HW5心得報告

電子三甲 108360129 張申儒

Chapter5的內容有設計大型程式、例外與輸入輸出處理以及執行緒。大型程式的設計常會用到別人設計的類別，這時我們可以採取套件(package)的方式來區分類別。

接下來是例外處理，程式設計中經常用到。執行程式時可能會發生錯誤，針對這個錯誤另外設計處理方式，這種方式就稱為例外處理。我們可以採用try和catch的方式，當try程式區塊中的例外發生時，原本正在執行的程式必須中斷，如果catch與例外相符，這個例外就會被catch擷取，然後進到catch程式區塊中處理。

執行緒(Thread)就是可以同時執行程式碼中不同的部分，程式中如果要控制執行緒的處理時機，這時就需要同步化(synchronization)，某個執行緒正在使用加了此修飾子的方法，其他執行緒就必須等它做完才能呼叫。

這單元的內容非常重要，在Android實作中也經常使用到，經過實際運用後也讓我更了解要如何使用及使用時機，對期末專題也有莫大的幫助。