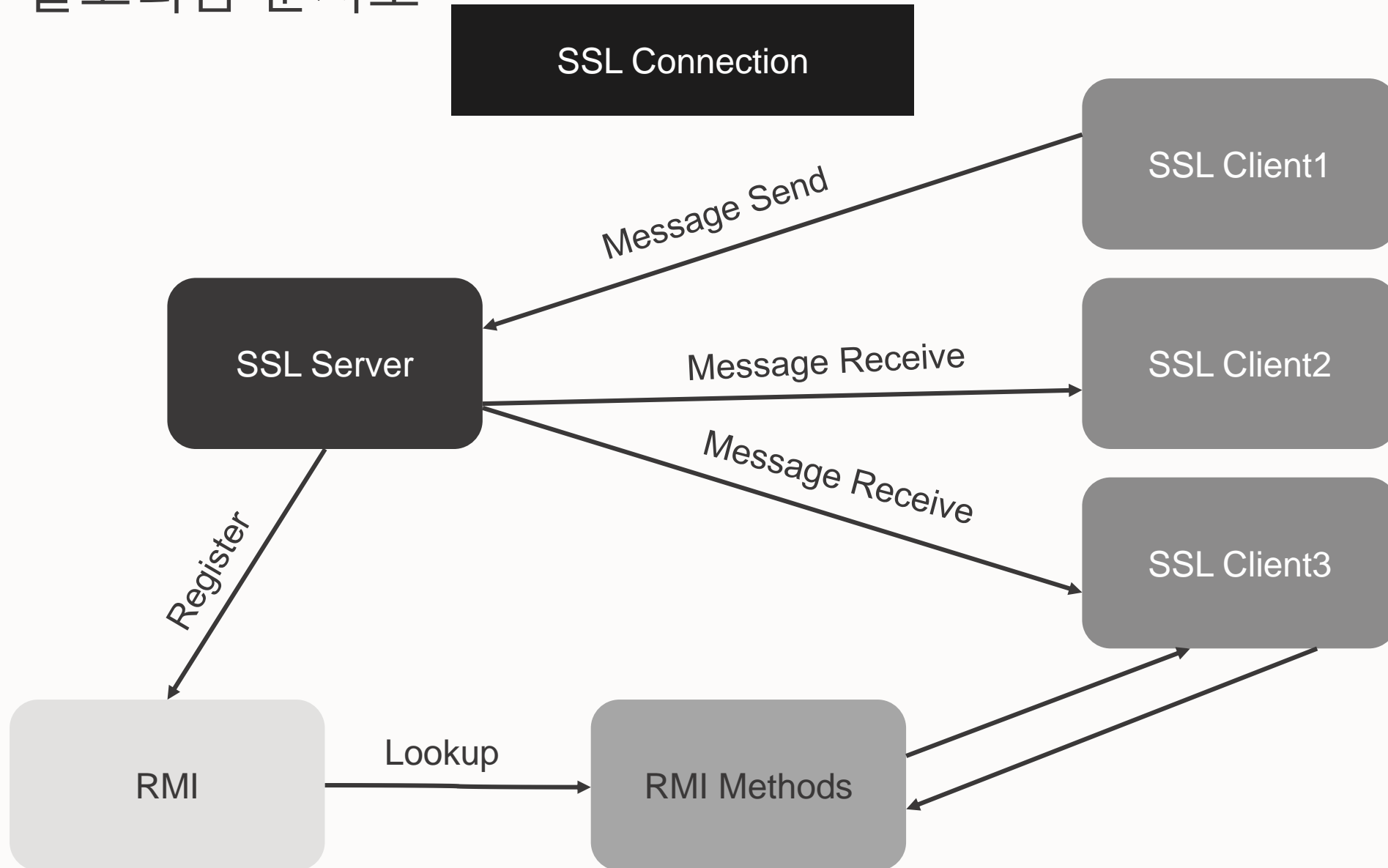


알고리즘 순서





알고리즘 순서도





How to Compile & How to Start the Game

◆ Compile (/bin 디렉터리 내부에서 실행)

◆ `java SSLFileTransferChat.SSLChattingClient localhost portnumber`

◆ `java SSLFileTransferChat.SSLChattingServer portnumber`

◆ Mafia Game

◆ Mafia Game을 위해서는 Client 3개를 실행해야 함

◆ Client는 전부 “/Ready.”를 하고 Client들이 전부 “/Start.”함으로써 Game 실행

◆ Client는 대화를 통해 “/Kill.”을 함으로써 마피아를 투표함

◆ Client 전원이 투표를 마치면 자동으로 게임 결과가 나오며 종료됨

◆ 자세한 내용은 “/Help.” 참조

3

결과 및 시연

4

QnA

^^
감사합니다