Eclipse

Eclipse 프로젝트와 Eclipse.org 컨소시움

- 목표
 - 개발도구를 위한 보편적이고 뛰어난 기능을 제공하는 플랫폼 제작
- 1999년에 IBM과 OTI에서 시작된 Java 기반의 프로젝트
- 2001년에 오픈 소스 프로젝트로 변환
- 컨소시움 참여기업
 - IBM, Borland, Red Hat, HP, Fujitsu, Sybase, Oracle, OMG 등

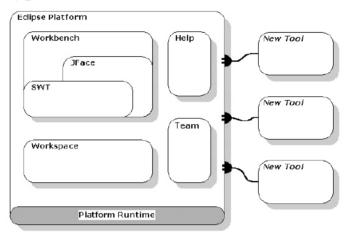
Eclipse가 지향하는 것

- 애플리케이션 개발 툴을 위한 개방형 플랫폼 제공
 - 다양한 OS 지원
 - GUI와 비GUI를 모두 지원
- 언어 중립성
 - 컨텐츠의 형식은 제한하지 않음
 - HTML, Java, C, JSP, EJB, XML, GIF ...
- 여러 다양한 툴을 조화롭게 통합
 - UI는 물론 더 깊은 수준에서 통합
 - 이미 설치된 제품에 새로운 도구를 자유롭게 추가 할 수 있게 함

- Eclipse Tool Project
 - 개발자들이 Eclipse 플랫폼에서 동작하는 도구를 만들 때 중복되는 노력을 피하고 성과를 최대한 공유하도록 하기 위하여 공통 컴포넌트를 개발
 - EMF, C/C++ IDE, Cobol IDE, Hyades ...

Eclipse의 아키텍처

- Eclipse의 대부분의 기능은 플러그인을 통해 제공
- 플랫폼에 직접 접근하기보다 JDT 등의 플러그인을 통해 기 능을 이용



- Eclipse 플랫폼
 - IDE 제품들에 대한 핵심 요소
 - Platform Runtime
 - 일종의 커널
 - 플러그인 검사, 정보 레지스트리 생성 등 작업
 - Workspace
 - 사용자 리소스를 관리하는 플러그인
 - Workbench
 - 사용자 인터페이스를 제공하는 플러그인
 - SWT(Standard Widget Toolkit), JFace(SWT 기반의 GUI 프레임워크)를 이용하여 구현
 - Team
 - 버전 컨트롤 및 형상 관리 기능으로 레퍼지토리를 통해 팀과 리소스를 공유할 수 있게
 - Help
 - Eclipse의 도움말 시스템
 - Debug
 - 언어독립적이고 일반적인 추상 디버그 모델 및 UI 제공

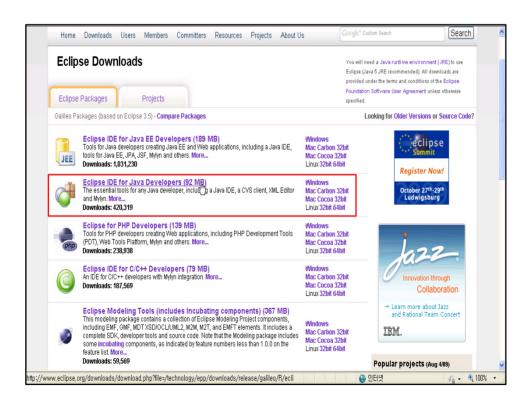
- JDT (Java Development Tools)
 - Eclipse 프로젝트의 서브 프로젝트 중 하나
 - Java 통합 개발 환경을 구현한 플러그인
- PDE (Plug-in Development Environment)
 - Eclipse 플러그인 개발에 특화된 툴
 - 플러그인을 좀더 쉽게 개발할 수 있도록
- Eclipse SDK
 - Eclipse 플랫폼, JDT, PDE를 한꺼번에 다운로 드 할 수 있도록 묶은 것

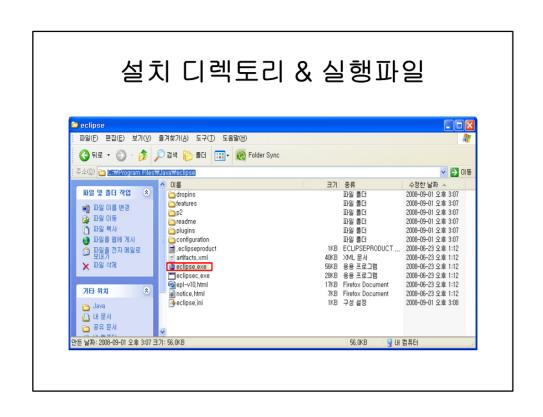
Eclipse의 라이센스 정책

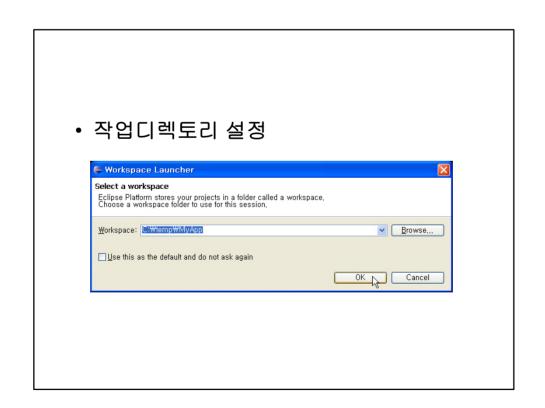
- 오픈 소스 프로젝트
- CPL (Common Public License) 채택
 - 자신이 사용하거나 수정한 모든 Eclipse 코드를 공 개해야
 - 자신이 직접 개발하여 추가한 부분
 - 소스 공개 불필요, 유료화 가능
- CPL에 따라 Eclipse를 무료로 사용할 수 있고, 마음껏 수정할 수 있다.
 - 많은 유용한 플러그인도 무료
 - 유료 플러그인 존재할 수도 있다.

Eclipse SDK 설치 및 실행

- 설치조건
 - 버전 5 이상의 자바 런타임 필요
 - JRE나 JDK
- http://www.eclipse.org 에서 다운로드
- 자신의 OS에 맞는 파일 선택
 - Windows, Mac, Linux 등
- 다운 받은 압축파일을 적당한 위치에 풀기만 하면 된다.
- eclipse.exe 더블클릭하여 실행



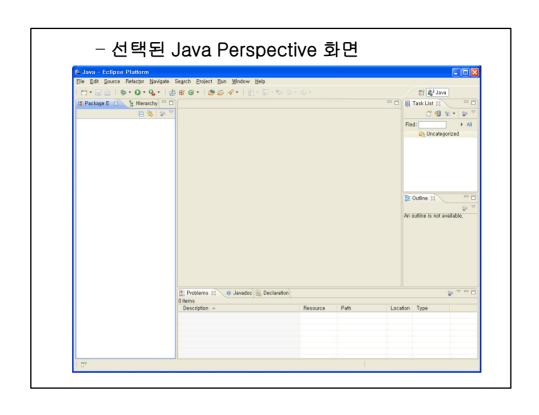


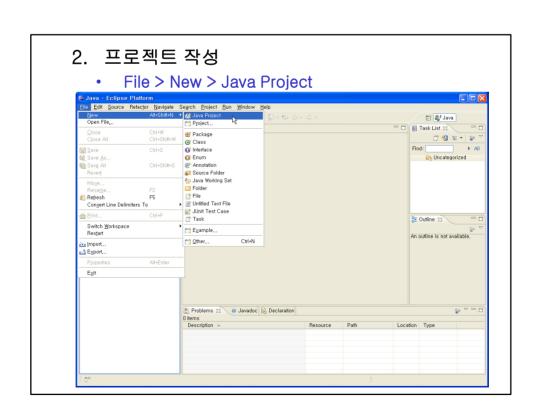


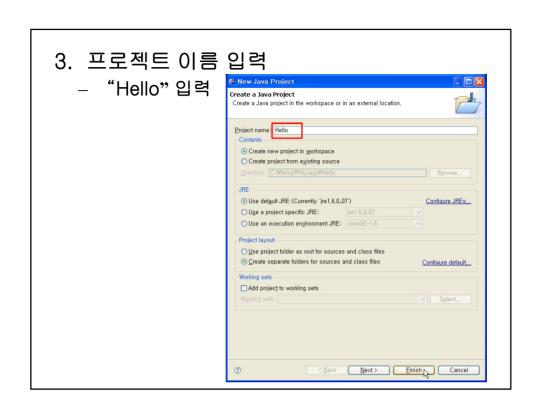
간단한 Java 프로그램 작성하기

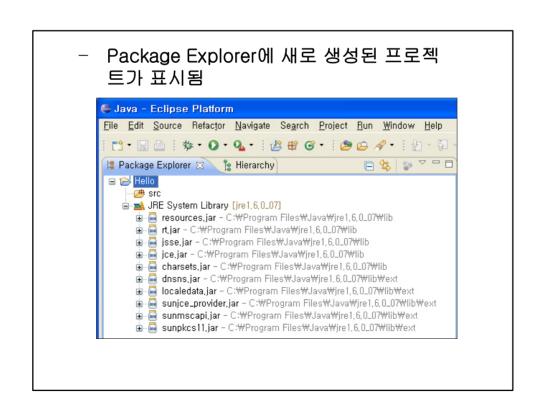
- 1. Java 프로그래밍을 하려면 Java Perspective로 변환해야
 - 메인 메뉴에서 Window > Open Perspective 메뉴에서 여러 가지 선택 가능
 - Java 선택 (default)

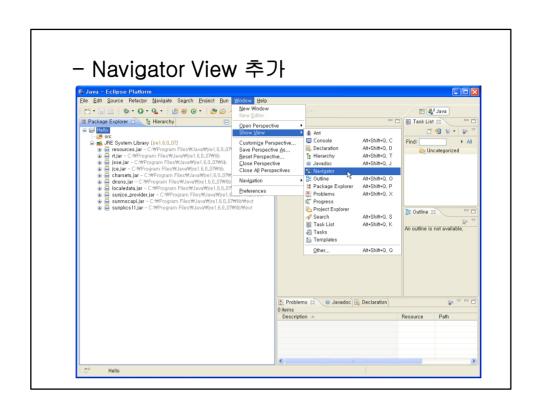
- Workbench (워크벤치)
 - Eclipse의 윈도우를 뜻하는 용어
 - 메뉴와 툴바, 숏컷바, Perspective 영역으로 구성
- Perspective (퍼스펙티브)
 - 각종 에디터와 뷰의 모음
 - 현재 수행할 작업이 무엇인지에 따라 필요 한 도구가 결정

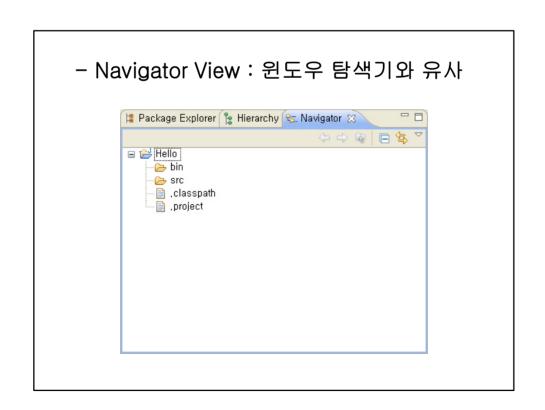




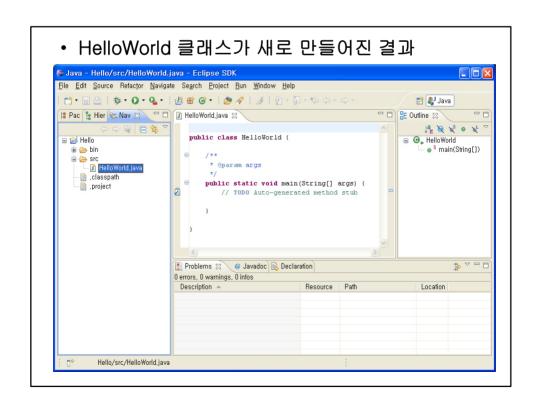








4. HelloWorld 클래스 만들기 File > New > Class 클래스 이름을 "HelloWorld"로 입력 public static void main() 체크박스 선택 € New Java Class Java Class A The use of the default package is discouraged. Source folder: Hello/src Browse... Package: (default) Browse... Enclosing type: Modifiers: Superclass: java,lang,Object Brows<u>e</u>... Interfaces: <u>A</u>dd... ? <u>Einish</u> Cancel



main()에 출력 코드 입력 후 저장(File > Save)하면 자동으로 컴파일 된다. 6. Run > Run As > Java Application 선택하여 실행 ➡ Java - Hello/src/HelloWorld.java - Eclipse SDK
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help || 🛗 🕆 🖫 👜 || 🏇 🔻 🖸 🕶 📞 🕶 || 😩 😝 || 🚱 /| // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || // || 😭 🐉 Java □ □ B Outline 🛭 $\downarrow_{Z}^{a} \bigotimes \otimes^{S} \bullet \otimes^{L} \vee$ $\bigoplus \Theta_{\bullet} \text{HelloWorld}$ $\bigoplus S \text{ main(String[])}$ public class HelloWorld { * @param args */ public static void main(String[] args) { System.out.println("Hello World!!"); E Problems @ Javadoc Declaration Console Conso