

抽奖业务（难度：★★★★★）

1、前置知识

相关文档：

《接口文档.xlsx》

《设计文档》 第2.2.4章节

《设计文档》 第3.2、3.3章节

《抽奖业务设计》相关视频

链接: <https://pan.baidu.com/s/1EQFu9q--k2VkanjhPZaiNg?pwd=93ar>

注意事项：

本接口是并发度最高的一个点

设计与编码最好做到只与Redis打交道，而不与Mysql交互

中奖后的处理：

异步化，交给消息队列

小提示：

抽奖流程里的（取令牌-判断-放回令牌）已经写好了lua脚本：tokenCheck.lua，api模块下有个LuaScript，可以协助完成Redis里Lua脚本的调用

返回值：0=奖池已空，1=有令牌但未中奖，其他=已中奖，直接返回的抽中的令牌

可以用返回的令牌去redis里找value拿真实的奖品

RabbitMq传输对象的时候，可以使用FastJson将对象转为字符串后传输，可以避免很多问题

接收到消息后，再转回对应对象。

2、任务清单

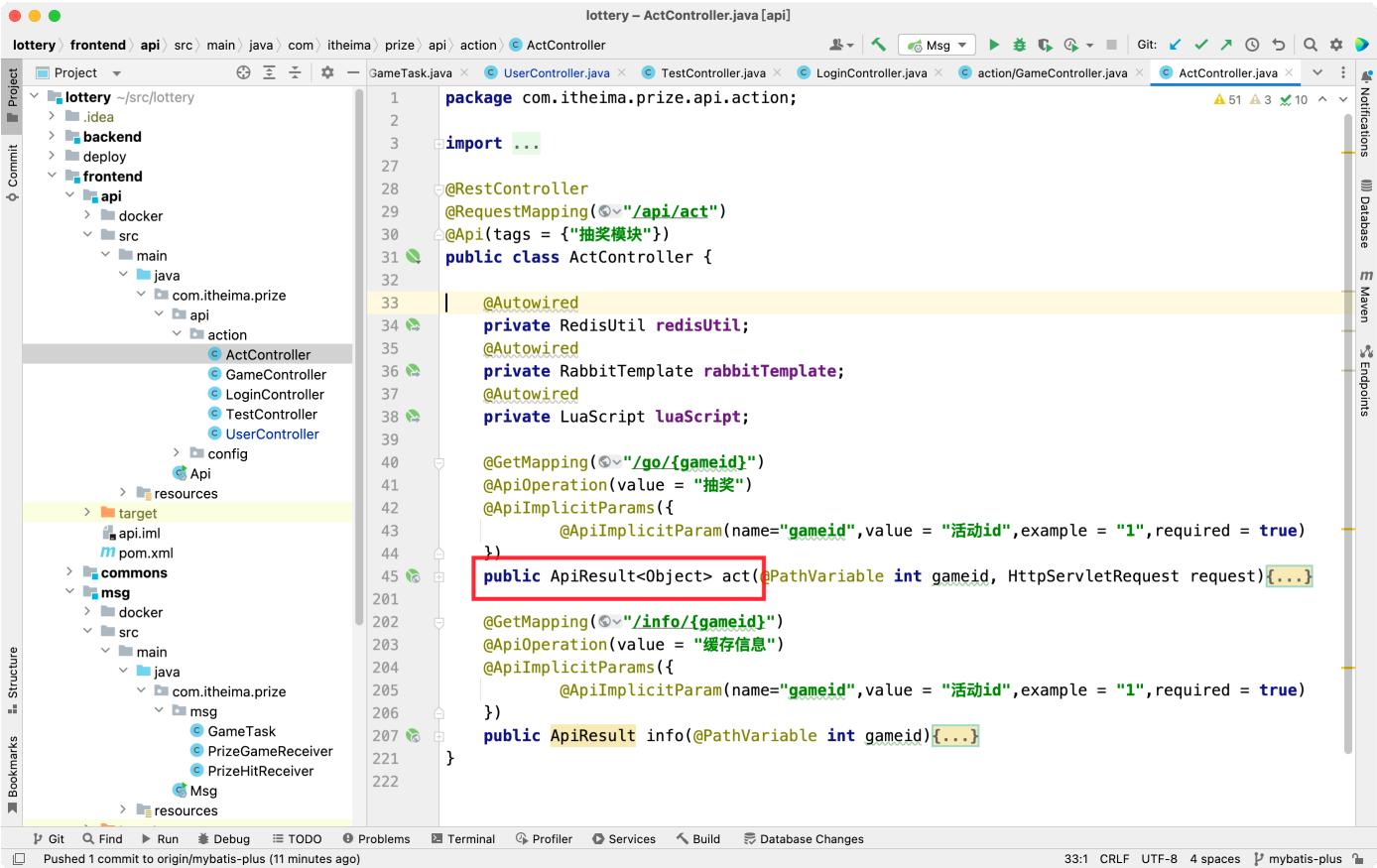
抽奖业务逻辑

中奖后的异步消息处理

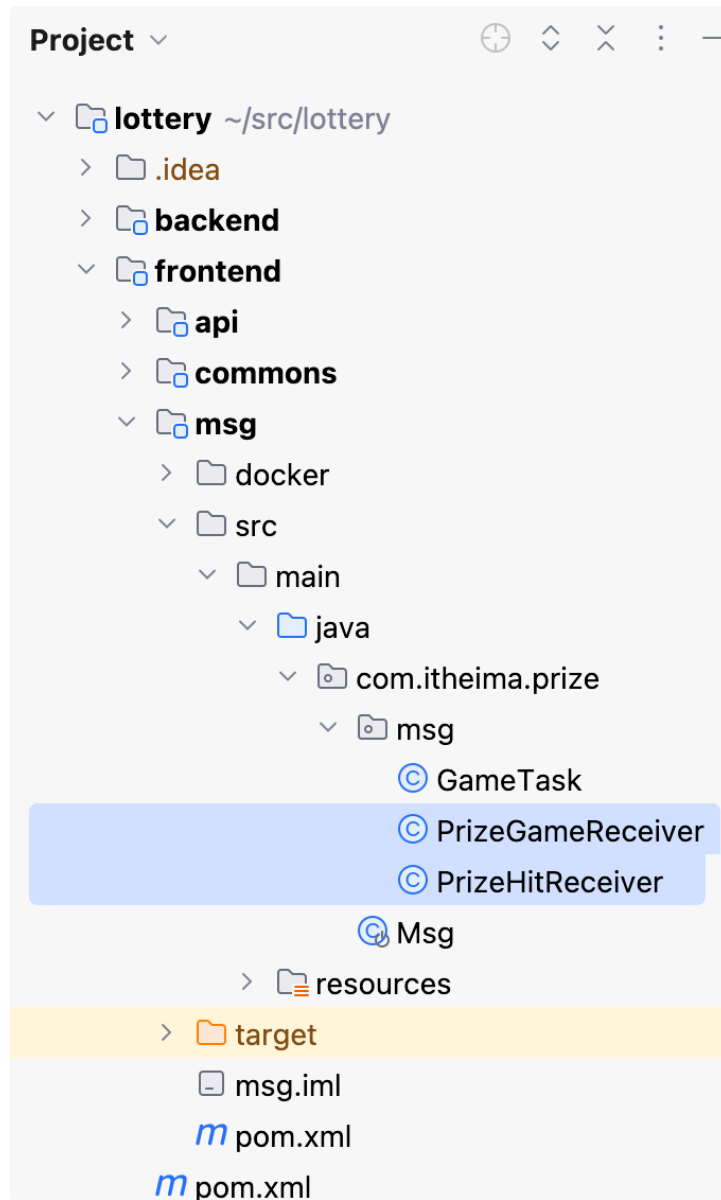
3、完成标准

3.1 完成基础代码编写

完成抽奖接口并提交git：



完成中奖后异步消息消费端代码：



3.2 完成代码自测

【提交接口自测通过的截图】

default

抽奖系统前端api

请输入搜索内容.....

主页

Swagger Models

文档管理3

抽奖模块2

GET 抽奖

GET 缓存信息

活动模块4

测试模块8

用户模块2

登录模块2

<< 主页 缓存信息× 抽奖×

文档

调试

GET /api/act/go/{gameid}

发送

| 全选 | 参数类型 | 参数名称 | 参数值 |
|-------------------------------------|------|--------|-----|
| <input checked="" type="checkbox"/> | path | gameid | 7 |

响应内容

Raw Headers Curl

响应码:200 OK耗时:47 ms大小:181 b

```
1 {
2   "code": 1,
3   "msg": "恭喜中奖",
4   "data": {
5     "id": 10,
6     "name": "青铜",
7     "pic": "/upload/images/money.png",
8     "info": "看上去和金子一样, 但是不是",
9     "price": 1,
10    "amount": 100
11  },
12  "now": "2023/11/27 16:06:30"
13 }
```

3.3 前后端联调

【提交前端抽奖成功的截图】：



【提交个人中心-中奖记录的截图】：



bxg

13111111111



3

参与活动



308

中奖记录

我的奖品

| | | |
|------|-------|------------|
| 超级女神 | 美食大礼盒 | 2023-11-27 |
| 超级女神 | 青铜 | 2023-11-27 |
| 超级女神 | 10积分 | 2023-11-27 |
| 超级女神 | 5积分 | 2023-11-27 |
| 超级女神 | 5积分 | 2023-11-27 |
| 超级女神 | 5积分 | 2023-11-27 |

退出