

# 关键接口压测（难度：☆☆☆）

---

## 1、前置知识

---

压测工具：

jmeter安装与使用，本次使用版本：5.6.2

<https://jmeter.apache.org/>

压测内容：

主要给并发最高的抽奖接口打压，要注意需要登录

打压前提前创建好活动，并且处于已开始状态

## 2、任务清单

---

完成jmeter工具的安装和基本使用

完成抽奖接口压测，提交自己本机的压测结果数据

覆盖以下压测结果：

100个用户，每个用户1000次

100个用户，每个用户10000次

1000个用户，每个用户1000次

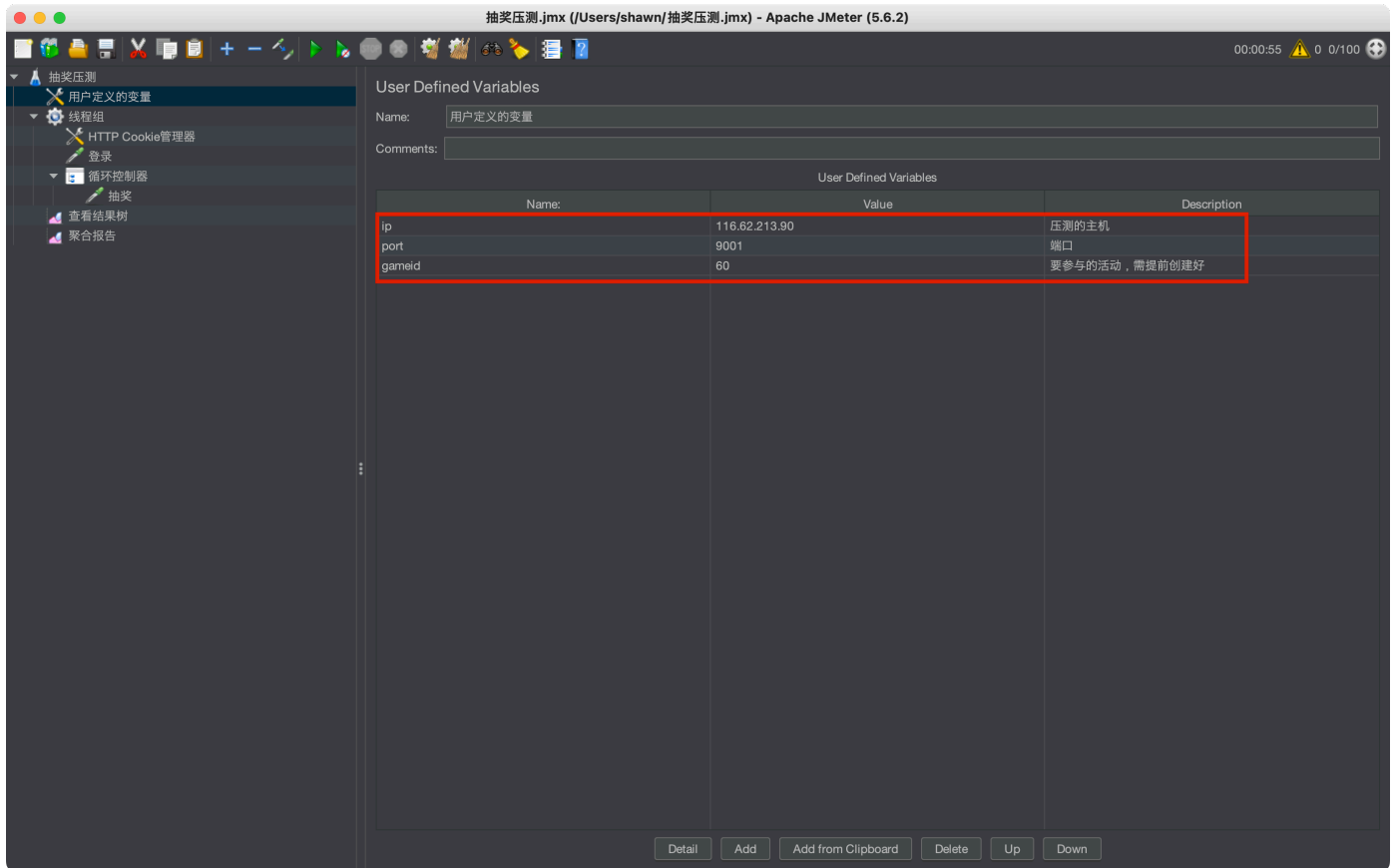
1000个用户，每个用户10000次

## 3、完成标准

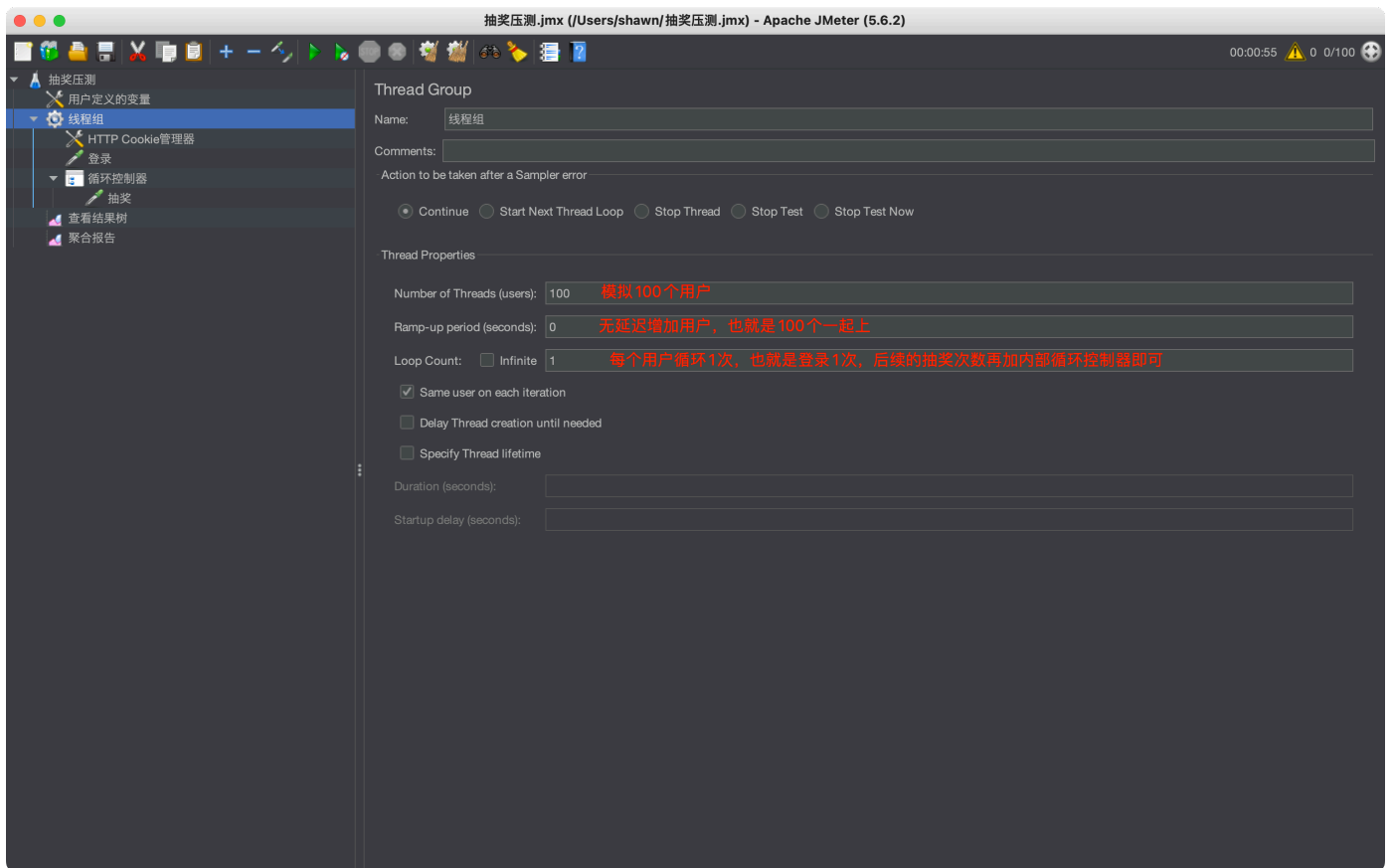
---

### 3.1 完成jmeter配置

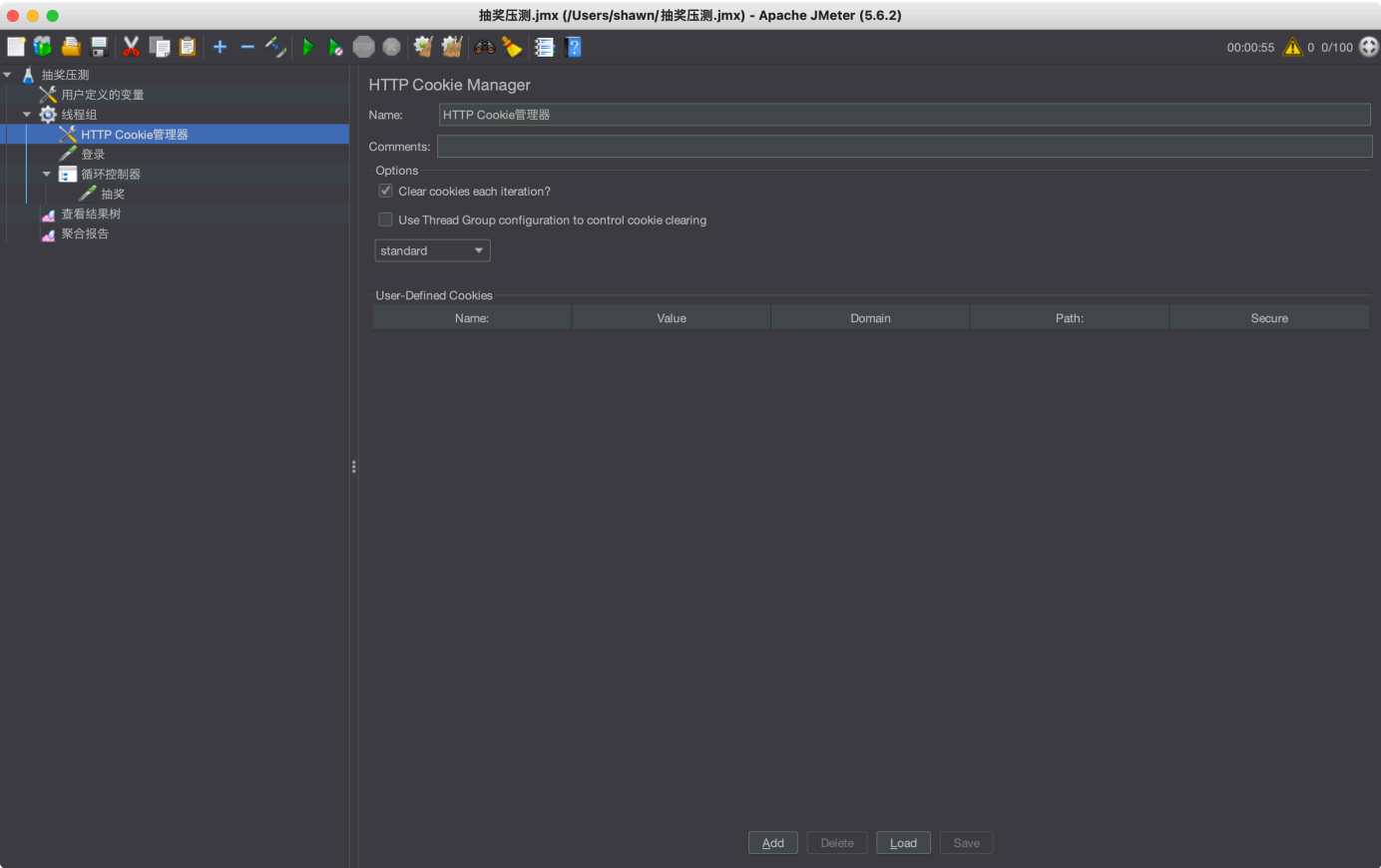
定义变量：压测的主机、端口、活动id，Value要配置成你要压测的机器的



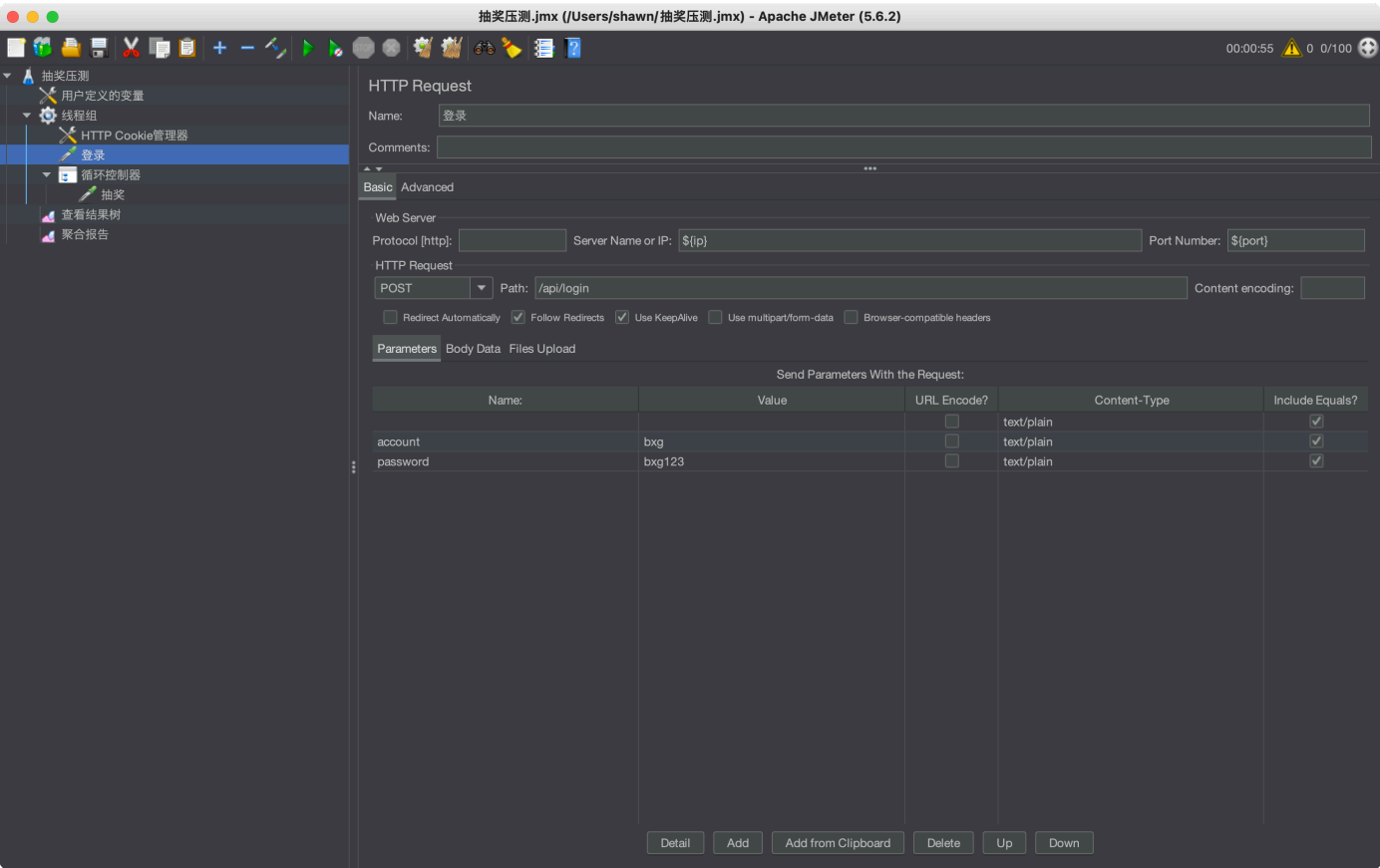
定义线程组：模拟100个用户



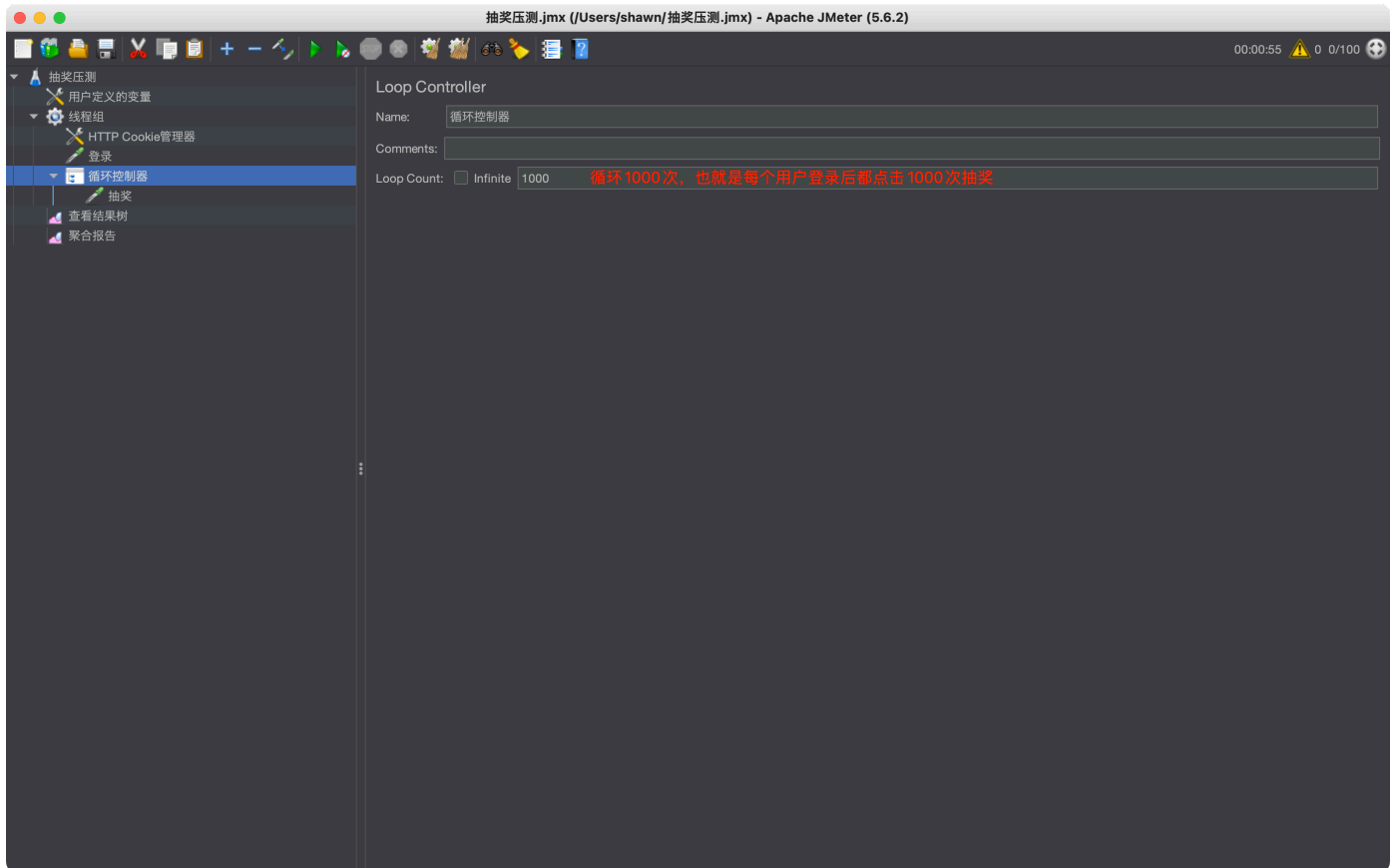
添加cookie控制器：不然后续抽奖无法获取登录的cookie会提示未登录



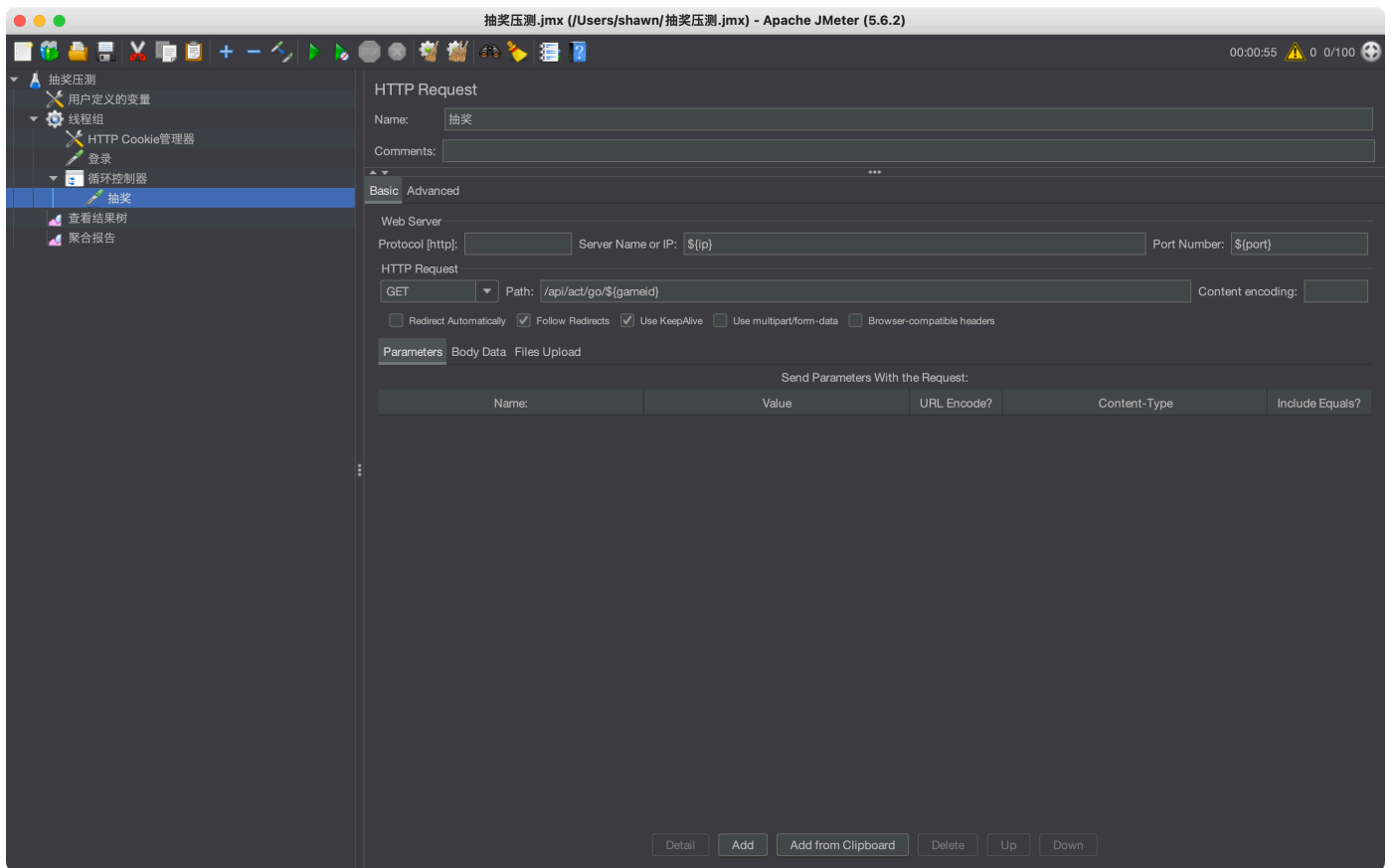
登录接口：照着配置即可



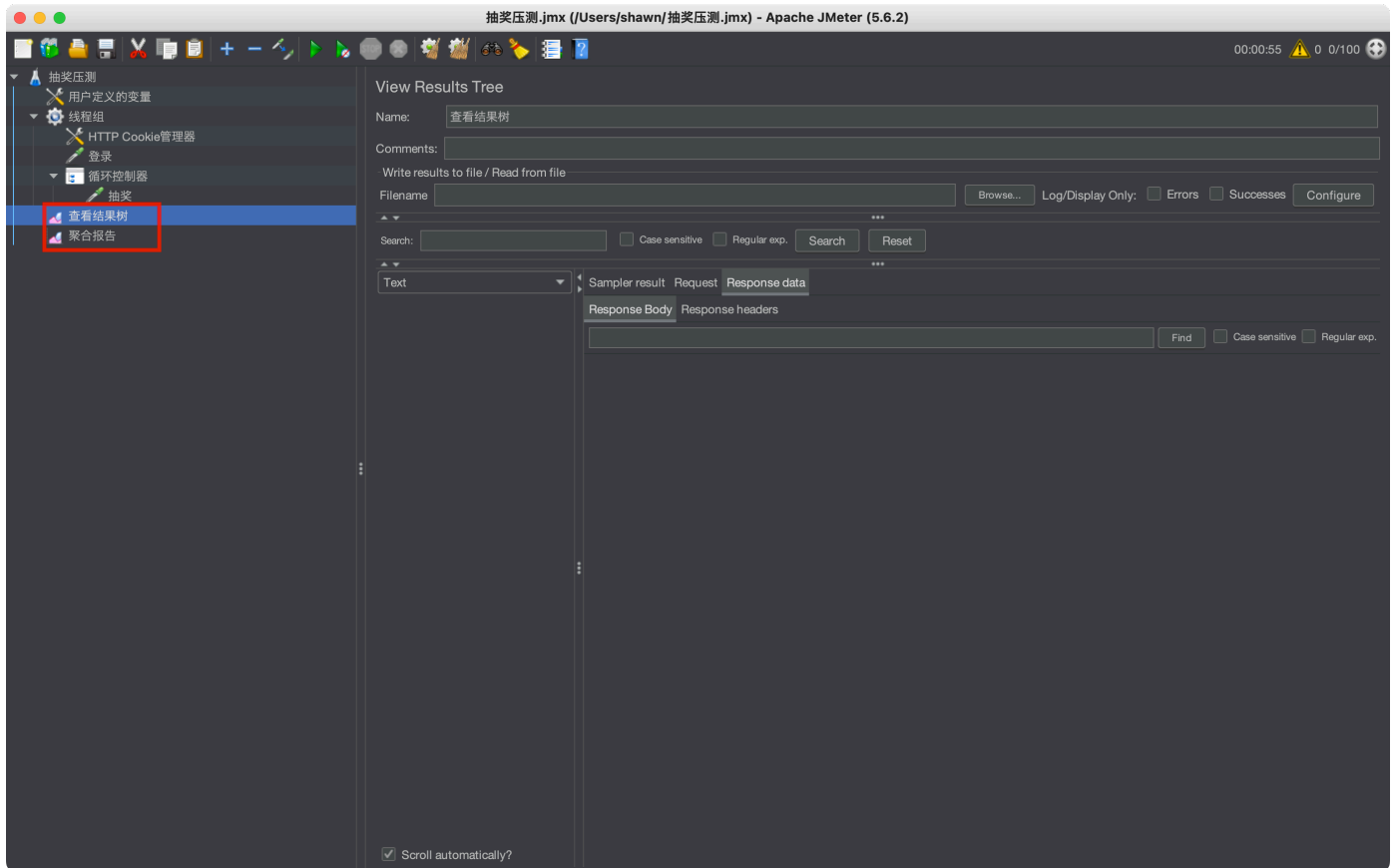
加个循环控制器，里面放上抽奖接口



在循环控制器内部添加抽奖接口：

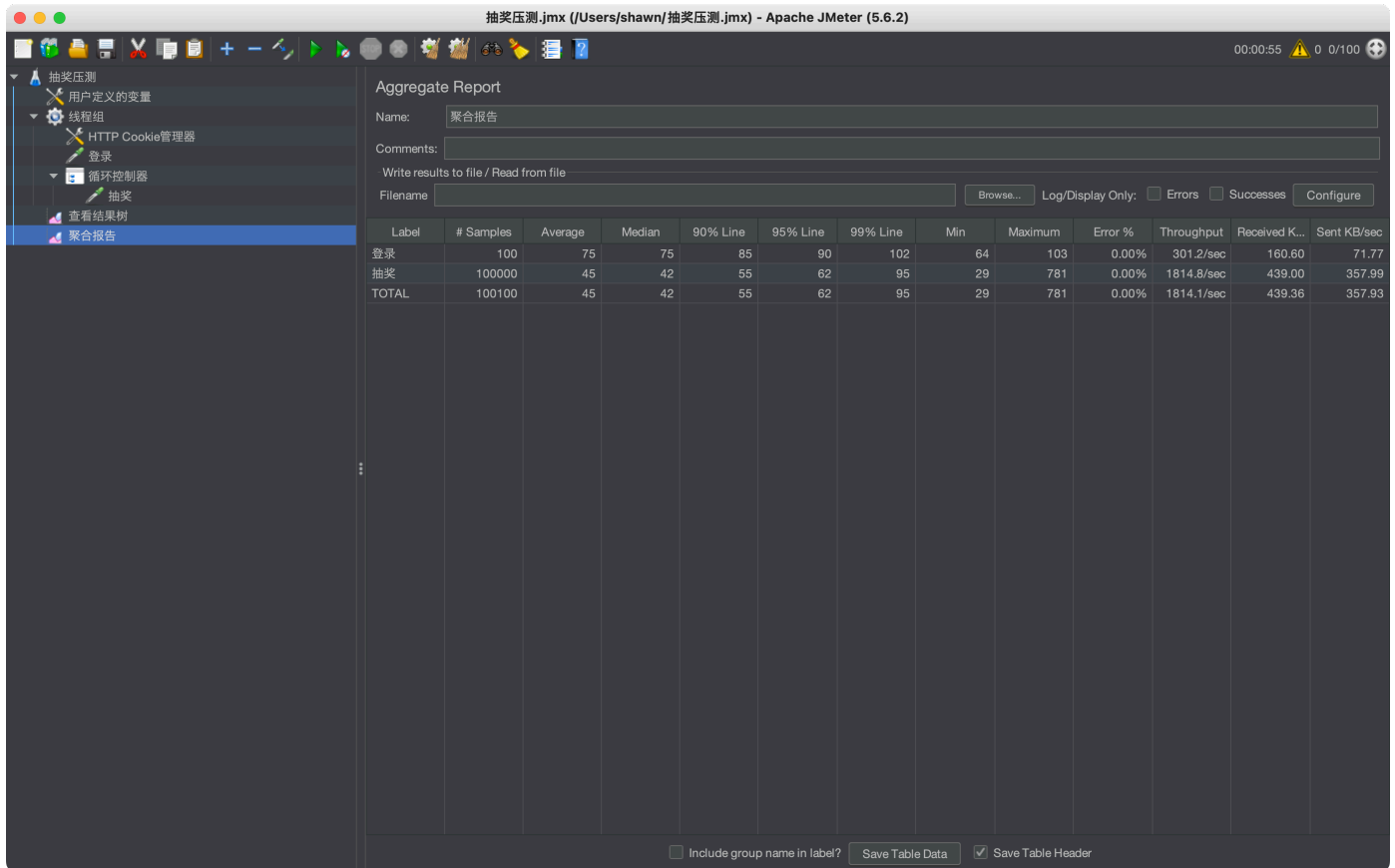


添加结果树和聚合报告：用于压测结果的查看和收集



### 3.2 提交压测结果参与pk

【需要提交截图】



备注： 以下使用测试环境的机器， 1台阿里云的公网主机作为例子来分析

样本数据：

模拟了100个人登录， 每个人登录后狂点1000次， 总抽奖次数10w， 加登录的100个请求， 共10w零100

下面我们忽略登录这个操作， 重点看需要超高并发的抽奖接口：

平均响应时间45ms

50%的请求 <= 42ms

90%的请求 <= 55ms

95%的请求 <= 62ms

99%的请求 <= 95ms

结论： 99%的人不到100ms。

最小29ms， 最大781ms， 考虑99%的人在100ms以内， 可以猜测有少量请求网络波动或并发阻塞造成时间超长

平均值大于中位数， 说明随请求数增多响应时长的增速变快， 呈曲线向上弯曲

无错误请求，全部正确响应

QPS 1814，吞吐量ok，也就意味着这100个人每秒点击屏幕能支持到18.4次，一般人没这个手速作弊器除外，针对屏幕作弊器可以在Nginx层做ip限流到正常人的点击速度范围内。