# 支付逻辑漏洞

1: 低价充值、越权花别人的钱

2: 服务年限延长、更少的钱获取服务,并发生成多个优惠订单

3: 交易密码绕过

# 案列1、负数购买

大于100金币的时候,可兑换

(1)

场景: 假设火腿肠的价格时 10 块, 买2跟, 正常的支付是: 200-2\*10=200-20=180

利用: 200-(-2) \*10=200--20=200+20=220(可以尝试修改金额)(可以尝试修改数量)





知识:没有多余的金币,金币不足,尝试来到购买界面 修改返回包。

# 案列2、修改内容

同样的钱或者更少的钱,购买更多的服务

云主机购买逻辑设计不严密,经过base64编码的数据可以被篡改,实现原有买低配的价格可以直接买高配

#### 确认订单 导出Excel





知识:有时候在生成订单时,有时候在支付的数据库包修改。

### 案列3、修改支付金额



#### GET请求中 可能也存在修改内容和金额

查看支付跳转链接如下:

http://xxx.com/goPay.html?amount=34\beta9\betapId=&oId=&stage=1\betapInfo=3489

把两处金额改为0.1元:

http://xxx.com/goPay.html?amount=0.1&pId=&oId=&stage=1&pInfo=0.1

# 案列4、无线重放

场景: 新用户优惠

### 案例4、无限重放(并发)

POST /errnav/getAData HTTP/1.1

Host: xxx.com

Connection: keep-alive Content-Length: 26

Cache-Control: max-age=0

Accept: \*/\*
Origin:

X-Requested-With: XMLHttpRequest

User-Agent: Mozilla/5.0

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded; charset=UTF-8

Referer:

Accept-Encoding: gzip,deflate,sdch

Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.8,en-US;q=0.6,en;q=0.4

t=rateb&UserID=1111

知识: 退款并发

# 案列5、修改运费

运费原本是20元,商品是21,通过修改运费金额

| 运费已经变成1块钱 |                                                  |                              |
|-----------|--------------------------------------------------|------------------------------|
|           | 支付方式                                             |                              |
|           | 所选支付方式: <b>在线支付.</b> 应付款金额: <b>¥22.90元</b> 正在测试中 |                              |
|           | 其他信息                                             |                              |
|           | 该通知单来自分站 : 北京<br>支付方式: 在线支付                      |                              |
|           | 缺货处理:                                            | 运费为1元                        |
|           |                                                  | 商品总价: ¥21.90元 + 配送费用: ¥1.00元 |
|           |                                                  | 应付款金额: ¥22.90元               |

# 案列6、修改下单金额



# 案列7、正负叠加

### 尝试购买两件商品,商品为数据一正一负提交订单

A商品: 30\*1



### 案列8、优惠卷

漏洞: 首先并发

漏洞: 修改优惠卷金额





### 签约漏洞

场景:新用户买VIP会员首月优惠6元,只能买一个月!

条件: 支持多种支付方式, 微信和支付宝

利用:选择支付宝支付生成订单,但不支付,在使用另外一部手机登录此商店账号,选择微信支付生成

订单。同时付款!

变形: 支付时抓包reperater 重放数据包。

并发:可以尝试并发产生多个订单, ——点支付查看。

# 溢出漏洞



# 修改数据包



### 修改类型

场景:成人票980

修改数据包, 将成人票改为儿童票





# 高危漏洞挖掘

# 信息泄露 AK登录 content oss 泄露





# 验证码大小 可以控导致拒绝服务





#### 相差非常大说明存在漏洞

#### 3.怎么造成DDOS攻击?

通过上面的测试我们知道了漏洞存在,如果我们发送一个10000的数据包到服务器,服务器需要 10s 理,那么我们如果发送 10 个 10000的数据包呢? 10x10 = 100s

也就是服务器需要花费100s时间去处理,当我们发送 100 个这样的数据包(当然你千万不要用100个数据包扔过去,一般来说经过测试结果 20-50个就能导致网站瘫痪。)

明月大佬提的 发送至 所有人 \*

fcmit.cc