《线画图元生成算法实验》

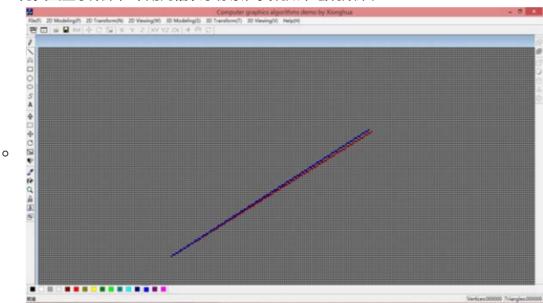
姓名<u>王红阳</u> 学号<u>3019244233</u> 专业<u>计算机科学与技术</u> 班级<u>3班</u>

天津大学智能与计算学部 2021年 09月27 日

一、实验目的

二、实验内容

- 内容:
 - 。 实现 DDA 直线生成算法
 - 。 实现 Bresenham 直线生成算法
- 要求:
 - 。 自定义直线段起始点和终点坐标
 - 。 采用不同的彩色显示两种算法生成的直线结果
 - 。 为突出显示效果,采用网格表示像素,实现如下绘制效果。



三、实验结果

四、实验分析和总结

五、源代码

//代码要有详细的注释