极客大学算法训练营 第一课 数据结构与算法总览

覃超

Sophon Tech 创始人,前 Facebook 工程师



如何有效学习数据结构与算法



线上课程

- •预习 基础知识自己预习和查看
- •课堂互动 跟着我一起思考、回答问题
- •课后作业 按照切题办法



期待效果

- •职业顶尖级别 对于算法数据结构的理解
- •一线互联网公司面试
- •LeetCode 300+的积累

异类



Outliers



THE STORY OF SUCCESS

Malcolm Gladwell

#1 bestselling author of The Tipping Point and Blink

中文版译名:

《异类:不一样的成功启示录》

作者:

马尔科姆-格拉德威尔



精通一个领域

- Chunk it up 切碎知识点
- Deliberate Practicing 刻意练习
- Feedback 反馈



Chunk it up 切碎知识点



Chunk it up

- 庖丁解牛
- 脉络连接

Chunk it up

- ♠ ElonMuskOfficial 🥕 5.5k points · 4 years ago 🚳 2
- I do kinda feel like my head is full! My context switching penalty is high and my process isolation is not what it used to be.

Frankly, though, I think most people can learn a lot more than they think they can. They sell themselves short without trying.

One bit of advice: it is important to view knowledge as sort of a semantic tree -- make sure you understand the fundamental principles, ie the trunk and big branches, before you get into the leaves/details or there is nothing for them to hang on to.

Give Award Share Report Save



游戏(CS、LOL、吃鸡、星际)

- 控兵 (微操)
- 运营
- 战术
- 热键操作 vs 鼠标操作
- •

分解数据结构和算法



数据结构

• —维:

• 基础: 数组 array (string), 链表 linked list

• 高级: 栈 stack, 队列 queue, 双端队列 deque, 集合 set, 映射 map (hash or map), etc

• 二维:

• 基础: 树 tree, 图 graph

• 高级:二叉搜索树 binary search tree (red-black tree, AVL), 堆 heap, 并查集 disjoint set, 字典树 Trie, etc

• 特殊:

• 位运算 Bitwise, 布隆过滤器 BloomFilter

• LRU Cache



算法

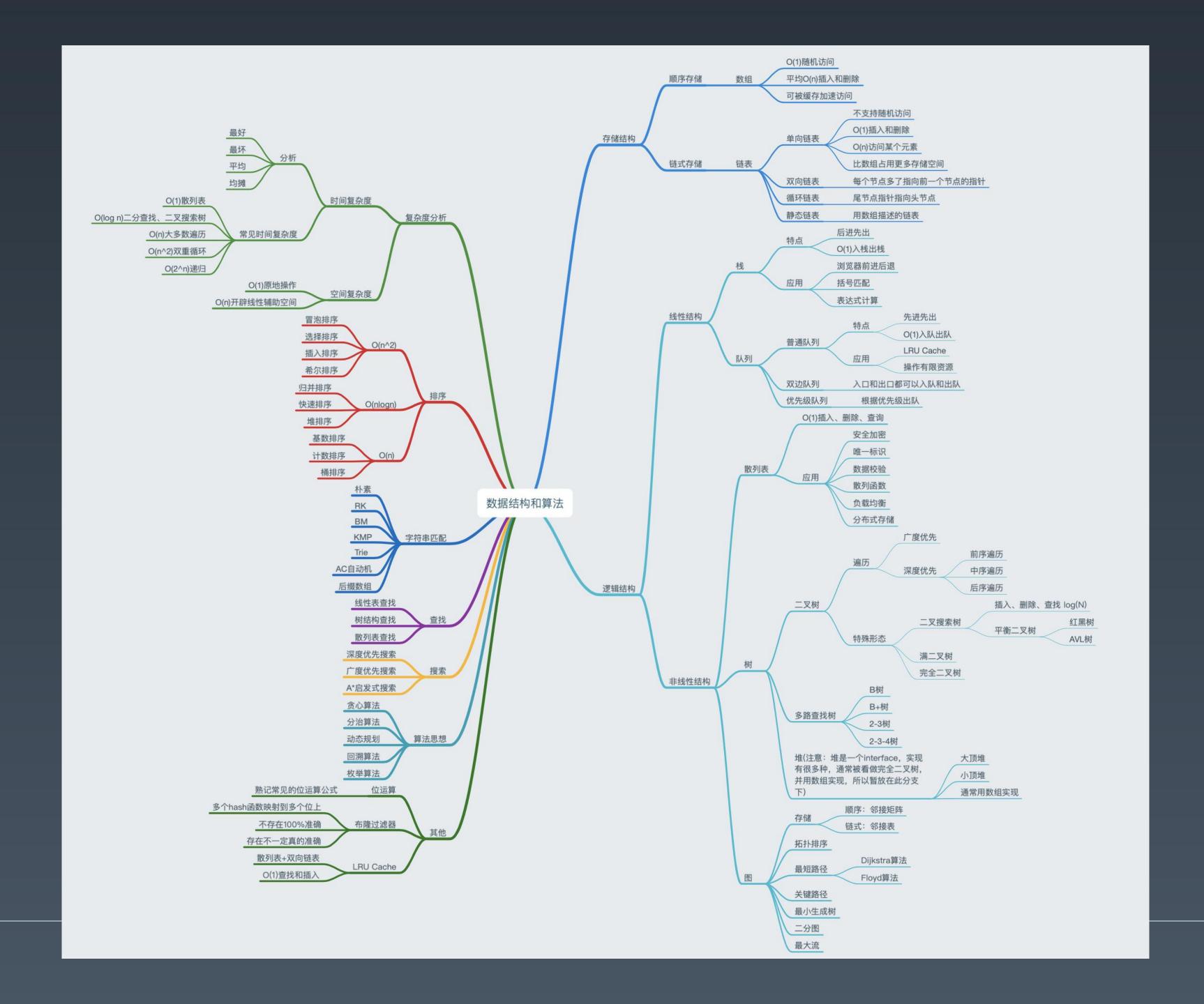
- If-else, switch —> branch
- for, while loop —> Iteration
- 递归 Recursion (Divide & Conquer, Backtrace)
- 搜索 Search: 深度优先搜索 Depth first search, 广度优先搜索 Breadth first search, A*, etc
- 动态规划 Dynamic Programming
- 二分查找 Binary Search
- 贪心 Greedy
- 数学 Math , 几何 Geometry

注意: 在头脑中回忆上面每种算法的思想和代码模板



数据结构和算法脑图







Homework: 自己动手绘制一份数据结构和算法脑图



Deliberate Practicing 刻意练习



职业化运动

- 基本功是区别业余和职业选手的根本
- 基础动作的分解训练和反复练习 —> 最大的误区
 - 乒乓球
 - 台球
 - 滑雪



Deliberate Practicing

- 刻意练习 过遍数 (五毒神掌)
- 练习缺陷、弱点地方
- 不舒服、不爽、枯燥
- 生活中例子: 乒乓球、台球、游戏等等







Feedback

反馈



Feedback

- 即时反馈
- 主动型反馈(自己去找)
 - 高手代码 (GitHub, LeetCode, etc.)
 - 第一视角直播
- 被动式反馈 (高手给你指点)
 - code review
 - 教练看你打,给你反馈







DUAL FPVOD: Flash vs Effort ZvT @ Eye of the Storm [2016-12-02]



第三节刷题技巧



切题四件套

- Clarification
- Possible solutions
 - compare (time/space)
 - optimal (加强)
- Coding (多写)
- Test cases



五步刷题法五步制第



刷题第一遍

• 5分钟: 读题 + 思考

• 直接看解法: 注意! 多解法, 比较解法优劣

• 背诵、默写好的解法



刷题第二遍

- · 马上自己写 —> LeetCode 提交
- 多种解法比较、体会 —> 优化!

提交时间	状态	执行用时	内存消耗	语言
7 小时前	通过	80 ms	12.9 MB	python3
7 小时前	执行出错	N/A	N/A	java
8 小时前	通过	2 ms	33.4 MB	java
9 小时前	执行出错	N/A	N/A	java



刷题第三遍

- 过了一天后, 再重复做题
- 不同解法的熟练程度 —> 专项练习

刷题第四遍

• 过了一周: 反复回来练习相同题目



刷题第五遍

• 面试前一周恢复性训练

小结

- 职业训练: 拆分知识点、刻意练习、反馈
- 五步刷题法 (五毒神掌)
- 做算法题的最大误区: 只做一遍



##