用户模块(难度: ★★★)

1、前置知识

相关文档: 《接口文档.xlsx》

用户基本设计:

用户的密码为Md5密文存储,所以验证需要加密后再匹配数据库

登录及注意事项:

登录需要验证错误操作次数,超过5次后,冻结5分钟直接返回错误提示可以借助redis实现

密码安全性问题:

用户信息请求接口返回的数据里,需要脱敏,去掉账户密码等敏感信息

分布式环境下的session方案:

项目已经集成spring redis session,登录成功后直接使用session来设置一个user属性,存储当前用户信息 后续的拦截将以session是否存在user作为是否登录的标记

session.setAttribute("user",user);

接口规范:

所有接口返回json体必须是 com.itheima.prize.commons.utils.ApiResult

详细内容可以查看内部注释

接口详细内容参考《接口文档.xlsx》

分页实现方案:

Mybatis-Plus可以轻松实现分页

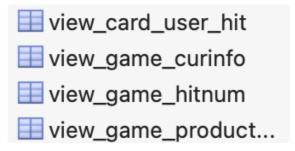
分页的返回数据使用PageBean对象来包装

一个参考案例如下:

```
QueryWrapper<CardGame> gameQueryWrapper = new QueryWrapper<>();
Page<CardGame> page = gameService.page(new Page<>(curpage,limit),gameQueryWrapper);
return new ApiResult(1,"成功",new PageBean<CardGame>(page));
```

便捷的查询:

有些视图可能会帮到你



2、任务清单

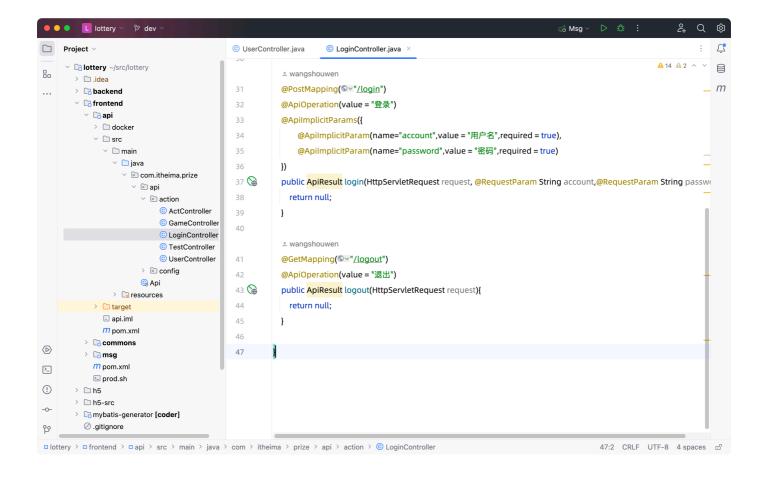
完成用户模块的代码编写

完成登录模块的代码编写

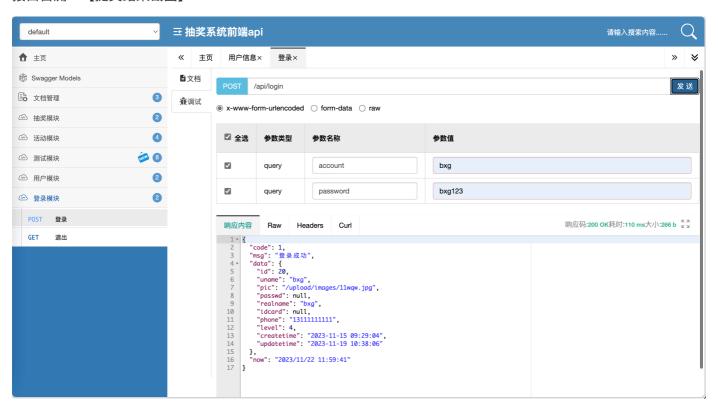
3、完成标准

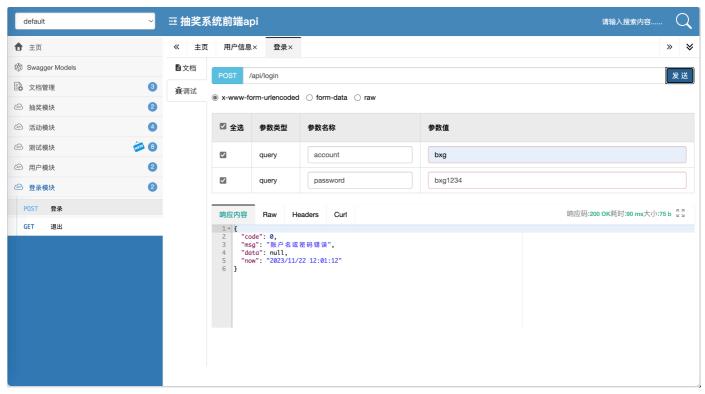
提示: commons里的实体类可以作为data

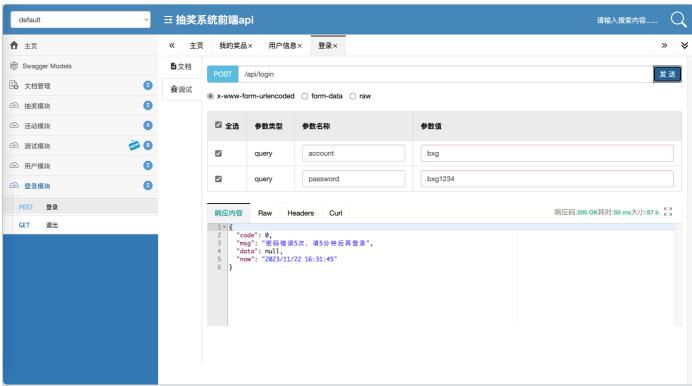
3.1 实现LoginController里的代码

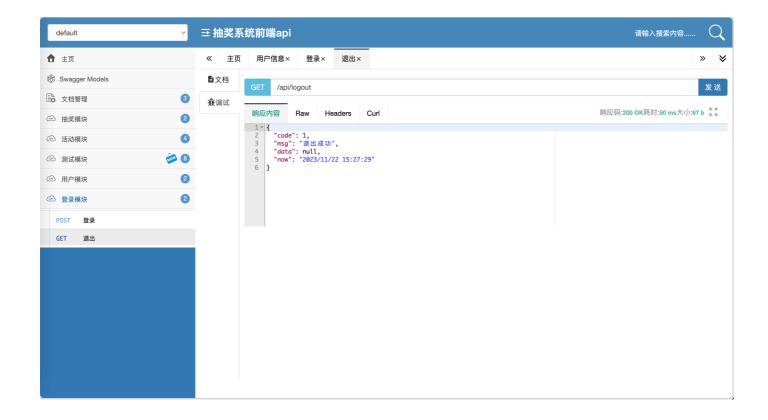


接口自测: 【提交结果截图】

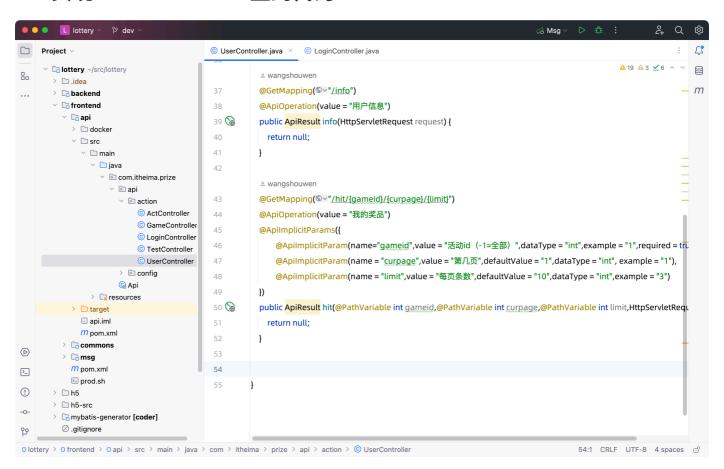






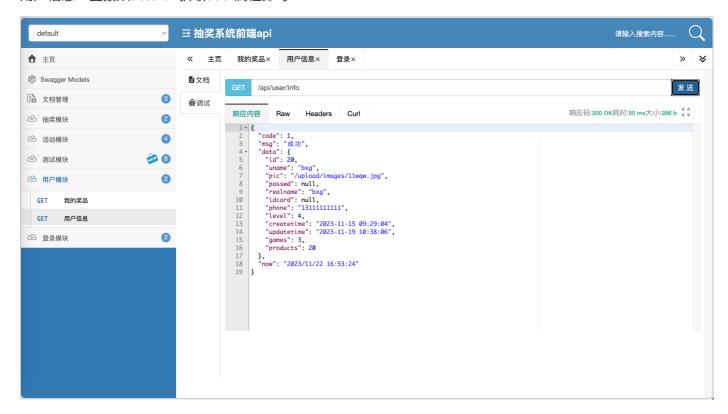


3.2 实现UserController里的代码



接口自测: 【提交结果截图】

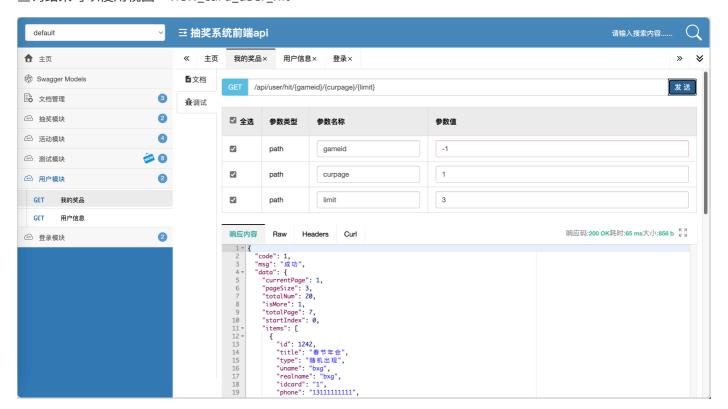
用户信息: 直接从session获取user属性即可



参与的活动列表: 【提交结果截图】

在完成活动抽奖接口之前,无数据,可以在card_user_hit中手工录入测试数据检验接口

查询结果可以使用视图: view_card_user_hit



3.3 前后联调

在前端页面实现登录、退出、个人中心展示 【提交结果截图】

