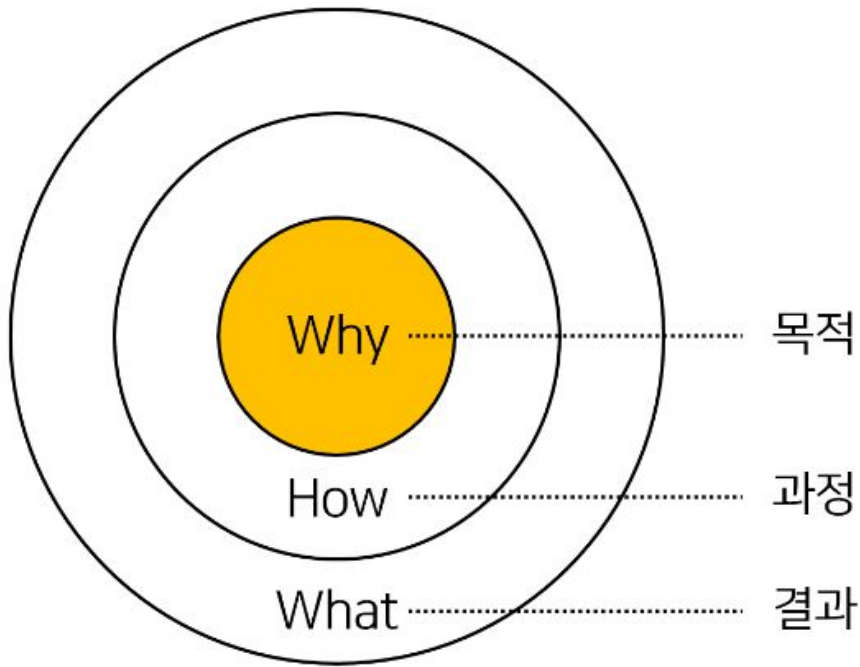


모의주식투자게임



**누구를 대상으로 어떤 혜택이
있는지**

**어떤기술, 어떤 기능으로
차별화 할건지**

발표

골든 서클 이론

Why

■ 누구를 대상으로 :

주식 초보자

■ 대상 선정 이유 :

- 1) 주식관련 지식을 쌓는 것에 진입장벽이 높다는 문제점이 있음
- 2) 입소문과 맹신을 가장 경계해야할 대상

■ 기대효과:

정보의 해석능력을 길러 자신만의 투자 전략 설립

매일 경제 (2023-11-24) [단독] 주식 대박 노렸다가 날벼락... '리딩방' 사기에 1만명 당했다
주식 시장에 뛰어드는 '주린이'가 늘어나면서 이들을 노리는 사기 수법도 갈수록 정교해지고 있다.
금융감독원에 따르면 **주식에 투자하는 개인 투자자는 지난해 말 기준 1424만명으로 2019년(612만명)과 비교해 2배 이상 늘었다.** 금감원이 경찰에 수사를 의뢰한 유사투자사업자의 불법 행위는 최근 5년 간 814건에 이른다.

뉴스투데이(2021-03-12) [경제쏙] 10대 '주린이' 늘었는데..."금융 이해 선행돼야"
지난 한 해 미성년자 주식계좌 개설 건수가 47만건으로, 전년도에 비해 4배 이상 늘었으니 크게 증가한 겁니다.

첫 번째는, 주식시장이 좋으니깐 나만 뒤처지는 게 아닌가 하는 소외감에서 아이들 계좌를 만들어주거나, 일찍 재산을 상속하는 목적으로 만드는 경우가 있다고 봅니다. 두 번째는, 조기 금융교육의 목적으로 어린 자녀에게 주식을 사주고 직접 투자해보게 하는 겁니다. 경제 공부도 하고 투자 감각을 키워주려 하는 것도 한 요인이라고 생각합니다.

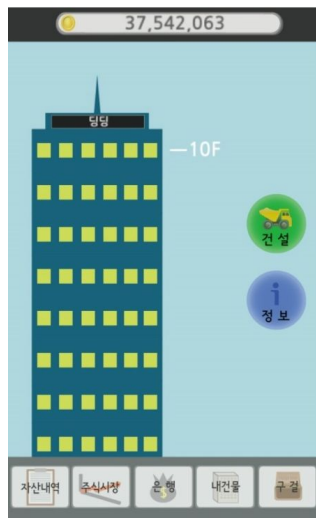
주식 투자를 경험해보기 전에 '돈'과 '금융'에 대한 기본적인 이해가 선행되어야 합니다. 아이가 무엇을 위해 돈이 필요하며, 어떻게 투자금을 모으고 관리할지 부모님과 함께 고민하고 교육하는 과정이 필요합니다.
다만, 우리나라 학교 교육과정상 '금융'이 필수과목은 아니기 때문에, 학교에서 이러한 교육이 이루어지기엔 어려움이 있습니다. 금융감독원과 금융회사 등 여러 기관에서 청소년들의 금융교육을 위해 다양한 노력을 하고 있는데, 그걸 활용해보시면 많은 도움이 되리라 생각합니다.

How

■ 기존 서비스 분석

이름	주식왕	STONKS-9800	알파스퀘어
소개	투자사의 CEO가 되서 투자를 지시해 돈을 벌고 회사를 키워나가는 투자 전략	1980년대 일본을 배경으로 주식투자과 부동산을 통해 돈을 버는 게임 투자회사의 사장이 되어 최대이익을 내야함	실제 미국 주식의 과거 차트 데이터를 본 후, 이어질 차트를 예측하여 포지션을 결정 (매수/매도/다음)함으로써 차트 투자 전략을 검증해 볼 수 있는 트레이딩 시뮬레이션 게임
특징	1) 실제 주식시장과 동일한 실시간 모의 투자 (실시간 주식 시세 정보 사용) 2) 전문가 혹은 친구의 투자 현황 및 기록도 조회 가능 3) 매력적인 캐릭터, 타이쿤 방식으로 투자 유도 하여 게임 특유의 요소갖춤 4) 추가자금 계속 지급되서 지속적인 투자를 통해 장기간에 걸친 다양한 투자 경험 가능 5) 커뮤니티시스템-트위터와 유사한 커뮤니티 시스템 제공	1) 실제 주가변동 구현이 어려워서 내부자 거래를 통해 시스템 구현 2) 불공정 거래를 할경우 적발되고 평판이 꺾임 3) 랜덤 이벤트(술자리 이벤트 -회사 고위 임원과 인맥을 구축해서 정보를 얻거나 투자 가능) 4) 미니게임 - 경마.. 5) 예금, 부동산 월세 수입으로 수입 만들 수 있음	1) 국내주식, 해외주식, 가상화폐의 실시간 시세를 확인 2) 모의 투자 가능 3) 매수.매도 시점 복기 가능 4) 차트 게임 가능 및 대전 모드 가능 5) 커뮤니티 가능
단점	단순한 UI, 수익을 내도 효용성이 없음, 재무구조나 영업이익을 알 수 없음	특정 시점 한정적임, 1980년대라서 어떤 종목을 사더라도 결국 이윤을 남길 수 있다. 파산 엔딩이 없다.(긴장감 없음)	UI 측면에서 주식을 처음 접하는 사람에게 진입 장벽이 있음, 주요 서비스 프리미엄 결제 유도

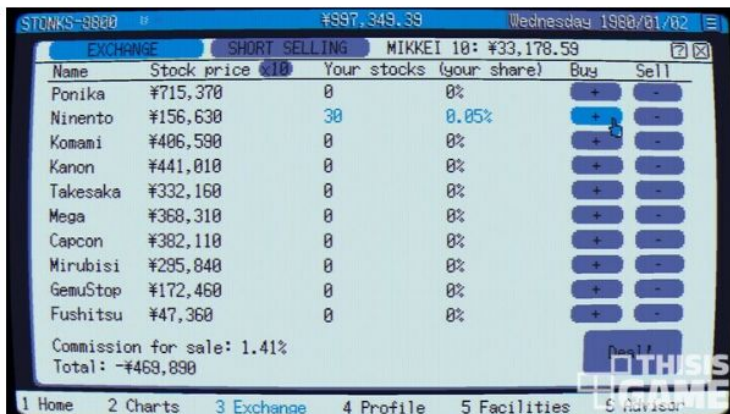
이름	주식왕
소개	투자사의 CEO가 되서 투자를 지시해 돈을 벌고 회사를 키워나가는 투자 전략
특징	<p>1) 실제 주식시장과 동일한 실시간 모의 투자 (실시간 주식 시세 정보 사용)</p> <p>2) 전문가 혹은 친구의 투자 현황 및 기록도 조회 가능</p> <p>3) 타이쿤 방식으로 투자 유도 하여 게임 특유의 요소갖춤</p> <p>4) 추가자금 계속 지급되서 지속적인 투자를 통해 장기간에 걸친 다양한 투자 경험 가능</p> <p>5) 커뮤니티시스템-트위터와 유사한 커뮤니티 시스템 제공</p>
단점	단순한 UI, 수익을 내도 효율성이 없음, 재무구조나 영업이익을 알 수 없음



UI가 단순하다

빌딩을 사는 것만이 유일한 효율성이다.

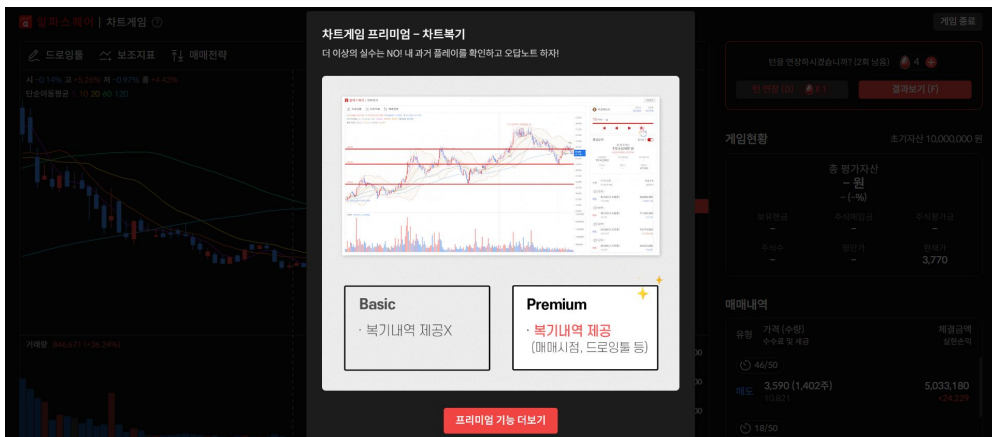
이름	STONKS-9800
소개	1980년대 일본을 배경으로 주식투자과 부동산을 통해 돈을 버는 게임 투자회사의 사장이 되어 최대이익을 내야함
특징	<p>1) 실제 주가변동 구현이 어려워서 내부자 거래를 통해 시스템 구현</p> <p>2) 불공정 거래를 할 경우 적발되고 평판이 꺾임</p> <p>3) 랜덤 이벤트(술자리 이벤트 -회사 고위 임원과 인맥을 구축해서 정보를 얻거나 투자 가능)</p> <p>4) 미니게임 - 경마..</p> <p>5) 예금, 부동산 월세 수입으로 수입 만들 수 있음</p>
단점	특정 시점 한정적임, 1980년대라서 어떤 종목을 사더라도 결국 이윤을 남길 수 있다. 파산 엔딩이 없다.(긴장감 없음)



이름	알파스퀘어
소개	실제 미국 주식의 과거 차트 데이터를 본 후, 이어질 차트를 예측하여 포지션을 결정 (매수/매도/다음)함으로써 차트 투자 전략을 검증해 볼 수 있는 트레이딩 시뮬레이션 게임
특징	1) 국내주식, 해외주식, 가상화폐의 실시간 시세를 확인 2) 모의 투자 가능 3) 매수.매도 시점 복기 가능 4) 차트 게임 가능 및 대전 모드 가능 5) 커뮤니티 가능
단점	UI 측면에서 주식을 처음 접하는 사람에게 진입 장벽이 있음, 주요 서비스 프리미엄 결제 유도



차트 중심 UI



복기서비스 프리미엄 결제 유도

<https://alphasquare.co.kr/home/stock-simulation?code=005930>

■ 프로젝트 기능

데이터:

**과거 데이터 기반 (2000년대부터) 상장된 종목 2600여개 주식 차트
각 종목 해당 전체 뉴스 연당 60개**

- 1) 게임성 측면 강화 및 완성도 높은 구현 목표**
 - 싱글/멀티/팀전 플레이 가능
 - 직관적이고 사용자 친화적인 UI
- 2) 개인 펀드 개설 및 친구 모집 기능(커뮤니티 성)**
- 3) 교육적인 요소 - 500만원 미만일 경우 퀴즈를 통한 시드머니 획득**
- 4) 복기 - 일일 매수/매도 기록 저장 및 통계 기능**

■ 프로젝트 기능

1) 게임성 측면 강화 및 완성도 높은 구현 목표

- **싱글**/멀티/팀전 플레이 가능
- 싱글 플레이를 통해 그래프를 보고 빠른 판단하는 경험을 쌓을 수 있음

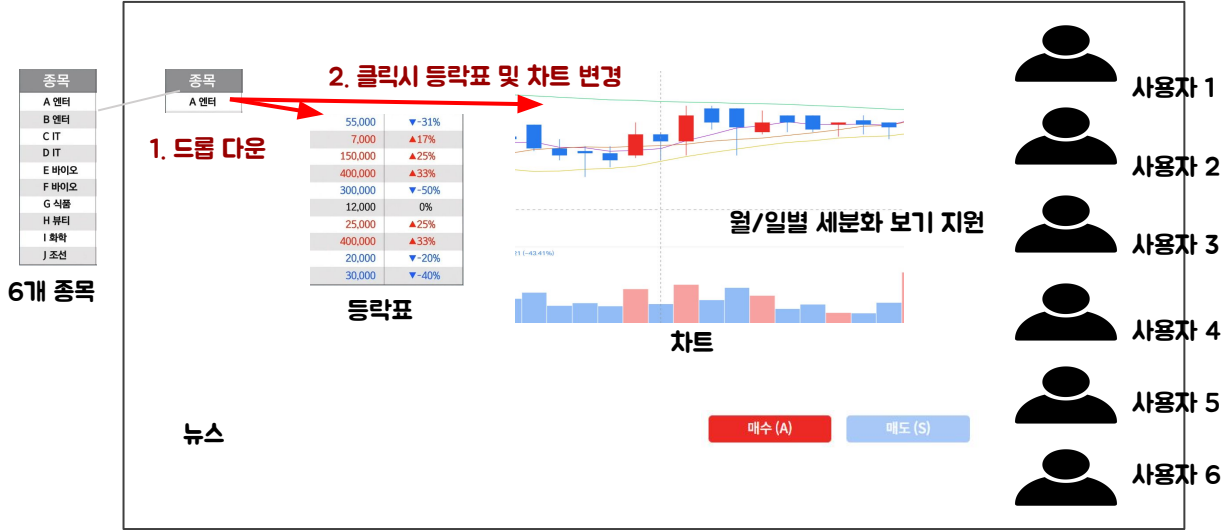


차트 분석 위주 싱글 게임

■ 프로젝트 기능

1) 게임성 측면 강화 및 완성도 높은 구현 목표

- 싱글/**멀티**/팀전 플레이 가능
- 같은 상황 속에 다른 정보들을 통해 각 플레이어들이 어떤 식으로 판단하는 지에 대해 학습 및 성향 예측 가능



뉴스 및 차트 해석 위주의 멀티 게임

■ 프로젝트 기능

1) 게임성 측면 강화 및 완성도 높은 구현 목표

- 싱글/**멀티**/팀전 플레이 가능
- 같은 상황 속에 다른 정보들을 통해 각 플레이어들이 어떤 식으로 판단하는 지에 대해 학습 및 성향 예측 가능



뉴스 및 차트 해석 위주의 멀티 게임

■ 프로젝트 기능

- 1) 게임성 측면 강화 및 완성도 높은 구현 목표
- 싱글/멀티/**팀전** 플레이 가능
 - 채팅 기능 / 2:2 | 3:3 팀전으로 게임성 강화

 사용자 1

 사용자 2

 사용자 3

6개 종목

종목
A 엔터
B 엔터
C IT
D IT
E 바이오
F 바이오
G 식품
H 뷰티
I 화학
J 조선

2. 클릭시 등락표 및 차트 변경

1. 드롭 다운

55,000	▼-31%
7,000	▲17%
150,000	▲25%
400,000	▲33%
300,000	▼-50%
12,000	0%
25,000	▲25%
400,000	▲33%
20,000	▼-20%
30,000	▼-40%

등락표

차트

월/일별 세분화 보기 지원

뉴스

런닝일보 2015

F 바이오. 해외 임상시험한
암암 치료제 판매 승인 신청
신약에 대한 기대감으로 주가 상승

매수 (A)

매도 (S)

 사용자 4

 사용자 5

 사용자 6

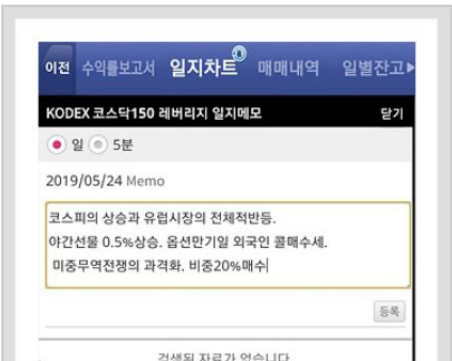
경쟁위주 팀전 게임

■ 프로젝트 기능

4) 복기 - 일일 매수/매도 기록 저장 및 통계 기능

현재 주식 복기 및 기록이 가능한 모의투자게임사이트는 알파스퀘어 밖에 없음
그러나 알파스퀘어는 일일 기록이 없고 백테스트하며 일일이 확인해야한다는 단점이 존재함

현 프로젝트에 키움 증권 일일 매매기록 기능 및 복기 기능을 활용하여
게임 시 했던 모든 매매기록을 확인하고 복기할 수 있도록한다면 실패 요인을 분석하고
데이터를 기반으로 자신만의 매매원칙을 점검하고 미래 투자에 도움이 될 수 있음



복기 메모 예시



키움 증권 일지 차트

■ 프로젝트 기능

4) 복기 - 일일 매수/매도 기록 저장 및 통계 기능



첫 번째 매매는 익절로 마무리. 하지만 이후에 더 큰 상승이 있었고 그것을 예상하지 못해 너무 일찍 팔아 버려서 아쉬웠다.

두 번째 매매는 지금 생각해 봐도 내가 왜 들어갔을까 싶다. 그래서 복기가 중요한 듯. 첫 번째 매매에서 매도한 자리에 있고, 매수한 자리에서 팔았다. 무하하. 바보아닌가?

이렇게 손실 일지 차트만 쪽 모아놓고 실패 요인을 분석해 보았다.

문제점 1.

약속한 규칙을 어긴 것들은 꼭 손실이 났다.
예를 들면 손절가를 지키지 않아서 더 들고 있던 것, 목표가에 도달했는데 욕심을 부린 것, 매수할 케이스가 아닌데 느낌이 좋아서(?) 매수한 것 등등 자잘한 실수가 모여서 큰 손실을 초래했다.

문제점 2.

강한 종목, 약한 종목을 걸러내지 못했다. 매수 기준에 부합한다고 생각하는 것은 전부 다 매수했는데 그러다 보니 약한 종목은 상승하지 못하고 손절하게 되는 케이스가 종종 발생했다.

문제점 3.

매매 기준의 디테일 부족. 그래서 익절과 손절을 운에 맡기고 있는 것을 아닐까 하는 생각이 들었다. 운이 아니라 조금 더 확률이 높은 객관적인 기준이 필요하다.

일단은 정해놓은 매매 기준을 잘 지키고! 조금 더 수익 확률이 높은 기준을 만들기 위해서 노력해야겠다. 그리고 또 상승 여력이 많은 종목을 찾는 연습도 해야겠다.

■ 프로젝트 기능

4) 복기 - 일일 매수/매도 기록 저장 및 통계 기능

1. 모든 게임 플레이 시의 자신의 매수/매도 기록 확인 가능
2. 친구의 동일 지표에서의 매수/매도 기록 1:1 비교 가능 (그래프 겹침)
3. 다수 성별/연령층의 동일 지표의 매수/매도 기록 비교 가능
 - a. 어느 시점에서 매수/매도 가 많았는지 확인 가능
 - b. 매수/매도 횟수 비교를 실제 숫자값으로 확인 가능

